

www.unidocs.it

www.unidocs.it

www.

# FISICA TEORIA

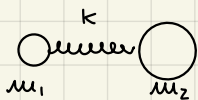


www.unidocs.it - Appunti e dispense per superare i tuoi esami universitari

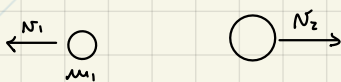
www.unidocs.it - Appunti e dispense per superare i tuoi esami universitari

# SISTEMI DI PUNTI

## PROBLEMA



→ LE DUE MASSE SONO COLLEGATE DA UNA CORDA LA QUALE VIENE POI TAGLIATA



MI ASPETTO CHE L'OGGETTO PIÙ PESANTE SI MUOVA DI MENO

• INCOGNITE DEL PROBLEMA:  $\vec{N}_1 \text{ MAX}; \vec{N}_2 \text{ MAX}$  (VELOCITÀ FINALI)

→ MI SERVONO DUE EQUAZIONI

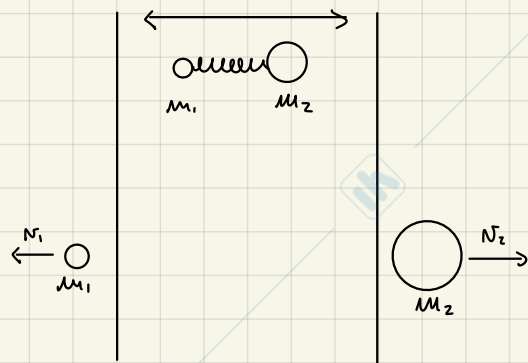
• FORZE PRESENTI: y)  $P = N$

1° EQUAZIONE:

x)  $F_{el} \rightarrow$  Una delle due equazioni mi viene data dalle CONSERVAZIONE EM

(INI.)  $Vel = \frac{1}{2} k \Delta x^2 \quad ; \quad k_1 = k_2 = 0$

(FIN.)  $Vel = 0; \quad k_1 = \frac{1}{2} m |N_{1 \text{ MAX}}|^2$   
 $k_2 = \frac{1}{2} m |N_{2 \text{ MAX}}|^2$

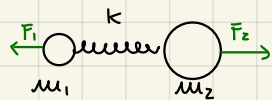


→ APPLICO TEOREMA CONSERVAZIONE ENERGIA MECCANICA IN QUANTO NON CI SONO FORZE NON CONSERVATIVE

⇒ 1° EQUAZIONE

$\Delta E_M = 0 \rightarrow Vel = k_1 + k_2 \rightarrow \frac{1}{2} m \Delta x^2 = \frac{1}{2} m N_{1 \text{ MAX}}^2 + \frac{1}{2} m N_{2 \text{ MAX}}^2$

[ Devo trovare seconda equazione ]



$(m_1 < m_2)$

$|F_{el}| = k \cdot \Delta l \quad (1^\circ \text{ DINAMICA} = F = m \cdot a)$

PERÒ:  $m_1 \cdot a_1 = F_{el} \rightarrow a_1 = \frac{F_{el}}{m_1}$

$m_2 \cdot a_2 = F_{el} \rightarrow a_2 = \frac{F_{el}}{m_2}$

→ DOVE  $a_1 > a_2$  IN QUANTO  $m_1 < m_2$  E SONO INV. PROPORZIONALI NELLA LORO FORMULA

SEGUE CHE  $N_1 > N_2$

SEQUE CHE:  $\vec{F}_1 + \vec{F}_2 = 0 =$

$$= m_1 \cdot \vec{a}_1 + m_2 \cdot \vec{a}_2 = 0 =$$

$$= m_1 \cdot \frac{\vec{v}_1}{dt} + m_2 \cdot \frac{\vec{v}_2}{dt} = 0 =$$

$$= \frac{d}{dt} (m_1 \cdot \vec{v}_1) + \frac{d}{dt} (m_2 \cdot \vec{v}_2) = 0 \rightsquigarrow \frac{d}{dt} (\vec{p}_1 + \vec{p}_2) = \frac{d\vec{p}}{dt}$$

QUANTITÀ DI MOTO SU UN SINGOLO CORPO



PERQUÒ: → 2° EQUAZIONE

$$\sum \vec{F} = \frac{d}{dt} \vec{p} = \sum_{i=1}^N \vec{p}_i$$

⇒ CONSERVAZIONE DELLA QUANTITÀ DI MOTO

SPIEGAZIONE:

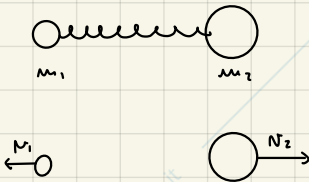
$$F_1 + F_2 = 0 = \frac{d}{dt} (m_1 \vec{v}_1 + m_2 \vec{v}_2)$$

→ SE UNA DERIVATA VALE ZERO (OSSIA NULLA) SIGNIFICA CHE L'ARGOMENTO È COSTANTE

$$(m_1 \vec{v}_1 + m_2 \vec{v}_2) \Rightarrow \text{COSTANTE}$$

### CONSERVAZIONE QUANTITÀ DI MOTO

$$\vec{p} = \vec{p}_1 + \vec{p}_2 = 0$$



$$\vec{p}_{INI} = m_1 \vec{v}_1 + m_2 \vec{v}_2 = 0$$

$$\vec{p}_{FIN} = -(m_1 \vec{v}_{1max}) \hat{u}_x + (m_2 \vec{v}_{2max}) \hat{u}_x$$

→ ESSENDO LA QUANTITÀ DI MOTO CONSERVATIVA BASTA EGUAGUARE  $\vec{p}_{FIN}$  E  $\vec{p}_{INI}$ .

