

APPLICAZIONI LINEARI

1. ESERCIZI

Esercizio 1. Date le seguenti applicazioni lineari

(1) $f : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^3$ definita da $f(x, y) = (x - 2y, x + y, x + y)$;

(2) $g : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^2$ definita da $g(x, y, z) = (x + y, x - y)$;

(3) $h : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^2$ definita da $h(a, b, c) = (2a + c)\mathbf{i} + (b - c)\mathbf{j}$;

calcolarne nucleo, immagine e matrice associata rispetto alle basi canoniche.

Esercizio 2. Calcolare $g \circ f$ e $f \circ g$ dove f e g sono le applicazioni lineari del precedente esercizio. Verificare che la matrice associata rispetto alle basi canoniche a $g \circ f$ è $A_g A_f$ dove A_g è la matrice associata rispetto alle basi canoniche a g e A_f è quella associata ad f sempre rispetto alle basi canoniche.

Esercizio 3. Calcolare $\ker f$ ed $\text{Im} f$ per l' applicazione lineare $f : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$ associata rispetto alla base canonica $B = ((1, 0, 0), (0, 1, 0), (0, 0, 1))$ di \mathbb{R}^3 alla matrice

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 2 & -1 & 1 \\ 3 & -2 & 1 \end{bmatrix}$$

e verificare il teorema del rango ($\dim \mathbb{R}^3 = \dim \ker f + \dim \text{Im} f$). f è iniettiva? f è suriettiva?

Esercizio 4. Data l' applicazione lineare $f : \mathbb{R}^4 \rightarrow \mathbb{R}^6$ definita da

$$f(a, b, x, y) = (x + y, x + y, x + y, a + b, a + b, a + b)$$

calcolare $f^{-1}(1, 2, 1, 1, 0, 0)$ ed $f^{-1}(2, 2, 2, 1, 1, 1)$. Calcolare, inoltre, $\dim \ker f$ e $\dim \text{Im} f$, e la matrice associata ad f rispetto alle basi canoniche di \mathbb{R}^4 ed \mathbb{R}^6 .

Esercizio 5. Calcolare la matrice associata all' applicazione lineare $f : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^2$ rispetto alla base canonica C di \mathbb{R}^3 e C' di \mathbb{R}^2 , dove f è definita dalle seguenti condizioni: $f(1, 1, 0) = (1, 0)$, $f(1, 0, 1) = (1, x)$, $f(0, 1, 1) = (0, 1)$. Studiare poi f .

Esercizio 6. Data l' applicazione lineare $f : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^4$ definita come

$$f(1, 1) = (1, 0, 0, -1), f(1, 2) = (-2, 0, 0, 2),$$

calcolare $f^{-1}(3, 0, 0, -3)$.

Esercizio 7. Esiste un' applicazione lineare $f : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$ che verifica $f(1, -1) = (1, 1)$, $f(0, -1) = (0, 1)$, $f(1, -2) = (1, 4)$? Esiste un' applicazione (non lineare) che le verifica?

Esercizio 8. Dire se l' applicazione lineare $f : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$ definita da $f(1, 1) = (2, 1)$, $f(1, 2) = (-1, 0)$ è invertibile, e, in caso affermativo, calcolarne l' inversa.

Esercizio 9. Un' applicazione lineare $f : \mathbb{R}^5 \rightarrow \mathbb{R}^3$

- (1) è sempre iniettiva;
- (2) è sempre suriettiva;
- (3) non è mai iniettiva;
- (4) non è mai suriettiva.

Esercizio 10. L' applicazione lineare $f : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^4$

$$f(x, y, z) = (x + y, 0, y + z, x + z)$$

- (1) è invertibile;
- (2) $f^{-1}(1, 0, 0, 1)$ è formato da infiniti vettori;
- (3) ha come immagine un sottospazio di dimensione 3;
- (4) $\dim \operatorname{Im} f = 2$.

Esercizio 11. Sia $f : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$ un' applicazione lineare tale che $f(1, 1) = f(1, -1)$.

- | | | |
|--|-----|-----|
| (1) f è suriettiva. | (V) | (F) |
| (2) $(0, 1) \in \ker f$. | (V) | (F) |
| (3) $\dim \ker f = 1$. | (V) | (F) |
| (4) f non è iniettiva. | (V) | (F) |
| (5) Esistono infinite applicazioni lineari verificanti le condizioni date. | (V) | (F) |

Esercizio 12. Sia $f : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^2$ l' applicazione lineare definita da

$$f(x, y, z) = (x + y + z, 2x + z).$$

- (1) f non è lineare;
- (2) $\ker f$ ha dimensione 1;
- (3) f non è suriettiva;
- (4) f è iniettiva.

