

Relazioni tra insiemi

Una Relazione tra gli insiemi A e B
 è un sottoinsieme del prodotto cartesiano di A e B
 $R \subseteq A \times B$

se $(a, b) \in R \rightarrow a$ è in relazione con b

$$(a, b) \in R \rightarrow a R b$$

$$(a, b) \notin R \rightarrow a \not R b$$

Se $A = B$, $R \subseteq A \times A$ si dice relazione in A

Applicazioni

Siano A e B insiemi, $R \subseteq A \times B$ relazione

Si dice che R è un'applicazione di A in B se:

$$\forall a \in A \exists ! b \in B \mid a R b$$

Si dice che b è l'immagine di a tramite R $b = R(a)$

Si usa la notazione:

$$R: A \rightarrow B$$

$$a \rightarrow R(a)$$

Relazioni d'ordine

Una Relazione R in A ($R \subseteq A \times A$) si dice d'ordine se verifica:

- Proprietà riflessiva: $\forall a \in A, a R a$
- Proprietà antisimmetrica: $a R b \text{ e } b R a \rightarrow a = b$
- Proprietà transitiva: $a R b \text{ e } b R c \rightarrow a R c$

Relazioni di Equivalenza

Una relazione $R \subseteq A \times A$ si dice di Equivalenza se verifica

- Proprietà riflessiva: $\forall a \in A, a R a$
- Proprietà simmetrica: $\forall a, b \in A, a R b \Leftrightarrow b R a$
- Proprietà transitiva: $a R b, b R c \rightarrow a R c$

Classi di Equivalenza

Sia $R \subseteq A \times A$ una relazione di equivalenza e $a \in A$

Si dice classe di equivalenza individuata da a l'insieme:

$$[a]_R = \{b \in A \mid b R a\}$$

Si ha:

- $a \in [a]_R$
- se $b R a \rightarrow [b]_R = [a]_R$
- se $b \not R a \rightarrow [b]_R \cap [a]_R = \emptyset$

Le classi di equivalenza danno una partizione di A
(ogni elemento di A appartiene ad una e una sola di esse)

L'insieme delle classi di equivalenza $A/R = \{[a]_R \mid a \in A\}$
viene detto **insieme quoziente** di A modulo R

Operazioni in un Insieme

Sia A un insieme. Un'operazione in A è un'applicazione

$$\begin{aligned} * : A \times A &\longrightarrow A \\ (a, b) &\longmapsto a * b \end{aligned}$$

Esempi 1) Se $A = \mathbb{N}$ $+$, \cdot sono operazioni
- non lo è

2) dato X insieme, sia $A = \mathcal{P}(X)$ insieme delle parti di X , ossia

$$A = \mathcal{P}(X) = \{ Y \mid Y \text{ sottoinsieme di } X \}$$

Intersezione e unione sono operazioni

$$\cap : \mathcal{P}(X) \times \mathcal{P}(X) \longrightarrow \mathcal{P}(X)$$

$$(Y, Z) \longmapsto Y \cap Z$$

$$\cup : \mathcal{P}(X) \times \mathcal{P}(X) \longrightarrow \mathcal{P}(X)$$

$$(Y, Z) \longmapsto Y \cup Z$$

Strutture Algebriche

Una struttura algebrica è un insieme dotato di una o più operazioni (dove in alcuni casi la notazione di operazione avrà un significato un po' più generale) che soddisfano determinate proprietà

Gruppi

Un gruppo $(G, *)$ è un insieme G dotato di un'operazione $*$ t.c.