$$\text{EGUAGUANZA: } 0 = m_2 \vec{v}_{2max} - m_1 \vec{v}_{1max} =$$

$$= N_{1max} = \underbrace{m_2}_{>1} \cdot N_{2max}$$

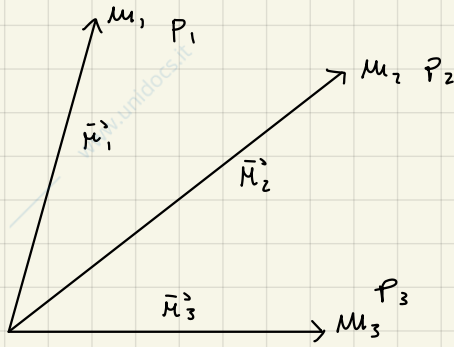
$$= N_{2max} = \underbrace{m_1}_{<1} \cdot N_{1max}$$

SOSTITUENDO:

$$\bullet |N_{1max}| = \sqrt{\frac{2k}{m_1 \left(1 + \frac{m_1}{m_2}\right)}} \cdot |\Delta l|$$

$$\bullet |N_{2max}| = \sqrt{\frac{k}{m_2 \cdot \left(1 + \frac{m_2}{m_1}\right)}} \cdot |\Delta l|$$

## SISTEMI DI PUNTI E CENTRO DI MASSA



$$r_{CM} = \frac{m_1 \vec{r}_1 + m_2 \vec{r}_2 + \dots + m_n \vec{r}_n}{m_1 + m_2 + \dots + m_n} = \frac{\sum m_i \vec{r}_i}{\sum m_i}$$

→ OTTENGONO BARICENTRO DELLA DISTRIBUZIONE (POSIZIONE DEL CENTRO DI MASSA)

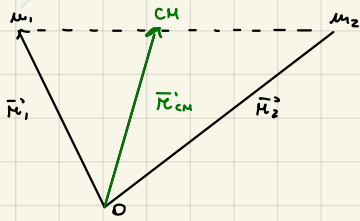
↓  
Punto che sta in mezzo alle posizioni di tutte le masse

→ CONCENTRO INTERO SISTEMA IN UNICO PUNTO

$$\vec{V}_{CM} = \frac{d \vec{r}_{CM}}{dt}$$

$$\vec{a}_{CM} = \frac{d \vec{V}_{CM}}{dt}$$

## TEOREMA DEL CENTRO DI MASSA



IL CENTRO DI MASSA STA SICURAMENTE SULLA LINEA CONGIUNGENTE PERCHÉ HANNO UNA STESSA COORDINATA y

SCOMPONGO CM NELLE VARIE COMPONENTI CARTESIANE:

$$\vec{r}_{CM} = \frac{\sum m_i \cdot \vec{r}_i}{M} = \vec{r}_{CMx} + \vec{r}_{CMy} + \vec{r}_{CMz} = \underbrace{\frac{\sum m_i \cdot x_i}{M}}_{x_{CM}} \hat{u}_x + \dots + \underbrace{\frac{\sum m_i \cdot y_i}{M}}_{y_{CM}} \hat{u}_y + \dots + \underbrace{\frac{\sum m_i \cdot z_i}{M}}_{z_{CM}} \hat{u}_z$$

CALCOLO LA VELOCITÀ CM:

$$\vec{V}_{CM} = \frac{d \vec{r}_{CM}}{dt} = \frac{d}{dt} \left[ \frac{\sum m_i \cdot \vec{r}_i}{M} \right] = \frac{\sum m_i \left( \frac{d \vec{r}_i}{dt} \right)}{M} = \frac{\sum m_i \cdot \vec{v}_i}{M} = \frac{\sum \vec{p}_i}{M} = \frac{\vec{P}_{CM}}{M}$$

$m_i = \text{cost.}$   
 $M = \text{cost.}$  ⇒ VARIA SOLO LA POSIZIONE

CALCOLO LA ACCELERAZIONE CM:

$$a_{CM} = \frac{d \vec{V}_{CM}}{dt} = \frac{d}{dt} \left( \frac{\sum m_i \cdot \vec{v}_i}{M} \right) = \frac{\sum m_i \cdot \frac{d \vec{v}_i}{dt}}{M} = \frac{\sum m_i \cdot \vec{a}_i}{M} = \frac{\sum \vec{R}_i}{M}$$

→ CALCOLO LA DERIVATA DELLA VELOCITÀ  $\vec{v}_i$  IN QUANTO È UNICA GRANDEZZA CHE VARIA (NON È COSTANTE)

$$= \sum_{i=1}^N \left[ \vec{R}_i^I + \vec{R}_i^E \right] \cdot \frac{1}{M} = \frac{\sum \vec{R}_i^I}{M} + \frac{\sum \vec{R}_i^E}{M}$$

(N.B.)