Esercizio 13. Sia $f : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^2$ l' applicazione lineare definita da

$$f(x, y, z) = (x + y - z, 2x - 2z).$$

- (1) $(1, 0, 1) \in \operatorname{Im} f$;
- (2) $\ker f$ ha dimensione 2;
- (3) la matrice associata ad f rispetto alle basi canoniche è $\begin{bmatrix} 1 & 1 & -1 \\ 2 & -2 & 0 \end{bmatrix}$;
- (4) $\ker f = \mathcal{L}((1, 0, 1))$.

2. SOLUZIONE DI ALCUNI ESERCIZI

Soluzione dell' Esercizio 1. Cominciamo studiando $f : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^3$ che è definita come

$$f(x, y) = (x - 2y, x + y, x + y).$$

Il nucleo è dato dalle soluzioni del sistema lineare

$$\begin{cases} x - 2y = 0 \\ x + y = 0 \\ x + y = 0 \end{cases}$$

la cui unica soluzione è $(0, 0)$. Quindi $\ker(f) = \{(0, 0)\}$, la sua dimensione è 0, la sua base è $B = \emptyset$, e, dalla caratterizzazione dell' iniettività per le applicazioni lineari, otteniamo che f è iniettiva. Dal Teorema del Rango, si ottiene subito che $\dim \operatorname{Im}(f) = \dim \mathbb{R}^2 - \dim \ker(f) = 2 - 0 = 2$. Inoltre, essendo f iniettiva, una base dell' immagine è $(f(1, 0), f(0, 1))$ ossia $((1, 1, 1), (-2, 1, 1))$. In generale, se f è iniettiva, le immagini dei vettori di una base del dominio formano una base dell' immagine dell' applicazione. f non è suriettiva perché $\dim \operatorname{Im}(f) \neq \dim \mathbb{R}^3$. La matrice associata ad f rispetto alle basi

canoniche ha per colonne le componenti di $f(1, 0)$ ed $f(0, 1)$ rispetto alla base canonica di \mathbb{R}^3 . Avendo già calcolato $f(1, 0)$ ed $f(0, 1)$ abbiamo che la matrice cercata è

$$A_f = \begin{bmatrix} 1 & -2 \\ 1 & 1 \\ 1 & 1 \end{bmatrix}.$$

Consideriamo ora la seconda applicazione $g : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^2$, definita come

$$g(x, y, z) = (x + y, x - y).$$

Questa volta calcoliamo prima l'immagine di g . Dalla teoria, è noto che l'immagine è generata dalle immagini dei vettori di una base del dominio. Quindi

$$\text{Im}(g) = \mathcal{L}(g(1, 0, 0), g(0, 1, 0), g(0, 0, 1)) = ((1, 1), (1, -1), (0, 0)).$$

Una base di $\text{Im}(g)$ si calcola scartando dai generatori quelli che dipendono linearmente dagli altri. In questo caso, una base dell'immagine è $((1, 1), (1, -1))$ e la dimensione del sottospazio è 2. In particolare, $\dim \text{Im}(g) = \dim \mathbb{R}^2$ e quindi g è suriettiva. Dal Teorema del Rango, si ricava che $\dim \ker(g) = \dim \mathbb{R}^3 - \dim \text{Im}(g) = 3 - 2 = 1$, e quindi g non è iniettiva. Calcoliamo $\ker(g)$ risolvendo il sistema lineare omogeneo

$$\begin{cases} x + y = 0 \\ x - y = 0. \end{cases}$$

Le soluzioni del sistema sono i vettori di \mathbb{R}^3 della forma $(0, 0, z)$ con z parametro libero. Quindi $\ker(g) = \{(0, 0, z) | z \in \mathbb{R}\}$, ed una sua base è $((0, 0, 1))$. Infine, la matrice associata a g rispetto alle basi canoniche ha come colonne le componenti di $g(1, 0, 0)$, $g(0, 1, 0)$, $g(0, 0, 1)$ rispetto alla base canonica di \mathbb{R}^2 , e quindi si ha

$$A_g = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 1 & -1 & 0 \end{bmatrix}.$$