- Proprietà Associativa: $\forall x, y, z \in G \quad (x * y) * z = x * (y * z)$
- Elemento Neutro: $\exists e \in G$ t.c. $\forall x \in G \quad e * x = x * e = x$
- Inverso: $\forall x \in G \quad \exists \bar{x} \in G \quad x * \bar{x} = \bar{x} * x = e$

Un gruppo si dice **Abeliano** se verifica anche:

- Proprietà commutativa: $\forall x, y \in G \quad x * y = y * x$

Proprietà elementari dei gruppi

- L'elemento neutro è unico

Dim Siano e ed e' elementi neutri:

$$e = e * e' = e' \quad \text{Entrambi dovrebbero lasciare l'altro invariato}$$

- Dato $x \in G$, l'inverso \bar{x} di x è unico

Dim Siano \bar{x} e $\bar{\bar{x}}$ inversi di x

$$\bar{x} = \bar{x} * e = \bar{x} * (x * \bar{\bar{x}}) = (\bar{x} * x) * \bar{\bar{x}} = e * \bar{\bar{x}} = \bar{\bar{x}}$$

\uparrow neutro \uparrow $\bar{\bar{x}}$ inverso di x \uparrow Prop. ass. \uparrow $\bar{\bar{x}}$ è inverso di x

- Valgono le leggi di cancellazione

$$\cancel{x} * y = \cancel{x} * z \rightarrow y = z$$

- $\overline{x * y} = \bar{y} * \bar{x}$

$$\bullet (x^{-1})^{-1} = x$$

$$\text{Dim } x * x^{-1} = e$$

$$x^{-1} * x = e$$

Potenza di un elemento in un gruppo

Sia $x \in G$. Poniamo per definizione:

$$\bullet x^0 = e$$

$$\bullet x^1 = x$$

$$\bullet x^2 = x * x$$

$$\bullet x^3 = (x * x) * x = x * (x * x) = x * x * x$$

$$\bullet n \in \mathbb{N}, x^n = \underbrace{x * x * x \dots * x}_n \quad n \text{ volte}$$

$$\bullet x^{-n} = \underbrace{\bar{x} * \bar{x} \dots * \bar{x}}_n \quad n \text{ volte}$$

Valgono le proprietà:

$$\bullet x^m * x^n = x^{m+n}$$

$$\bullet (x^m)^n = x^{mn}$$

Gruppi di Permutazioni

Sia $J_n = \{1, 2, 3, \dots, n\}$. Una permutazione su n elementi è un'applicazione biunivoca $\sigma: J_n \rightarrow J_n$

Notazione: $\begin{pmatrix} 1 & 2 & \dots & n \\ \sigma(1) & \sigma(2) & \dots & \sigma(n) \end{pmatrix}$

esempio: per $n=3$ $\sigma: \begin{matrix} 1 \rightarrow 1 \\ 2 \rightarrow 3 \\ 3 \rightarrow 2 \end{matrix}$ $\begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 1 & 3 & 2 \end{pmatrix}$

L'insieme delle permutazioni su n elementi viene

denominato con S_n

(S_n, \circ) (ove \circ denota la composizione) è un gruppo in cui l'elemento neutro è la permutazione identica: $\begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & \dots & n \\ 1 & 2 & 3 & \dots & n \end{pmatrix}$

L'inverso è la permutazione che fa tornare allo stato d partenza

Il gruppo (S_n, \circ) non è abeliano

Esempio S_3 con 6 permutazione

$$\text{id} = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 1 & 2 & 3 \end{pmatrix} \quad \alpha = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 2 & 3 & 1 \end{pmatrix} \quad \beta = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 3 & 1 & 2 \end{pmatrix}$$

$$\gamma = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 1 & 3 & 2 \end{pmatrix} \quad \delta = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 3 & 2 & 1 \end{pmatrix} \quad \varepsilon = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 2 & 1 & 3 \end{pmatrix}$$

$$\gamma \circ \delta = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 1 & 3 & 2 \end{pmatrix} \circ \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 3 & 2 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 3 & 2 & 1 \\ 2 & 3 & 1 \end{pmatrix} \delta = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 2 & 3 & 1 \end{pmatrix} = \alpha$$

$$\delta \circ \gamma = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 3 & 2 & 1 \end{pmatrix} \circ \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 1 & 3 & 2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 1 & 3 & 2 \\ 3 & 1 & 2 \end{pmatrix} \gamma = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 3 & 1 & 2 \end{pmatrix} = \beta$$

Si possono avere distinzioni di classe di permutazioni

- **Pari** Si ottengono con un numero pari di scambi
- **Dispari** Si ottengono con un numero dispari di scambi

Strutture Anelli e Campi

Un anello è un insieme dotato di due operazioni (es $(A, +, \cdot)$) t.c.