MA FORZE INTERNE ABISLONO A FORZE UGUALI E OPPOSTE PERUO PER III DINAMICA  $\sum \vec{R}_i^I = 0$

EMERGE CHE:  $\vec{a}_{cm} = \frac{\sum \vec{R}_i^E}{M} = \frac{\vec{R}^E}{M}$

$\Rightarrow M \cdot \vec{a}_{cm} = \vec{R}^E$

dove:  $M =$  MASSA TOTALE DEL SISTEMA  
 $\vec{R}^E =$  RISULTANTE FORZE ESTERNE

II EQUAZIONE DI NEWTON

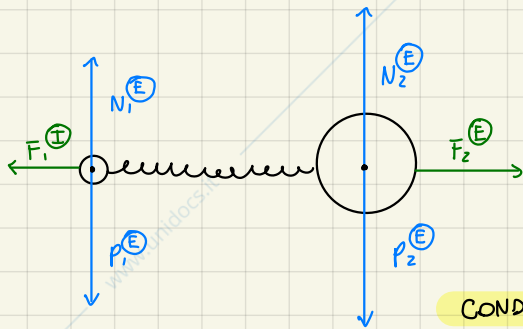
OSSERVAZIONE: IL CENTRO DI MASSA SI MUOVE SOLAMENTE IN RISPOSTA ALE FORZE ESTERNE

$\vec{R}^E = \frac{d\vec{p}_{cm}}{dt}$

CONSERVAZIONE DELLA QUANTITA' DI MOTO DEL CENTRO DI MASSA

$\rightarrow$  SI CONSERVA SE  $\vec{p}_{cm}$  E' COSTANTE OSSIA  $\frac{d}{dt}(\vec{p}_{cm}) = 0$  MA SE  $\frac{d}{dt}(\vec{p}_{cm}) = \vec{R}^E = 0$

ALLORA RISULTA  $\vec{R}^E = 0$



$\bullet N_1 = P_1 \sim$  NULLA

$\bullet N_2 = P_2 \sim$  NULLA

$\Rightarrow \vec{R}^E = 0 \sim \vec{a}_{cm} = 0$  (X II DINAMICA)

CONDIZIONE NECESSARIA: LA RISULTANTE DI TUTTE LE FORZE ESTERNE E' NULLA ( $\vec{R}^E = 0$ )

TEOREMA ENERGIA CINETICA

APPLICO DEFINIZIONE LAVORO.

$dW_i = \vec{F}_i \cdot d\vec{x}_i = (\vec{F}_i^I \cdot \vec{x}_i) + (\vec{F}_i^E \cdot \vec{x}_i) = dW_i^I + dW_i^E$

$\Rightarrow W = \sum_{i=1}^N \left( \int_{x_i} dW_i \right) \sim$  DEFINIZIONE LAVORO TOTALE

$\rightarrow W = W^I + W^E = \Delta K$

TEOREMA ENERGIA CINETICA ( $\Delta K$ )

$\rightarrow$  Energia cinetica i sommo su tutte le partitelle delle energie cinetice  $\rightarrow K = \sum \frac{1}{2} m_i v_i^2$

## PRIMA EQUAZIONE CARDINALE DELLA DINAMICA PER UN SISTEMA DI PUNTI

II LEGGE DELLA DINAMICA PER LA PARTICELLA J-ESIMA: 
$$\vec{F}_J^E + \sum \vec{F}_J^I = m_J \cdot \sum \frac{d\vec{v}_J}{dt} = \sum \frac{d\vec{p}_J}{dt} \quad (*)$$

DOVE: i)  $\vec{F}_J^E$  = RISULTANTE DELLE FORZE ESTERNE AL SISTEMA AGENTI SULLA PARTICELLA

→ TALI FORZE DESCRIVONO L'INTERAZIONE DELLA PARTICELLA CON I CORPI CHE NON FANNO PARTE DEL SISTEMA

ii)  $\sum \vec{F}_J^I$  = RISULTANTE DELLE FORZE INTERNE AL SISTEMA

→ ESSE RISULTANO DALLE INTERAZIONI CON PARTICELLE CHE FANNO PARTE DELLO STESSO SISTEMA

III PRINCIPIO DELLA DINAMICA: PER UNA COPPIA DI PARTICELLE INTERAGENTI i E J VALE LA RELAZIONE  $\vec{F}_{ij} = -\vec{F}_{ji}$

PERUÒ: 
$$\sum \sum \vec{F}_J^I = 0 \quad (\text{SOMMATORIA FORZE INTERNE È NULLA})$$

RIANO CHE: i) 
$$\vec{F}_{\text{TOT}}^E = \sum \vec{F}_J^E$$

ii) 
$$\vec{p}_{\text{TOT}} = \sum \vec{p}_J$$

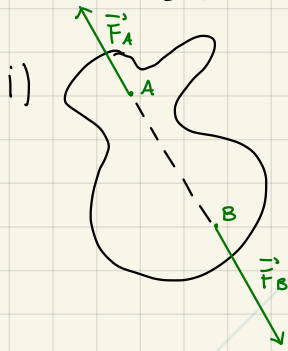
COMBINANDO IN (\*) SI OTTENE PERUÒ: 
$$\vec{F}_{\text{TOT}}^E = \frac{d}{dt} \vec{p}_{\text{TOT}}$$

DEFINIZIONE: la derivata temporale della quantità di moto totale è uguale alla risultante delle sole forze esterne, cioè la variazione temporale della quantità di moto totale dipende solo dalle risultante delle sole forze esterne e NON È INFLUENZATA DALLE FORZE INTERNE

## MOMENTO DI UNA FORZA

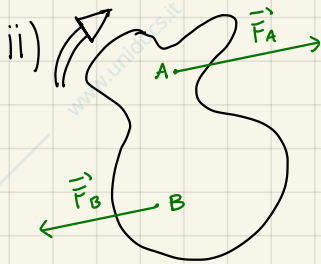
→ IN UN SISTEMA DI RIFERIMENTO INERZIALE LE FORZE CHE AGISCONO SU UNA PARTICELLA NE DETERMINANO LA TRASLAZIONE NELLO SPAZIO