Infine, consideriamo l'applicazione lineare $h : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^2$ definita come

$$h(a, b, c) = (2a + c)\mathbf{i} + (b - c)\mathbf{j} = (2a + c, b - c).$$

Calcoliamo per prima cosa l'immagine di h . $\text{Im}(h)$ è generato dai vettori $h(1, 0, 0)$, $h(0, 1, 0)$, $h(0, 0, 1)$ e quindi

$$\text{Im}(h) = \mathcal{L}((2, 0), (0, 1), (1, -1)).$$

Una sua base è $((2, 0), (0, 1))$ e quindi $\dim \text{Im}(h) = 2$, ed h è suriettiva. Inoltre, $\dim \ker(h) = 1$ ed h non è iniettiva. Il nucleo di h si calcola risolvendo il sistema lineare omogeneo

$$\begin{cases} 2a + c = 0 \\ b - c = 0 \end{cases}$$

le cui soluzioni sono $\ker(h) = \{(-\frac{c}{2}, c, c) | c \in \mathbb{R}\}$. Una base di $\ker(h)$ è allora $((-1, 2, 2))$. La matrice associata ad h rispetto alle basi canoniche ha come colonne le componenti di $h(1, 0, 0)$, $h(0, 1, 0)$, $h(0, 0, 1)$ rispetto alla base canonica di \mathbb{R}^2 , e quindi abbiamo

$$A_h = \begin{bmatrix} 2 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & -1 \end{bmatrix}.$$

Soluzione dell'Esercizio 2. Calcoliamo $f \circ g : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$.

$$f \circ g(x, y, z) = f(g(x, y, z)) = f(x + y, x - y) = (x + y - 2x + 2y, 2x, 2x) = (-x + 3y, 2x, 2x).$$

L' applicazione lineare $g \circ f : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$ si calcola come

$$g \circ f(x, y) = g(f(x, y)) = g(x - 2y, x + y, x + y) = (2x - y, -3y)$$

e la matrice associata a questa applicazione rispetto alla base canonica di \mathbb{R}^2 è

$$A_{g \circ f} = \begin{bmatrix} 2 & -1 \\ 0 & -3 \end{bmatrix}.$$

D' altra parte, la matrice $A_g A_f$ è uguale a

$$A_g A_f = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 1 & -1 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & -2 \\ 1 & 1 \\ 1 & 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 2 & -1 \\ 0 & -3 \end{bmatrix} = A_{g \circ f}.$$

Soluzione dell' Esercizio 3. Cominciamo con il calcolo dell' immagine di f . Per come si costruisce la matrice associata ad f rispetto ad una base, sappiamo che le colonne di A sono le componenti dei vettori $f(1, 0, 0)$, $f(0, 1, 0)$, $f(0, 0, 1)$ rispetto alla base scelta. Quindi abbiamo che

- $f(1, 0, 0) = 1(1, 0, 0) + 2(0, 1, 0) + 3(0, 0, 1) = (1, 2, 3)$,
- $f(0, 1, 0) = 0(1, 0, 0) - 1(0, 1, 0) - 2(0, 0, 1) = (0, -1, -2)$,
- $f(0, 0, 1) = 1(1, 0, 0) + 1(0, 1, 0) + 1(0, 0, 1) = (1, 1, 1)$.

Si ha allora che $\text{Im}(f) = \mathcal{L}((1, 2, 3), (0, -1, -2), (1, 1, 1))$, che $\dim \text{Im}(f) = 2$ e che una sua base è $((1, 2, 3), (0, -1, -2))$. Gli ultimi due risultati si ottengono eliminando i vettori superflui dai generatori dell' immagine. In particolare, f non è suriettiva.

Calcoliamo ora il nucleo di f . Poiché le componenti del vettore nullo sono sempre nulle, rispetto a qualsiasi base si faccia il calcolo, abbiamo che i vettori del nucleo sono *tutti e soli quelli le cui componenti risolvono il sistema* $AX = 0$.

Le soluzioni del sistema sono $(-z, -z, z)$ e quindi abbiamo

$$\ker(f) = \{v \in \mathbb{R}^3 \mid [v]_B = {}^t(-z, -z, z), z \in \mathbb{R}\}.$$

Tali vettori sono allora $v = -z(1, 0, 0) - z(0, 1, 0) + z(0, 0, 1) = (-z, -z, z)$, e quindi $\ker(f) = \mathcal{L}((-1, -1, 1))$ e la sua dimensione è 1. In particolare, f non è iniettiva.

Infine, risulta evidente che $\dim \mathbb{R}^3 = \dim \ker(f) + \dim \text{Im}(f)$.

Osserviamo infine esplicitamente che le componenti di un vettore rispetto alla base canonica coincidono con le entrate del vettore stesso.