- $(A, +)$ è un gruppo abeliano, con elemento neutro 0_A (\emptyset) e inverso di a denotato con $-a$ (opposto)
- \cdot è associativa ed è dotato di elemento neutro 1_A (unità)
- Valgono le proprietà distributive, ossia $\forall a, b, c \in A \quad a \cdot (b + c) = ab + ac$

ESEMPLI $(\mathbb{Z}, +, \cdot)$, $(\mathbb{Q}, +, \cdot)$, $(\mathbb{R}, +, \cdot)$, $(\mathbb{R}[x], +, \cdot)$ Sono Anelli;
Polinomi

Anelli Commutativi

Un anello si dice commutativo se anche \cdot è commutativo. Gli esempi precedenti sono anelli commutativi.

Campi

Un anello $(K, +, \cdot)$ si dice campo se $(K^* = K \setminus \{0_K\}, \cdot)$

(vuol dire che toglia lo 0_K rispetto a \cdot) è un gruppo abeliano (ossia \cdot è commutativo e inoltre tutti gli elementi $\neq 0_K$ di K ammettono inverso rispetto a \cdot)

ESEMPLI $(\mathbb{Q}, +, \cdot)$, $(\mathbb{R}, +, \cdot)$ sono campi

$(\mathbb{Z}, +, \cdot)$ non è un campo

$(\mathbb{R}[x], +, \cdot)$ non è un campo \rightarrow gli unici elementi con inverso sono le costanti $\neq 0$

Matrici - Operazioni tra Matrici:

Una matrice è una tabella a doppia entrata. La matrice $m \times n$ ha m righe e n colonne a coefficienti in campo \mathbb{K}

$$A = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \dots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{m1} & a_{m2} & \dots & a_{mn} \end{pmatrix} = (a_{ij})_{\substack{i=1,2,\dots,m \\ j=1,2,\dots,n}}$$

$$\begin{array}{l} (a_{i1}, a_{i2}, \dots, a_{in}) \\ \text{iesima riga di } A \end{array} \quad \begin{array}{l} \begin{pmatrix} a_{1j} \\ a_{2j} \\ \vdots \\ a_{mj} \end{pmatrix} \\ \text{jesima colonna di } A \end{array} \quad a_{ij} \in \mathbb{K}$$

L'insieme delle Matrici $m \times n$ si denota con $\text{Mat}_{m,n}$ o $\text{Mat}_{m,n}(\mathbb{K})$. Se $m=n$ si scrive $\text{Mat}_n = \text{Mat}_{n,n}$ (Matrici Quadrate)

In $\text{Mat}_{m,n}$ si introducono alcune operazioni:

Somma

$$+ : \text{Mat}_{m,n} \times \text{Mat}_{m,n} \longrightarrow \text{Mat}_{m,n}$$

$$((a_{ij}), (b_{ij})) \longmapsto (a_{ij} + b_{ij})$$

$(\text{Mat}_{m,n}, +)$ è un gruppo abeliano in cui l'elemento neutro è la Matrice nulla O

$$O = \begin{pmatrix} 0 & 0 & \dots & 0 \\ 0 & 0 & \dots & 0 \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 0 & 0 & \dots & 0 \end{pmatrix}$$