ESEMPIO: SISTEMA INIZIALMENTE IN QUIETE AL QUALE SONO APPLICATE DUE FORZE ESTERNE

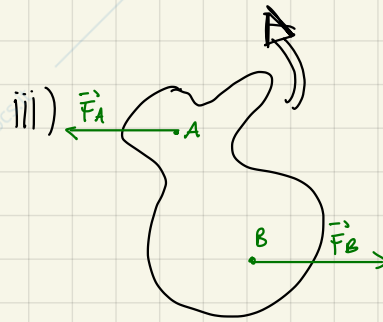


$F_A = F_B$  IN MODULO E DIREZIONE MA VERSO OPPOSTO

⇒  $R \vec{F}^E = \emptyset$  quindi per TEOREMA DEL CENTRO DI MASSA  $Q_{CM} = 0$   
(OGGETTO RIMANE QUINDI IN STATO DI QUIETE)



OGGETTO INDOTTO A RUOTARE  
IN SENSO ORARIO



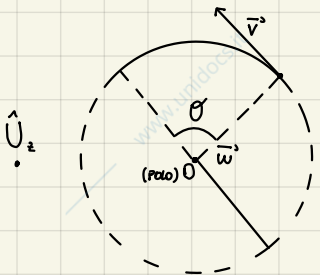
OGGETTO INDOTTO A  
RUOTARE IN  
SENSO ANTIORARIO

→ Per determinare questi comportamenti più facilmente conviene la risultante delle forze che agiscono sull'oggetto ma È NECESSARIO SAPERE ANCHE IN CHE PUNTO CIASCUNA FORZA È APPLICATA E COME È DIRETTA

MOMENTO DELLA FORZA:  $\vec{T}_O = \vec{M}_O \times \vec{F}$

↓  
VETTORE POSIZIONE DEL PUNTO DI APPLICAZIONE DI  $\vec{F}$

## SECONDA EQUAZIONE CARDINALE DELLA DINAMICA: IL MOMENTO ANGOLARE



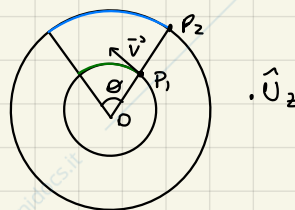
$$\omega = \frac{d\theta}{dt} \text{ (COORDINATE ANGOLARI)} \xrightarrow{\text{PERLUÒ}} \vec{v} = \vec{\omega} \times \vec{r}$$

( $\omega$  USCENTE = ROTAZIONE SENSO ANTICLOCKWISE)

Si deve però trovare una grandezza fisica che ne sia più dettagliata

UNA COSA CHE RUOTA PIÙ LONTANA DAL CENTRO HA QUALCOSA IN PIÙ, PER ESEMPIO:

PORTA: ESSA RUOTA INTORNO AI PROPRI CARDINI E LA DISTANZA DALL'ASSE DI ROTAZIONE RENDE PIÙ PESANTE O MENO PESANTE APRIRLA



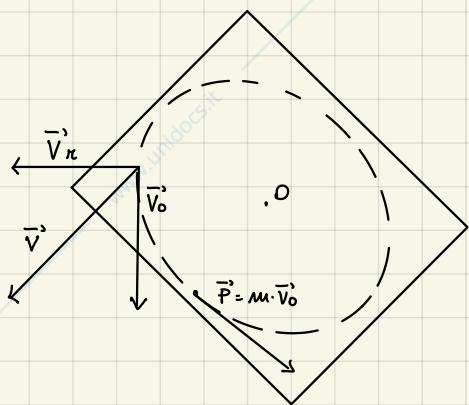
GRANDEZZE:  $M$ ;  $|\vec{r}|$ ;  $\vec{\omega}$

$\downarrow$  MASSA                       $\downarrow$  DISTANZA DAL CENTRO ROT.                       $\downarrow$  VELOCITÀ DI ROTAZIONE

$$\Rightarrow \text{MOMENTO ANGOLARE: } \vec{L}_O \triangleq \vec{r} \times M \cdot \vec{v} = \vec{r} \times \vec{p}$$

$\downarrow$   
MOMENTO DELLA QUANTITÀ DI MOTO

MOTO DEL PIANO



$$L? \quad \vec{L} = \vec{r} \times \vec{p} = \vec{r} \times M \cdot \vec{v} \quad \text{dove } \vec{v} = \vec{v}_0 + \vec{v}_R$$

$$\text{SOSTITUISCO } \vec{L} = \vec{r} \times M \cdot (\vec{v}_0 + \vec{v}_R) = \vec{r} \times M \vec{v}_0 + \vec{r} \times M \vec{v}_R$$

$\downarrow$   
RADIALE, OSSIA PARALLELA AL RAGGIO CIRCONFERENZIALE

$$\text{PERLUÒ: } \vec{L} = \vec{r} \times M V_0 \cdot \hat{v}_T + M \cdot \underbrace{\hat{v}_R \times M V_R \cdot \hat{v}_R}_{\hat{v}_R \times \hat{v}_R = \text{PARALLELO} = \sin(0) = 0} =$$

$$= \vec{L} = \vec{r} \cdot \hat{v}_R \times M V_0 \cdot \hat{v}_T + 0 =$$

$$\hat{v}_R \times \hat{v}_T = 1 \cdot 1 \cdot \sin\left(\frac{\pi}{2}\right) = 1$$

$$= \vec{L} = M \cdot V_0 \cdot M (\hat{v}_z)$$

DIREZIONE =  $\hat{v}_z$   
REGOLA MANO DESTRA

- OSSERVAZIONI:
- i)  $\vec{L}$  È ORTOGONALE AL PIANO DEL MOTO
  - ii)  $\vec{L}$  DIPENDE DA  $M$
  - iii)  $\vec{L}$  DIPENDE DA  $\omega$  E  $r$
  - iv)  $\vec{L}$  HA LA STESSA DIREZIONE  $\omega$

