

Fondamenti di informatica

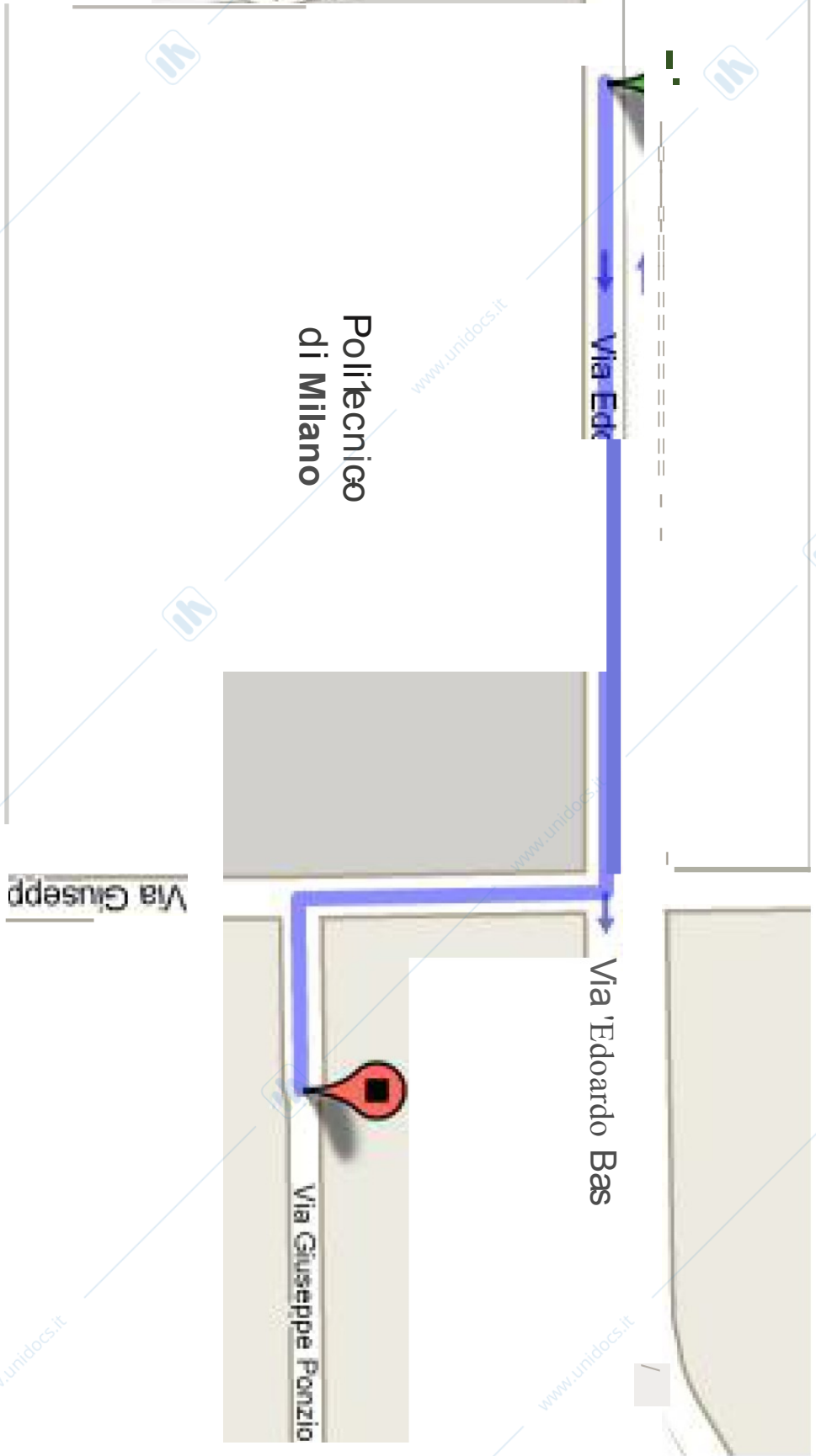
Allievi di Ingegneria
INF, ELN, AUT, ELT
Introduzione al corso

Contatti

- **Docente: Vincenzo Caglioti**
 - n. tel. : (02 2399) 3416
 - Ufficio: D.E.I. (via Ponzio 34/5), primo piano
 - email: vincenzo.caglioti@polimi.it
 - orario di ricevimento: su appuntamento



jm



Organizzazione del corso

- Ore di lezione: 54
- Ore di esercitazione: 40
- Ore di laboratorio: 12
 - 4 sessioni da 3 ore in aula attrezzata suddivisi in due squadre
- Lezioni ed esercitazioni
 - lunedì 11:15 – 14:15 in B8.102
 - martedì 15.15 – 17.15 in 5.1.1 in B8.102
 - giovedì 9:15 – 12:15 in 5.0.2 in B8.102
- Esercitatore: ing. G. Fontana
- Responsabile di Laboratorio: ing. A. Gabrielli
- Tutor di Laboratorio: ing. Luca Morreale

Laboratori di CAD

- lunedì 15.15–18.15 in aula B8.1.02
- venerdì 13.15–16.15 in aula B8.1.02
- Inizio: verso il 1° ottobre
- Studenti suddivisi in 2 squadre
- Ciascuna effettuerà 4 sessioni da 3 ore

Organizzazione dei laboratori

- **Suddivisione in 2 squadre, in base all'ordine alfabetico: suddivisione precisata una volta completate le iscrizioni**
- **Frequenza non obbligatoria ma**
- **Valutazione attraverso un esercizio nel tema d'esame su argomenti visti a laboratorio**

Modalità d'esame

- L'esame consiste in una prova scritta: non è prevista prova orale
- Durante l'anno 6 appelli
- Il voto finale è dato dalla somma dei punteggi parziali conseguito negli esercizi
- ...

Programma delle lezioni

- Introduzione alla programmazione:
 - il concetto di algoritmo
- La codifica binaria dell'informazione
- L'architettura del calcolatore e dei sistemi informatici
- Fondamenti di programmazione:
 - il linguaggio di riferimento è il C
 - sintassi, il concetto di “tipo di dato”, istruzioni, i sottoprogrammi, la memorizzazione persistente mediante file, allocazione dinamica della memoria, ricorsione

Materiale didattico

- **Libro di testo:**

Kim N. King, **Programmazione in C**, Apogeo *

- **Libro consigliato:**

Jeri R. Hanly, Elliot B. Koffman, **Problem solving e programmazione in C**, Apogeo **

- **Altro materiale sulla piattaforma Beep:**

- Lucidi

- lavagnate («lecture notes»)