È in cui l'opposto della matrice $A = (a_{ij})$ è la matrice $-A = (-a_{ij})$

ESEMPIO: $-\begin{pmatrix} 1 & 2 & 0 \\ 4 & 8 & -3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -1 & -2 & 0 \\ -4 & -8 & 3 \end{pmatrix}$

Prodotto per uno Scalare

Uno scalare è un elemento di \mathbb{K}

Il prodotto per uno scalare non è un'operazione interna

$$\bullet : \mathbb{K} \times \text{Mat}_{m,n} \longrightarrow \text{Mat}_{m,n}$$

$$(\lambda, (a_{ij})) \longmapsto (\lambda a_{ij})$$

Prodotto Righe per Colonne

Due matrici: $A \in \text{Mat}_{m,n}$ e $B \in \text{Mat}_{n,p}$ si dicono moltiplicabili: se $n = p$

A $m \times n$

$$\begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} \\ \vdots & \vdots & & \vdots \\ a_{m1} & a_{m2} & \dots & a_{mn} \end{pmatrix}$$

B $n \times p$

$$\begin{pmatrix} b_{11} & b_{12} & \dots & b_{1p} \\ \vdots & \vdots & & \vdots \\ b_{n1} & b_{n2} & & b_{np} \end{pmatrix}$$

ogni riga ha n elementi

ogni colonna ha n elementi

Se sono moltiplicabili, si può costruire la matrice (prodotto righe per colonne) di A per B così:

$$C = (c_{ij})_{\substack{i=1, \dots, m \\ j=1, \dots, p}} \quad \text{ove} \quad c_{ij} = a_{i1}b_{1j} + a_{i2}b_{2j} + \dots + a_{in}b_{nj}$$

Si scrive $C = A \cdot B$ e si ha $C \in \text{Mat}_{m,p}^+$

$$\text{Mat}_{m,n}^+ \times \text{Mat}_{n,p}^+ \longrightarrow \text{Mat}_{m,p}^+$$

$$(A, B) \longmapsto A \cdot B$$

Nel caso $m = n = p$ è un'operazione interna

$$\text{Mat}_n^+ \times \text{Mat}_n^+ \longrightarrow \text{Mat}_n^+$$

$$(A, B) \longmapsto A \cdot B$$

Nota: A e B possono essere moltiplicabili senza che lo siano B e A

$$\begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 0 & -1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 2 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 4 & 3 \\ -2 & -1 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 2 & 1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 0 & -1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & -1 \\ 2 & 3 \end{pmatrix}$$

L'elemento neutro è la matrice identica

$$I_m = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & \dots & 0 \\ 0 & 1 & 0 & \dots & 0 \\ 0 & 0 & 1 & \dots & 0 \\ \vdots & \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 0 & 0 & 0 & \dots & 1 \end{pmatrix} = (\delta_{ij}) \quad \delta_{ij} = \begin{cases} 1 & \text{se } i=j \\ 0 & \text{se } i \neq j \end{cases}$$

Se A è $m \times n$ allora:

$$I_m \cdot A = A \quad \text{e} \quad A \cdot I_n = A$$

Proprietà delle operazioni tra Matrici

Que hanno senso valgono: (es. PER FARE $B+C$ devono essere entrambe $m \times n$)

$$i) A \cdot (B+C) = A \cdot B + A \cdot C$$

$$ii) (A+B) \cdot C = A \cdot C + B \cdot C$$

$$iii) (A \cdot B) \cdot C = A \cdot (B \cdot C)$$

$$iv) \lambda(A \cdot B) = (\lambda A) \cdot B = A \cdot (\lambda B)$$

$(Mat_n, +, \cdot)$ è un anello non commutativo in cui l'unità è $1_{Mat_n} = I_n$