Soluzione dell' Esercizio 4. Calcoliamo $f^{-1}(1, 2, 1, 1, 0, 0)$ risolvendo il sistema

$$\begin{cases} x + y = 1 \\ x + y = 2 \\ x + y = 1 \\ a + b = 1 \\ a + b = 0 \\ a + b = 0. \end{cases}$$

È evidente che il sistema è senza soluzioni, e quindi $f^{-1}(1, 2, 1, 1, 0, 0) = \emptyset$.

Nel secondo caso, dobbiamo risolvere il sistema (abbiamo eliminato le equazioni uguali)

$$\begin{cases} x + y = 2 \\ a + b = 1 \end{cases}$$

che ha infinite soluzioni che dipendono dalle variabili libere a, x . Abbiamo quindi

$$f^{-1}(2, 2, 2, 1, 1, 1) = \{(a, 1 - a, x, 2 - x) \mid a, x \in \mathbb{R}\}.$$

Analogamente, possiamo calcolare il nucleo di f e risulta

$$\ker(f) = \{(a, -a, x, -x) \mid a, x \in \mathbb{R}\}.$$

La dimensione del nucleo è allora $\dim \ker(f) = 2$, e dal Teorema del rango $\dim \operatorname{Im}(f) = 2$. Calcolando l'immagine di due vettori opportuni della base canonica di \mathbb{R}^4 otteniamo

$$f(0, 0, 1, 0) = (1, 1, 1, 0, 0, 0)$$

e

$$f(1, 0, 0, 0) = (0, 0, 0, 1, 1, 1)$$

che sono due vettori linearmente indipendenti dell'immagine di f . Quindi

$$\operatorname{Im}(f) = \mathcal{L}((1, 1, 1, 0, 0, 0), (0, 0, 0, 1, 1, 1)).$$

Per calcolare la matrice associata ad f rispetto alle basi canniche, calcoliamo le immagini dei vettori della base canonica di \mathbb{R}^4 e le loro componenti rispetto alla base canonica di \mathbb{R}^6 . Svolgendo i calcoli, abbiamo

- $f(1, 0, 0, 0) = (0, 0, 0, 1, 1, 1)$;
- $f(0, 1, 0, 0) = (0, 0, 0, 1, 1, 1)$;
- $f(0, 0, 1, 0) = (1, 1, 1, 0, 0, 0)$;
- $f(0, 0, 0, 1) = (1, 1, 1, 0, 0, 0)$.

In conclusione, la matrice associata è

$$A = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 0 & 0 \end{bmatrix}.$$

Soluzione dell'Esercizio 5. La prima cosa da verificare è se l'applicazione f è assegnata. Dalla teoria, è noto che l'applicazione è assegnata se si conoscono le immagini dei vettori di una base del dominio. Quindi, bisogna verificare se $((1, 1, 0), (1, 0, 1), (0, 1, 1))$ è una base di \mathbb{R}^3 . Ma questo è vero, perché la matrice

$$\begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 1 \end{pmatrix}$$

ha determinante -2 e quindi i tre vettori sono linearmente indipendenti. Essendo nel numero giusto, essi formano una base del dominio, e quindi l'applicazione f è fissata.

Siano ora C e C' le basi canoniche di \mathbb{R}^3 ed \mathbb{R}^2 , rispettivamente. Per calcolare la matrice di f rispetto a tali basi, dobbiamo innanzitutto esprimere i vettori di C come combinazioni lineari di $((1, 1, 0), (1, 0, 1), (0, 1, 1))$. Risolvendo gli opportuni sistemi lineari, otteniamo

- $(1, 0, 0) = \frac{1}{2}(1, 1, 0) + \frac{1}{2}(1, 0, 1) - \frac{1}{2}(0, 1, 1)$;
- $(0, 1, 0) = \frac{1}{2}(1, 1, 0) - \frac{1}{2}(1, 0, 1) + \frac{1}{2}(0, 1, 1)$;
- $(0, 0, 1) = -\frac{1}{2}(1, 1, 0) + \frac{1}{2}(1, 0, 1) + \frac{1}{2}(0, 1, 1)$;

da cui si ricavano le loro immagini. Bisogna poi scrivere le immagini come combinazioni lineari dei vettori di C' . In ultimo, si ha