$$\xrightarrow{\text{PERLUÒ}} \vec{L} = M \cdot \underbrace{\omega \cdot r \cdot r}_{V_0} (\hat{v}_z) = M \cdot \omega \cdot r^2 (\hat{v}_z)$$

$$\vec{L} = M \cdot r^2 \cdot \vec{\omega}$$

## TEOREMA DEL MOMENTO ANGOLARE

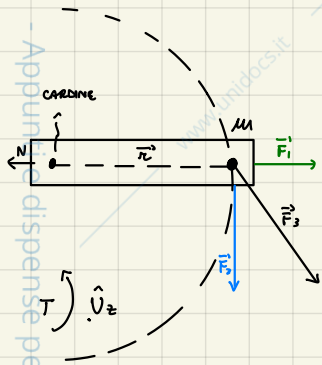
SE VOGLIAMO CAMBIARE UNA QUANTITÀ DI MOTO DOBBIAMO APPLICARE UNA FORZA

PER METTERE IN ROTAZIONE UN CORPO COSA DOBBIAMO FARE? DOBBIAMO APPLICARE UNA FORZA CHE ABBA IL MOMENTO DI UNA FORZA NON NULLO

RESPONSABILE CAMBIAMENTO DI  $\vec{L}$ : 
$$\frac{d\vec{L}}{dt} = \frac{d}{dt} (\vec{r} \times \vec{p}) = \frac{d\vec{r}}{dt} \times \vec{p} + \vec{r} \times \frac{d\vec{p}}{dt} = \underbrace{\vec{v} \times m\vec{v}}_{\vec{v} \parallel \vec{v} \Rightarrow 0} + \vec{r} \times \vec{F} = \vec{r} \times \vec{F} (= \vec{H})$$

quindi  $\vec{H} = \vec{r} \times \vec{F} = \underline{\text{MOMENTO DELLA FORZA}}$

ESEMPIO: QUALI FORZE SERVONO PER RUOTARE PORTA



$\vec{F}_1$ :  $\vec{H}_1 = \frac{d\vec{L}}{dt} = r \times \vec{F}_1 = \text{MOLTIPLICAZIONE TRA DUE VETTORI } \parallel = 0$

$\Rightarrow$  TRASLAZIONE, NON ROTAZIONE

$\vec{F}_2$ :  $\vec{H}_2 = \frac{d\vec{L}}{dt} = \vec{r} \times \vec{F}_2 = r \cdot F_2 \cdot \underbrace{\sin(90^\circ)}_1 = |r \cdot F_2| \quad (\text{MASSIMO})$   
 $\dots = r \cdot F_2 (\hat{U}_z)$

(N.B.) ATTENZIONE A RUOTARE DIREZIONE: ROTAZIONE ORARIO =  $-\hat{U}_z$

$\vec{F}_3$ :  $\vec{H}_3 = \frac{d\vec{L}}{dt} = \vec{r} \times \vec{F}_3 = \text{SCOMPONGO } F_3$

$$r \cdot F_{3\perp} (\cdot \sin(90^\circ)) + r \cdot F_{3\parallel} (\cdot \sin(0)) = r \cdot F_{3\perp} (\hat{U}_z)$$

## CONSERVAZIONE DEL MOMENTO ANGOLARE

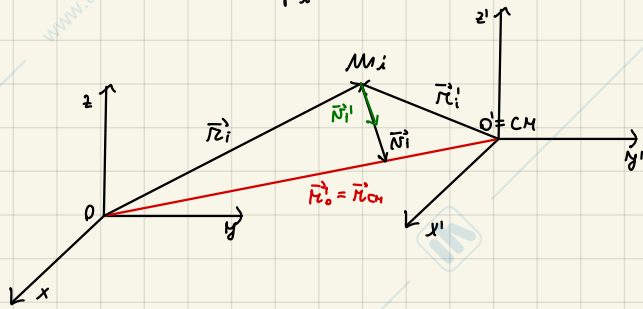
IPOTESI: MOMENTO RISULTANTE DELLE FORZE ESTERNE E' NULLO ( $\vec{\tau}_{\text{ext}} = \emptyset$ )

$$\frac{d}{dt} \vec{L}_{\text{tot},0} = 0 \Rightarrow \vec{L}_{\text{tot},0} = \text{COSTANTE}$$

## I TEOREMA DI KÖNING

$$\vec{L} = \sum \vec{L}_i = \sum \vec{r}_i \times \underbrace{m_i \cdot \vec{v}_i}_{\vec{p}_i}$$

• DOBBIAMO RISCRIVERE IL MOMENTO ANGOLARE SUL CM



(N.B.)  $\vec{r}_i = \vec{r}_{CM} + \vec{r}_i'$

$\vec{v}_i = \vec{v}_{CM} + \vec{v}_i'$

- SI DEVE RISCRIVERE: i) POSIZIONE PER OGNI PUNTO  
ii) VELOCITÀ PER OGNI PUNTO

$$\vec{L} = \sum (\vec{r}_{CM} + \vec{r}_i') \times m_i \cdot (\vec{v}_{CM} + \vec{v}_i') =$$

$$= \sum \underbrace{\vec{r}_{CM} \times m_i \vec{v}_{CM}}_{\textcircled{1}} + \sum \underbrace{\vec{r}_{CM} \times m_i \vec{v}_i'}_{\textcircled{2}} + \sum \underbrace{\vec{r}_i' \times m_i \vec{v}_{CM}}_{\textcircled{3}} + \sum \underbrace{\vec{r}_i' \times m_i \vec{v}_i'}_{\textcircled{4}}$$