TRASPOSIZIONE

Data la Matrice $A = (a_{ij}) \in Mat_{m,n}$ si dice trasposta di A la matrice

$$A^T = (b_{h,k}) \in Mat_{n,m} \quad \text{con} \quad b_{hk} = a_{kh}$$

ESEMPIO
$$\begin{pmatrix} 1 & 2 & 0 \\ -1 & -1 & 2 \end{pmatrix}^T = \begin{pmatrix} 1 & -1 \\ 2 & -1 \\ 0 & 2 \end{pmatrix}$$

PROPRIETÀ DELLA TRASPOSIZIONE

$$i) (A+B)^T = A^T + B^T$$

$$ii) (A \cdot B)^T = B^T \cdot A^T$$

$$iii) (A^T)^T = A$$

MATRICI E SISTEMI DI EQUAZIONI LINEARI

CONSIDERIAMO LA MATRICE $A = \begin{pmatrix} 2 & 0 & 1 \\ 3 & -1 & 2 \end{pmatrix}$ e i VETTORI
(VETTORE = MATRICE $h \times 1$ o $1 \times h$)

$$\underline{x} = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix}, \quad \underline{b} = \begin{pmatrix} 4 \\ 1 \end{pmatrix}$$

L'ESPRESSIONE $A \cdot \underline{x} = \underline{b}$ SI TRADUCE IN
↑
PRODOTTO NUMERICO PER COLONNE

$$\begin{pmatrix} 2 & 0 & 1 \\ 3 & -1 & 2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 4 \\ 1 \end{pmatrix} \iff \begin{pmatrix} 2x_1 + x_3 \\ 3x_1 - x_2 + 2x_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 4 \\ 1 \end{pmatrix} \iff \begin{cases} 2x_1 + x_3 = 4 \\ 3x_1 - x_2 + 2x_3 = 1 \end{cases}$$

Sistema di 2 equazioni
lineari in 3 incognite
 A
 2×3

In generale un sistema di m equazioni lineari in n incognite a coefficienti in \mathbb{K}

$$\begin{cases} a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + \dots + a_{1n}x_n = b_1 \\ a_{21}x_1 + a_{22}x_2 + \dots + a_{2n}x_n = b_2 \\ \vdots \\ a_{m1}x_1 + a_{m2}x_2 + \dots + a_{mn}x_n = b_m \end{cases} \quad \text{con} \quad \begin{cases} a_{ij} \in \mathbb{K} & i=1, \dots, m \\ & j=1, \dots, n \\ b_h \in \mathbb{K} & h=1, \dots, m \\ x_1, x_2, \dots, x_n \text{ incognite} \end{cases}$$

Si traduce in

$$\underline{A} \cdot \underline{x} = \underline{b} \quad \text{dove} \quad \underline{A} = (a_{ij})_{m \times n} \quad \underline{b} = \begin{pmatrix} b_1 \\ \vdots \\ b_m \end{pmatrix} \quad \underline{x} = \begin{pmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix}$$

Matrice dei coefficienti Vettore dei termini noti Vettore delle incognite

Sia

$$(*) \quad A \cdot \underline{x} = \underline{b} \quad A = (a_{ij})$$

un sistema di equazioni lineari di m equazioni in n incognite

$$A \text{ } m \times n \quad \underline{x} = \begin{pmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix} \quad \underline{b} \in \mathbb{K}^m$$

Una soluzione di $(*)$ è un vettore $\tilde{\underline{x}} = \begin{pmatrix} \tilde{x}_1 \\ \vdots \\ \tilde{x}_n \end{pmatrix} \in \mathbb{K}^n$ tale che

$$A \cdot \tilde{\underline{x}} = \underline{b} \quad (\text{operazione in } \mathbb{K}) \text{ ossia}$$

$$\left\{ \begin{array}{l} a_{11} \tilde{x}_1 + a_{12} \tilde{x}_2 + \dots + a_{1n} \tilde{x}_n = b_1 \\ \dots \\ \dots \\ \dots \end{array} \right\} \text{ Operazioni in } \mathbb{K}$$

