



Strutture di controllo

IF

```
if (condizione) {  
    istruzione_1;  
    .  
    .  
    .  
    istruzione_n;  
}
```

IF-ELSE e if annidati

```
if (condizione_1) {  
    istruzione_1;  
    .  
    .  
    .  
} else if (condizione_2) {  
    istruzione_2;  
    .  
    .  
    .  
} else {  
    istruzione_3;  
    .  
    .  
    .  
}
```

SWITCH

```
switch (valore) { /* seleziona il valore */  
    case 1: /* confronta con 1 */  
        istruzione1;  
        [. . .]  
        break;  
    .  
    .  
    .  
}
```

```
.  
.   
case n:  
  istruzioni;  
  [. . .]  
break;  
default: /* acquisisce tutti i valori diversi dai 'case' */  
  istruzioni  
  [. . .]  
}
```

WHILE

```
while (condizione) {  
  istruzione_1;  
  [. . .]  
} /* esegue le istruzioni finché la condizione è vera */
```

DO-WHILE

```
do {  
  istruzione_1;  
  [. . .]  
} (condizione);
```

FOR

```
for (inizializzazione ; condizione ; incremento o decremento) {  
  istruzione_1;  
  [. . .]  
}
```