①  $\sum \vec{r}_{CM} \times m_i \vec{v}_{CM}$

PORTO DAVANTI  $m_i$  OTTENENDO:  $(\sum m_i) \vec{r}_{CM} \times \vec{v}_{CM} =$   
 $= M$   
 $= \vec{r}_{CM} \times \underbrace{M \vec{v}_{CM}}_{\vec{p}} = \vec{r}_{CM} \times \vec{p} = \vec{L}_{CM}$

②  $\sum \vec{r}_{CM} \times m_i \vec{v}_i' = \vec{r}_{CM} \times \sum m_i \vec{v}_i' = \cancel{0}$

0 (GUARDA IL KÖNING)

③  $\sum \vec{r}_i' \times m_i \vec{v}_{CM} = (\sum m_i \cdot \vec{r}_i') \times \vec{v}_{CM} = \sum m_i (\vec{r}_i' - \vec{r}_{CM}) \times \vec{v}_{CM} =$

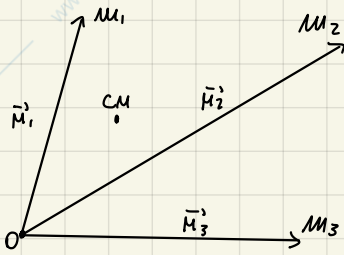
$$= \underbrace{\sum m_i \cdot \vec{r}_i'}_M \cdot \vec{v}_{CM} - \sum m_i \cdot \vec{r}_{CM} = M \cdot \vec{r}_{CM} - M \cdot \vec{r}_{CM} = \cancel{0}$$

④  $\sum \vec{r}_i' \times m_i \cdot \vec{v}_i' = \sum \vec{L}_i' = \vec{L}'$

$\Rightarrow \vec{L} = \sum \vec{L}_i = \vec{L}_{CM} + \vec{L}'$

## II TEOREMA DI KÖNIG

→ TEOREMA CHE SERVE PER CAPIRE COME ENERGIA E MOMENTO ANGOLARE SI COMPORTANO IN FUNZIONE DEL CENTRO DI MASSA



CENTRO DI MASSA = BARICENTRO DEL SISTEMA

$$K = \sum \frac{1}{2} m_i v_i^2$$

DAL SISTEMA DI RIFERIMENTO DEL CM (RELATIVO)

$$\vec{v}_i = \vec{v}_{CM} + \vec{v}_i'$$

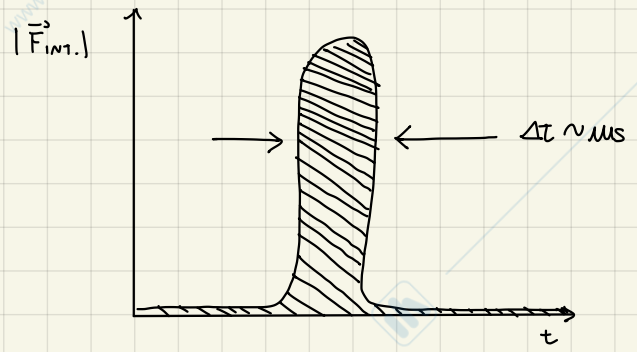
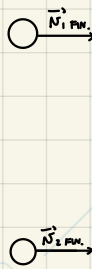
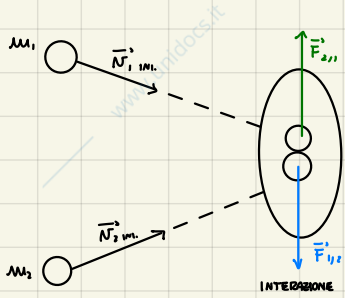
$$\rightarrow K = \sum \frac{1}{2} m_i \cdot (\vec{v}_i' + \vec{v}_{CM}) \cdot (\vec{v}_i' + \vec{v}_{CM}) =$$

$$= \sum \frac{1}{2} m_i (v_i')^2 + \frac{1}{2} m_i (v_{CM})^2 + \frac{1}{2} m_i (2 \vec{v}_i' \cdot \vec{v}_{CM}) =$$

$$= \underbrace{\sum K_i'}_{K'} + \frac{1}{2} \underbrace{\sum (m_i)}_M \cdot v_{CM}^2 + \underbrace{\left[ \sum m_i \cdot \vec{v}_i' \right]}_0 \cdot \vec{v}_{CM}$$

$$\Rightarrow K = K' + \frac{1}{2} M v_{CM}^2 = K' + K_{CM}$$

## URTI TRA PUNTI MATERIALI



INTERAZIONE IMPULSIVA

(N.B.) CIOE' FORZA ABBASTANZA SIGNIFICATIVA PER CANGIARE LA VELOCITA' IN POCCHISSIMO TEMPO

$\mathcal{H}_p$ : SOLO FORZE IMPULSIVE INTERNE

$$\Delta p_i = \int \vec{F}^I(t) dt \quad (\text{AVENDO DUE CORPI SERVONO DUE EQUAZIONI})$$

$$\Delta p_1 = m_1 (\vec{N}_1^{\text{FIN.}} - \vec{N}_1^{\text{INI.}}) = \int \vec{F}_{2,1}(t) dt$$

$$\Delta p_2 = m_2 (\vec{N}_2^{\text{FIN.}} - \vec{N}_2^{\text{INI.}}) = \int \vec{F}_{1,2}(t) dt = - \int \vec{F}_{2,1}(t) dt \quad (\text{III DINAMICA})$$

→ Siccome le forze di interazione è la stessa,  $\Delta p$  è uguale sia per il corpo 1 che per il corpo 2 cambiata però di segno

$$\Delta \vec{p}_1 = -\Delta \vec{p}_2 \quad \rightarrow \quad \Delta (\vec{p}_1 + \vec{p}_2) = 0$$