- $f(1, 0, 0) = (1, 0)$;
- $f(0, 1) = (0, 0)$;
- $f(0, 0, 1) = (0, 1)$;

e quindi la matrice cercata è

$$M_{C,C'}(f) = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}.$$

Per studiare f usiamo la matrice $M_{C,C'}(f)$. L'immagine è generata dai vettori $f(1, 0, 0) = (1, 0)$, $f(0, 0, 1) = (0, 1)$ che sono linearmente indipendenti. Quindi, $\text{Im}(f) = \mathcal{L}((1, 0), (0, 1))$ ed ha dimensione 2. In conclusione, f è suriettiva, e, per il Teorema del Rango, $\ker(f)$ ha dimensione 1. Poiché $f(0, 1, 0) = (0, 0)$, per definizione, $(0, 1, 0) \in \ker(f)$, e quindi $\ker(f) = \mathcal{L}((0, 1, 0))$.

Soluzione dell' Esercizio 6. La prima osservazione è che $((1, 1), (1, 2))$ è una base di \mathbb{R}^2 perché la matrice $\begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 2 \end{pmatrix}$ ha determinante diverso da zero. Quindi f è fissata perché conosciamo le immagini dei vettori di una base del dominio. Inoltre, conosciamo anche l'immagine di f che è generata appunto dalle immagini dei vettori della base del dominio che è stata scelta. Allora abbiamo

$$\text{Im}(f) = \mathcal{L}((1, 0, 0, -1), (-2, 0, 0, 2))$$

una cui base è $((1, 0, 0, -1))$. Risulta allora evidente che la controimmagine di $(3, 0, 0, -3)$ è non vuota perché il vettore appartiene all'immagine di f . Per calcolarla, procediamo come segue: sia $v \in \mathbb{R}^2$ un vettore di componenti ${}^t(a, b)$ rispetto a $((1, 1), (1, 2))$. Per la linearità di f , la sua immagine è $f(v) = af(1, 1) + bf(1, 2) = (a - 2b, 0, 0, -a + 2b)$. Uguagliando $f(v)$ a $(3, 0, 0, -3)$ otteniamo il sistema lineare

$$\begin{cases} a - 2b = 3 \\ -a + 2b = -3 \end{cases}$$

le cui soluzioni sono infinite della forma $a = 3 + 2b$. Abbiamo allora che

$$f^{-1}(3, 0, 0, -3) = \{(3 + 2b)(1, 1) + b(1, 2) = (3 + 3b, 3 + 4b) | b \in \mathbb{R}\}.$$

Soluzione dell' Esercizio 7. Non esistono applicazioni lineari che soddisfano le richieste. Infatti, $(1, -2) = (1, -1) + (0, -1)$, mentre

$$(1, 4) = f(1, -2) \neq f(1, -1) + f(0, -1) = (1, 1) + (0, 1) = (1, 2).$$

Viene quindi violata la proprietà di linearità.

È possibile trovare applicazioni non lineari che verificano le condizioni assegnate. Una di queste è $f(x, y) = (x, y^2)$.

Soluzione dell' Esercizio 8. Ancora una volta, f è fissata perché i vettori $((1, 1), (1, 2))$ sono una base di \mathbb{R}^2 . Inoltre, le loro immagini sono linearmente indipendenti, e quindi l'immagine dell'applicazione f ha dimensione 2 (e quindi f è suriettiva). Dal Teorema del Rango, si ottiene che $\dim \ker(f) = 0$ e quindi f è anche iniettiva. In conclusione, f è invertibile. Sia $B = ((1, 1), (1, 2))$ e $B' = ((2, 1), (-1, 0))$. Allora, $M_{B,B'}(f) = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} = I_2$, e $M_{B',B}(f^{-1}) = (I_2)^{-1} = I_2$. Usando la formula del cambio base, si ha che $M_{C,C}(f^{-1}) = \begin{pmatrix} -1 & 3 \\ -2 & 5 \end{pmatrix}$, da cui

$$f^{-1}(x, y) = (-x + 3y, -2x + 5y).$$

Soluzione dell' Esercizio 9. Ricordiamo che $\dim \mathbb{R}^5 = 5$ e che $\dim \mathbb{R}^3 = 3$. Il Teorema del Rango, in questo caso, afferma che $\dim \ker(f) + \dim \text{Im}(f) = 5$, e poiché $\text{Im}(f) \subseteq \mathbb{R}^3$ abbiamo che $\dim \text{Im}(f) \leq 3$. Possiamo allora affermare che $\dim \ker(f) \geq 2$, e quindi che f non è mai iniettiva. Inoltre, diamo due esempi per verificare che f può essere suriettiva, ma potrebbe anche non esserlo. $f_1(a_0, a_1, a_2, a_3, a_4) = (a_0, a_1, a_2)$ è suriettiva, mentre $f_2(a_0, a_1, a_2, a_3, a_4) = (a_0, a_1, 0)$ non lo è. In conclusione, l' unica affermazione vera è la (3).

