

1) Dimostra che una qualsiasi \overline{TM} può essere simulata da una macchina di Turing deterministica a nastro singolo.

SOLUZIONE:

Mostriamo come convertire (o simulare) una \overline{TM} M in (con) una TM deterministica a nastro singolo S equivalente.

Breve descrizione: ...

La TM a nastro singolo S funziona come segue:

$S =$ "su input w :

0. Eventuale configurazione iniziale del nastro

1. La simulazione delle mosse del tipo $\delta(q, a) = (r, b, L)$ procede ...

2. La simulazione delle mosse del tipo $\delta(q, a) = (r, b, R)$ procede ...

...

n . Se in qualsiasi momento la simulazione raggiunge lo stato di accettazione di M allora S termina con accettazione. Se in qualsiasi momento la simulazione raggiunge lo stato di rifiuto di M allora S termina con rifiuto. Negli altri casi continua la simulazione dal punto 1."

2) Dimostra che \bar{A} è indecidibile

SOLUZIONE:

Dimostriamo che \bar{A} è un linguaggio indecidibile mostrando che A_{TM} è riducibile a \bar{A} .

Dobbiamo trovare una funzione di riduzione $f: f(\langle M, w \rangle) = \langle M', x \rangle$ (o $\langle M', x \rangle$) tale che

$$\langle M, w \rangle \in A_{TM} \leftrightarrow \langle M', x \rangle \in \bar{A}$$

La funzione di riduzione f è calcolata dalla seguente macchina di Turing:

$F =$ "su input $\langle M, w \rangle$ dove M è una TM e w una stringa:

costruisci la seguente $TM M'$:

$M' =$ "su input x :

1. Esegue M su w :

→ M accetta w :

....

→ M rifiuta w :

....."

2. Restituisci $\langle M', x \rangle$ (o $\langle M', x \rangle$)"

Dimostriamo che f è una funzione di riduzione di A_{TM} a \bar{A} , ovvero dimostriamo che:

1) $\langle M, w \rangle \in A_{TM} \rightarrow f(\langle M, w \rangle) = \langle M', x \rangle \in \bar{A}$

2) $\langle M, w \rangle$ non appartiene a $A_{TM} \rightarrow f(\langle M, w \rangle) = \langle M', x \rangle$ non appartiene a \bar{A}

...

Abbiamo dimostrato che $A_{TM} \leq_m \bar{A}$ e sappiamo che A_{TM} è indecidibile, allora possiamo concludere che \bar{A} è indecidibile.

COSE UTILI

Se A è un linguaggio Turing decidibile \rightarrow A è Turing Riconoscibile
Non è sempre vero il contrario
co-Turing riconoscibile = complementare di un linguaggio Turing riconoscibile
$A \text{ decidibile} \leftrightarrow A \text{ è Turing Riconoscibile e co-Turing Riconoscibile}$ (= A e A complementare sono Turing Riconoscibili)
Sia $A \leq_m B$
Allora:
Se B è decidibile \rightarrow A è decidibile
Se A è indecidibile \rightarrow B è indecidibile
Se B è Turing riconoscibile \rightarrow A è Turing riconoscibile
Se A non è Turing riconoscibile \rightarrow B non è Turing riconoscibile
Se B è co-Turing riconoscibile \rightarrow A è co-Turing riconoscibile
Se A non è co-Turing riconoscibile \rightarrow B non è co-Turing riconoscibile

VARIANTI TM EQUIVALENTI

TM a nastro infinito solo verso destra
<ul style="list-style-type: none"> - Input si trova all'inizio del nastro - La testina parte dalla posizione più a sinistra del nastro (se tenta di spostarsi a sinistra allora rimane ferma)
TM multinastro
<ul style="list-style-type: none"> - Ha k nastri semi infiniti - K testine - Input si trova sul nastro 1 - Ad ogni passo ogni testina del nastro agisce simultaneamente in modo indipendente
TM non deterministica
<ul style="list-style-type: none"> - Ha nastro semi-infinito - Ha più strade possibili, la sua computazione è un albero - Accetta se esiste un ramo che porta allo stato di accettazione
Enumeratore
<ul style="list-style-type: none"> - Ha una stampante che di tanto in tanto stampa delle stringhe - Il linguaggio dell'enumeratore è l'insieme delle stringhe stampate

LINGUAGGI INDECIDIBILI DIMOSTRATI

$A_{TM} = \{ \langle M, w \rangle \mid M \text{ è una TM che accetta la stringa } w \}$
In particolare, è Turing Riconoscibile ma non co-Turing Riconoscibile
$\overline{A_{TM}} = \{ \langle M, w \rangle \mid M \text{ è una TM che non accetta la stringa } w \}$
In particolare, non è Turing Riconoscibile ma co-Turing Riconoscibile
$HALT_{TM} = \{ \langle M, w \rangle \mid M \text{ è una TM che si ferma su input } w \}$
$E_{TM} = \{ \langle M \rangle \mid M \text{ è una TM tale che } L(M) = \emptyset \}$
$REGULAR_{TM} = \{ \langle M \rangle \mid M \text{ è una TM tale che } L(M) \text{ è regolare} \}$
$EQ_{TM} = \{ \langle M_1, M_2 \rangle \mid M_1, M_2 \text{ sono TM tali che } L(M_1) = L(M_2) \}$
In particolare, non è né Turing Riconoscibile né co-Turing Riconoscibile

LINGUAGGI DECIDIBILI DIMOSTRATI

$A = \{ \langle G \rangle \mid G \text{ è un grafo connesso} \}$
$A_{DFA} = \{ \langle B, w \rangle \mid B \text{ è un DFA che accetta la stringa } w \}$
$A_{NFA} = \{ \langle B, w \rangle \mid B \text{ è un } \varepsilon - \text{NFA che accetta la stringa } w \}$
$A_{REG} = \{ \langle R, w \rangle \mid R \text{ è un' espressione regolare che genera la stringa } w \}$
$E_{DFA} = \{ \langle A \rangle \mid A \text{ è un DFA e } L(A) = \emptyset \}$
$EQ_{DFA} = \{ \langle A, B \rangle \mid A \text{ e } B \text{ sono DFA e } L(A) = L(B) \}$
$A_{CFG} = \{ \langle G, w \rangle \mid G \text{ è una CFG che genera la stringa } w \}$
$E_{CFG} = \{ \langle G \rangle \mid G \text{ è una CFG e } L(G) = \emptyset \}$