↓  
PERUÒ:  $\Delta p$  SI CONSERVA

$$\Rightarrow \vec{P} = \vec{p}_1 + \vec{p}_2 = \vec{p}_{CM} = \text{COST.}$$

(N.B.) SOLO NELL'IPOTESI DI FORZE INTERNE

IN GENERALE:

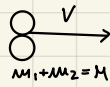
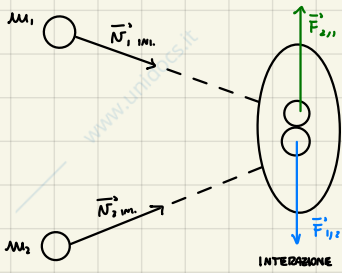
$$\frac{d\vec{P}}{dt} = \vec{R}^E \quad \rightarrow \quad \text{i) } R^E = 0 \quad \Rightarrow \quad \vec{P}_{CM} \text{ SI CONSERVA } (\vec{p}_{INI.} = \vec{p}_{FIN.})$$

(IMPULSIVE)

$$\text{ii) } R^E \neq 0 \quad \Rightarrow \quad \vec{P}_i \text{ NON SI CONSERVA } (\Delta \vec{P} = \int \vec{R}^E dt)$$

(IMPULSIVE)

i) **URTO COMPLETAMENTE ANELASTICO**



• SI MUOVONO COME UN SOLO CORPO DI MASSA  $M = m_1 + m_2$

(N.B.)

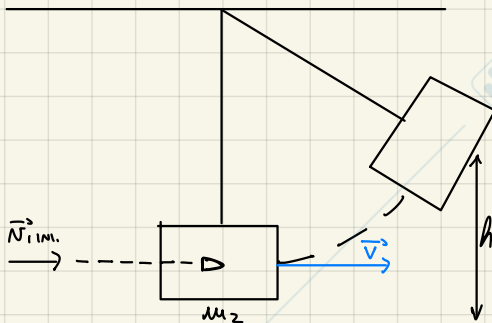
• FORZE INTERNE IMPULSIVE  $\rightarrow P = \text{COSTANTE}$

• Se eguaglio  $P_{ini}$  sistema con  $P_{fin}$  sistema si ottiene una equazione che mi permette di ricavare incognite  $\vec{V}$

$$m_1 \cdot \vec{N}_{1,ini} + m_2 \cdot \vec{N}_{2,ini} = M \cdot \vec{V}$$

$$\Rightarrow \vec{V} = \frac{m_1 \cdot \vec{N}_{1,ini} + m_2 \cdot \vec{N}_{2,ini}}{m_1 + m_2}$$

**PENDOLO BALISTICO**



$$m_1 \cdot \vec{N}_{1,ini} + m_2 \cdot 0 = (m_1 + m_2) \cdot \vec{V}$$

PERCHÉ INIZIALMENTE IL CORPO  $m_2$  È IN STATO DI QUIETE

$$\vec{N}_{1,ini} = \frac{m_1 + m_2}{m_1} \cdot \vec{V}$$

$\Rightarrow$  RICAVO  $\vec{V}$  TRAMITE TEOREMA CONSERVAZIONE  $E_M$

$$\frac{1}{2} (m_1 + m_2) V^2 = (m_1 + m_2) gh$$

$$V = \sqrt{2gh} \quad \rightsquigarrow \vec{N}_{1,ini} = \frac{m_1 + m_2}{m_1} \cdot \sqrt{2gh}$$

ii) **URTO NON COMPLETAMENTE ANELASTICO**

(N.B.)  $(\Delta K < 0)$

• C'È DEFORMAZIONE  $\rightarrow$  COSA SUCCEDER SOTTO PUNTO DI VISTA ENERGIA?

•  $\vec{P}$  SI CONSERVA

$$\begin{aligned} \Delta K &= \frac{1}{2} m_1 N_{1,ini}^2 + \frac{1}{2} m_2 N_{2,ini}^2 = \text{TEOREMA KÖNIG} = \\ &= K' + K_{CM} = K' + \frac{1}{2} (m_1 + m_2) \cdot v_{CM}^2 = \end{aligned}$$

$$= K_{FIN} = \frac{1}{2} (m_1 + m_2) \cdot v_{CM}^2$$

$\rightarrow$  PERCHÉ VIENE DISSIPATA L'ENERGIA EQUIVALENTE AD IL  $K'$

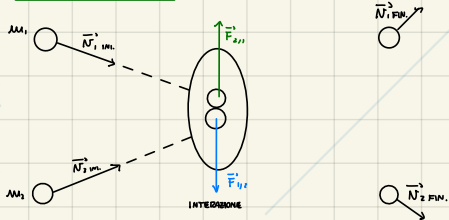
iii) **URTO ELASTICO**

(N.B.)  $\rightarrow$  SI CONSERVA L'ENERGIA CINETICA E LA QUANTITÀ DI MOTO

ELASTICO = NON CONSUMA ENERGIA ( $\Delta K = 0 \Rightarrow K_{INI.} = K_{FIN.}$ )

$\Rightarrow$  EQVAZIONE:  $K_{INI.} = K_{FIN.}$

**BILIARDO**



• CONSERVAZIONE ENERGIA CINETICA

1°  $\frac{1}{2} m_1 v_{1i}^2 + \frac{1}{2} m_2 v_{2i}^2 = \frac{1}{2} m_1 v_{1f}^2 + \frac{1}{2} m_2 v_{2f}^2$

(INCOGNITE:  $v_{1f}$  ed  $v_{2f}$ )