Soluzione dell' Esercizio 10. (1) è falsa perché, se fosse invertibile, \mathbb{R}^3 ed \mathbb{R}^4 avrebbero la stessa dimensione. (2) è falsa perché le controimmagini si calcolano dall' uguaglianza

$$(x + y, 0, y + z, x + z) = (1, 0, 0, 1)$$

da cui otteniamo il sistema lineare

$$\begin{cases} x + y = 1 \\ y + z = 0 \\ x + z = 1 \end{cases}$$

che ha l' unica soluzione $(1, 0, 0)$. Quindi $(1, 0, 0, 1)$ ha un' unica controimmagine. Ne segue anche che il sistema lineare omogeneo associato ha la soluzione nulla come unica soluzione, e quindi l' applicazione è iniettiva. Dal Teorema del Rango, ne consegue che $\dim \text{Im}(f) = 3$, ossia (4) è falsa e l' affermazione (3) è vera.

Soluzione dell' Esercizio 11. (1) è falsa perché se due vettori distinti hanno la stessa immagine, allora f non è iniettiva. Per la caratterizzazione dell' iniettività per le applicazioni lineari, abbiamo che $\dim \ker(f) \geq 1$, e dal Teorema del rango, ricaviamo che $\dim \text{Im}(f) \leq 1$. Quindi, possiamo escludere che $\dim \text{Im}(f) = 2$ ossia che f sia suriettiva. (2) è vera. Infatti dalle ipotesi otteniamo che $f(1, 1) - f(1, -1) = (0, 0)$. Usando la linearità di f possiamo scrivere che $(0, 0) = f(0, 2) = 2f(0, 1)$. Dividendo per 2 la precedente uguaglianza, otteniamo $f(0, 1) = (0, 0)$, ossia $(0, 1) \in \ker(f)$. (3) è falsa, perché non sappiamo quale sia il vettore immagine di $(1, 1)$. Se, ad esempio, $f(1, 1) = (0, 0)$ allora f è l' applicazione nulla, e quindi $\dim \ker(f) = 2$. (4) è vera perché due vettori distinti hanno la stessa immagine. (5) è vera perché ogni volta che scegliamo il vettore $f(1, 1)$ otteniamo una diversa applicazione lineare.

Soluzione dell' Esercizio 12. (1) è chiaramente falsa perché le entrate del vettore $f(x, y, z)$ sono dei polinomi lineari omogenei nelle variabili x, y, z . (2) è vera perché la matrice associata al sistema lineare omogeneo

$$\begin{cases} x + y + z = 0 \\ 2x + z = 0 \end{cases}$$

è ridotta per righe ed ha rango 2. Poiché le soluzioni del sistema danno i vettori del nucleo di f abbiamo che $\dim \ker(f) = 1$. In particolare, non richiesto dall' Esercizio, una sua base è $((1, 1, -2))$. (4) è falsa perché f è iniettiva se, e solo se, $\dim \ker(f) = 0$, e ciò non capita in questo caso. (3) è falsa perché il Teorema del rango, in questo caso, afferma che $\dim \text{Im}(f) = 3 - 1 = 2$ ossia $\text{Im}(f) = \mathbb{R}^2$, e quindi f è suriettiva.

Soluzione dell' Esercizio 13. (1) è chiaramente falsa perché i vettori dell' immagine di f sono in \mathbb{R}^2 e quindi non possono essere scritti con 3 componenti. (2) e (4) prevedono che

si calcoli in nucleo dell' applicazione, ossia le soluzioni del sistema lineare

$$\begin{cases} x + y - z = 0 \\ 2x - 2z = 0. \end{cases}$$

La matrice è già ridotta per righe ed il suo rango è 2 ossia il sistema ammette ∞^1 soluzioni. Ne consegue che $\dim \ker(f) = 1$ e quindi (2) è falsa. Le soluzioni del sistema sono della forma $\{(x, 0, x) | x \in \mathbb{R}\} = \mathcal{L}((1, 0, 1))$ e quindi (4) è vera. La matrice associata ad f rispetto alle basi canoniche è

$$\begin{bmatrix} 1 & 1 & -1 \\ 2 & 0 & -2 \end{bmatrix}$$

e quindi anche (3) è falsa.