Un sistema si dice:

- Impossibile: non ammette soluzione
- Determinato: ammette una e una sola soluzione
- Indeterminato: ammette ∞ soluzioni

Due sistemi di equazioni lineari (con stesso numero di incognite) si dicono **equivalenti** se hanno le stesse soluzioni

Esempi sistemi Semplici

$$i) \quad \begin{cases} x + 2y = 3 \\ y = 2 \end{cases} \quad \begin{cases} x = -1 \\ y = 2 \end{cases} \quad \begin{pmatrix} -1 \\ 2 \end{pmatrix} \quad \exists! \text{ soluzione} \\ \text{(determinato)}$$

$$(A|b) = \left(\begin{array}{cc|c} 1 & 2 & 3 \\ 0 & 1 & 2 \end{array} \right)$$

$$ii) \quad \begin{cases} 3 - y + w = 0 \\ y + z = 2 \\ z - w = 0 \end{cases} \quad \begin{cases} 3x = y - w = 2 - w - w = 2 - 2w \\ y = 2 - z = 2 - w \\ z = w \end{cases} \quad \begin{cases} x = \frac{2-2w}{3} \\ y = 2-w \\ z = w \end{cases} \quad \begin{pmatrix} \frac{2-2\alpha}{3} \\ 2-\alpha \\ \alpha \end{pmatrix} \quad \forall \alpha \text{ è soluzione} \\ \text{(indeterminato)}$$

Metodo di Gauss

Sia $A \cdot \underline{x} = \underline{b}$ un sistema di m equazioni lineari in n incognite e coefficienti in \mathbb{K}

Considerando la matrice completa $(A|\underline{b})$

Strategia del metodo: passare da $(A|\underline{b})$ a $(A'|\underline{b}')$ tramite operazioni lecite (da un sistema a un altro equivalente) in modo che $(A'|\underline{b}')$ sia semplice

Chiamiamo un sistema "semplice" se in ogni equazione compaiono meno incognite della precedente, quindi se la matrice ha una forma a gradini: in ogni riga il primo elemento non nullo è più a destra della riga precedente.

$$\begin{pmatrix} * & * & * & * & \dots & * \\ 0 & * & * & * & \dots & * \\ 0 & 0 & * & * & \dots & * \end{pmatrix}$$

Operazioni Lecite (su $(A|\underline{b})$)

- i) Scambiare due righe tra loro. Corrisponde a scambiare due equazioni del sistema
- ii) Moltiplicare una riga per una costante $k \neq 0$, $k \in \mathbb{K}$. Corrisponde a moltiplicare ambo i membri di un'equazione per una costante.
- iii) Se, ad esempio, l'operazione è del tipo

$$R_2 \rightsquigarrow R_2 + R_1 \quad \text{nei corrispondenti sistemi si ha}$$

$$\begin{cases} a_{11}x_1 + \dots + a_{1n}x_n = b_1 \\ a_{21}x_1 + \dots + a_{2n}x_n = b_2 \\ \dots \end{cases} \rightsquigarrow \begin{cases} a_{11}x_1 + \dots + a_{1n}x_n = b_1 \\ a_{21}x_1 + \dots + a_{2n}x_n + \lambda(a_{11}x_1 + \dots + a_{1n}x_n) = b_2 + \lambda b_1 \end{cases}$$

→ Una soluzione del primo è anche soluzione del secondo

$$\begin{cases} a_{11}\tilde{x}_1 + \dots + a_{1n}\tilde{x}_n = b_1 \\ a_{21}\tilde{x}_1 + \dots + a_{2n}\tilde{x}_n + \lambda \underbrace{(a_{11}\tilde{x}_1 + \dots + a_{1n}\tilde{x}_n)}_{b_1} = b_2 + \lambda b_1 \end{cases}$$

$$\text{è viceversa } R'_2 - \lambda R'_1 \rightsquigarrow R'_2$$