• CONSERVAZIONE QUANTITÀ DI MOTO

$R_{IMP.}^E = 0 \Rightarrow \Delta \vec{P} = 0$

2°  $m_1 \vec{v}_{1i} + m_2 \vec{v}_{2i} = m_1 \vec{v}_{1f} + m_2 \vec{v}_{2f}$

$\rightarrow$  METTERE SISTEMA 1° E 2° PER RISOLVERE PROBLEMA

i) CASO UNIDIMENSIONALE



$\rightarrow$  TOLGO VETTORE IN QUANTO MOTO UNIDIMENSIONALE

$$\begin{cases} m_1 \vec{v}_{1i} + m_2 \vec{v}_{2i} = m_1 \vec{v}_{1f} + m_2 \vec{v}_{2f} \\ \frac{1}{2} m_1 v_{1i}^2 + \frac{1}{2} m_2 v_{2i}^2 = \frac{1}{2} m_1 v_{1f}^2 + \frac{1}{2} m_2 v_{2f}^2 \end{cases}$$

$v_{1f} = \frac{(m_2 - m_1)v_{1i} + 2m_2 v_{2i}}{m_1 + m_2}$

$v_{2f} = \frac{2m_1 v_{1i} + (m_2 - m_1)v_{2i}}{m_1 + m_2}$

$$\begin{cases} m_1 (v_{1i} - v_{1f}) = m_2 (v_{2f} - v_{2i}) \\ m_1 (v_{1i}^2 - v_{1f}^2) = m_2 (v_{2f}^2 - v_{2i}^2) \end{cases}$$

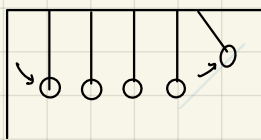
$\rightarrow$  SCONFRONCO DIFFERENZA DI QUADRATI

ii) CASO UNIDIMENSIONALE CON  $m_1 = m_2$

• SEMPLIFICANDO: i)  $v_{1f} = v_{2i}$   $\rightarrow$  LE VELOCITÀ SI SCAMBIANO

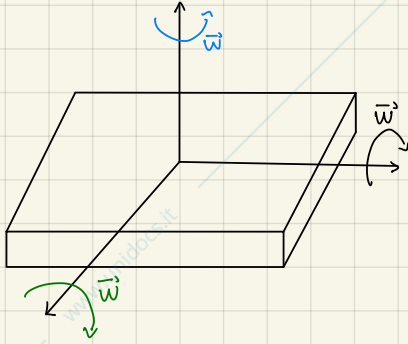
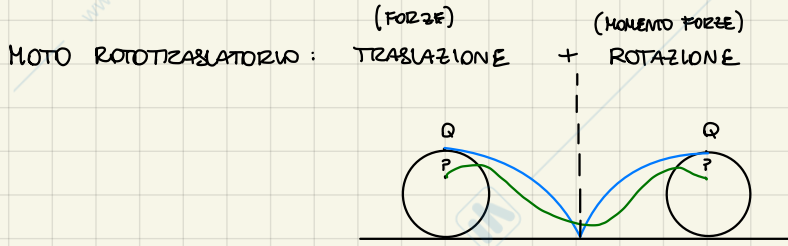
ii)  $v_{1i} = v_{2f}$

ESEMPIO: PENDOLO DI NEWTON



# CORPO RIGIDO

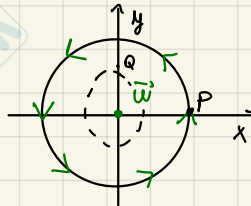
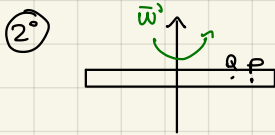
→ SISTEMA DI PUNTI MATERIALI IN CUI LE DISTANZE TRA TUTTE LE POSSIBILI COPPIE SONO FISSE



- TRASLAZIONE:  $X, Y, Z = 3$  GRADI DI LIBERTÀ
- ROTAZIONE:  $X, Y, Z = \frac{3 \text{ GRADI DI LIBERTÀ}}{6 \text{ GRADI DI LIBERTÀ}}$

⇒ 6 EQ. SCALARI = 2 EQ. VETTORIALI

①  $\vec{R}^E = M \cdot \vec{a}_{cm}$  (1 CARDINALE DINAMICA CORPO RIGIDO)

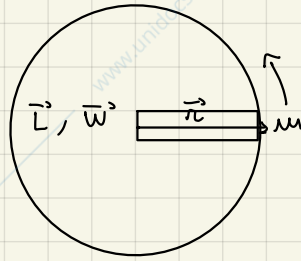


$$\vec{L} = \sum \underbrace{m_i}_{mm^2w} \vec{r}_i \times \vec{p}_i = \underbrace{I}_{mm^2w} \cdot \vec{\omega} \rightarrow \frac{d\vec{L}}{dt} = \vec{M} = \sum \vec{r}_i \times \vec{F}_i$$

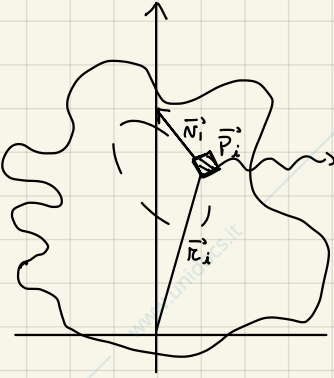
$$\frac{d\vec{L}}{dt} = \frac{d}{dt} (I \cdot \vec{\omega}) = I \vec{\alpha} = \vec{M}$$

# ROTAZIONE DEL CORPO RIGIDO

PUNTO MATERIALE:  $\vec{L} = I \cdot \vec{\omega} = \mu M^2 \vec{\omega}$



• CALCOLO DI  $I_z$



$dM = \mu_i$  = massa infinitesimale  $\rightarrow$  VEDO IL CONTRIBUTO AL MOMENTO ANGOLARE

