

ESAME DI GEOMETRIA E ALGEBRA LINEARE  
Politecnico di Milano - Prova del 20 giugno 2018

Ingegneria informatica, elettrica, elettronica, delle telecomunicazioni e dell'automazione

Cognome:	Nome:	Matricola:
----------	-------	------------

Tutte le risposte devono essere motivate. Gli esercizi vanno svolti su questi fogli, nello spazio sotto il testo e sul retro. I fogli di brutta non devono essere consegnati. I compiti privi di indicazione leggibile di nome e cognome non verranno corretti.

1. Si consideri l'applicazione lineare  $f: \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$  che rispetto alla base canonica ha come matrice rappresentativa:

$$M = \begin{pmatrix} 2/3 & -2/3 & -1 \\ -1/3 & 1/3 & -1 \\ -1/3 & -2/3 & 0 \end{pmatrix}.$$

- (a) Dimostrare che  $M$  è diagonalizzabile, trovare le equazioni dei suoi autospazi, verificando che uno di essi ha dimensione 2. Sia  $U$  tale autospazio.  
(b) Si trovi una base  $\mathcal{B}$  di autovettori e si scriva la matrice rappresentativa di  $f$  rispetto a  $\mathcal{B}$ .  
(c) Si osservi che  $v = (1, 1, 1)^t$  non appartiene a  $U$ . Detto  $P = (x, y, z)$  un generico punto dello spazio, sia  $Q$  il punto tale che  $Q - P$  appartenga al sottospazio generato da  $v$  e che il punto medio di  $PQ$  appartenga a  $U$ . Si dimostri che  $f(P) = Q$ .

a) Cerco gli autovalori di  $M$ :

$$\det(M - \lambda I) = \det \begin{pmatrix} \frac{2}{3} - \lambda & -\frac{2}{3} & -1 \\ -\frac{1}{3} & \frac{1}{3} - \lambda & -1 \\ -\frac{1}{3} & -\frac{2}{3} & -\lambda \end{pmatrix} = \det \begin{pmatrix} \frac{2}{3} - \lambda & -\frac{2}{3} & -1 \\ \lambda - 1 & 1 - \lambda & 0 \\ \lambda - 1 & 0 & 1 - \lambda \end{pmatrix} = \det \begin{pmatrix} -1 - \lambda & -\frac{2}{3} & -1 \\ 0 & 1 - \lambda & 0 \\ 0 & 0 & 1 - \lambda \end{pmatrix}$$

Gli autovalori sono 1, con m.a. 2, e -1, con m.a. 1

b)  $V_1: \begin{cases} -\frac{1}{3}x - \frac{2}{3}y - z = 0 \\ -\frac{1}{3}x - \frac{2}{3}y - z = 0 \\ -\frac{1}{3}x - \frac{2}{3}y - z = 0 \end{cases} \rightarrow V_1: x + 2y + 3z = 0$  È un piano,  
 $\downarrow (x = -2y - 3z)$  quindi ha  
 $V_1 = \mathcal{L}((-2, 1, 0), (-3, 0, 1))$  di dimensione 2.

$V_{-1}: \begin{cases} \frac{5}{3}x - \frac{2}{3}y - z = 0 \\ -\frac{1}{3}x + \frac{4}{3}y - z = 0 \\ -\frac{1}{3}x - \frac{2}{3}y + z = 0 \end{cases}$  (e' 2 volte la II eq. più 3 volte la III)  
 $\rightarrow \begin{cases} x = 4y - 3z \\ x + 2y - 3z = 0, 4y - 3z + 2y - 3z = 0 \\ 6y - 6z = 0, y = z \end{cases}$

$\begin{cases} y = z \\ x = y \end{cases} \rightarrow V_{-1} = \mathcal{L}((1, 1, 1))$

Una base di  $\mathbb{R}^3$  formata da autovettori di  $M$  è, ad esempio,

$$B = \{(-2, 1, 0), (-3, 0, 1), (1, 1, 1)\}$$

Rispetto a tale base,  $f$  si rappresenta tramite la matrice

$$M' = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & -1 \end{pmatrix}$$

c)  $v = (1, 1, 1) \notin U$ , poiché  $U = V_{-1}$  e  $v$  è autovettore relativo a  $-1$ .

Sia  $Q$  t.c.  $\begin{cases} Q - P \in V_{-1} \\ \frac{P+Q}{2} \in V_1 \end{cases}$ , equivalentemente

$$\begin{cases} f(Q - P) = -Q + P \\ f\left(\frac{P+Q}{2}\right) = \frac{P+Q}{2} \end{cases}$$

Dalla linearità di

$$f \text{ segue: } \begin{cases} f(Q) - f(P) = -Q + P \\ f(P) + f(Q) = P + Q \end{cases}$$

Sottraendo la I eq. alla II si ha

$$2f(P) = 2Q, \text{ cioè, } f(P) = Q$$

2. In  $\mathbb{R}^4$  si considerino i vettori  $u = (1, 1, -2, 0)^t$  e  $v = (1, 1, 1, 1)^t$ , e sia  $V$  il sottospazio ortogonale al sottospazio generato da  $v$ .

- Completare  $\{u, v\}$  ad una base ortogonale  $\{u, v, w_1, w_2\}$  di  $\mathbb{R}^4$ .
- Sia  $U$  il sottospazio vettoriale generato da  $v, w_1$  e  $w_2$ . Determinare dimensioni e basi di  $U \cap V$  e  $U + V$ .
- Scrivere la matrice  $P$  della proiezione ortogonale su  $U$  rispetto alla base canonica di  $\mathbb{R}^4$ .
- Determinare una base del nucleo e una dell'immagine della matrice  $I - P$ .

a) Cerco i vettori  $(x, y, z, t)$  t.c.

$$\begin{cases} \langle (x, y, z, t), (1, 1, -2, 0) \rangle = 0 \\ \langle (x, y, z, t), (1, 1, 1, 1) \rangle = 0 \end{cases} \rightarrow \begin{cases} x + y - 2z = 0 \\ x + y + z + t = 0 \\ \hline 3z + t = 0 \end{cases} \rightarrow \begin{cases} y = 2z - x \\ t = -3z \end{cases}$$

Sono tutti quelli del tipo  $(x, 2z - x, z, -3z)$ .

I vettori  $w_1 = (1, -1, 0, 0)$  e  $w_2 = (1, 1, 1, -3)$  sono di base tipo, e sono  $\perp$  tra loro.

$$b) V = \{ v' \in \mathbb{R}^4 \mid v' \perp v \}$$

$$U = \mathcal{L}(w_1, w_2) \quad \text{con} \quad v \perp w_1 \quad \text{e} \quad v \perp w_2.$$

Allora  $w_1, w_2 \in V$ , mentre  $v \notin V$ ,

ne segue che  $U \cap V = \mathcal{L}(w_1, w_2)$  e  $\dim(U \cap V) = 2$ .

Dalla f.l. di Grassmann si ha

$$\dim(U + V) = \dim(U) + \dim(V) - \dim(U \cap V) = 3 + 3 - 2 = 4$$

Quindi  $U + V = \mathbb{R}^4$ .

c) Poiché  $U = \{v, w_1, w_2\}$  e  $u \perp v, u \perp w_1, u \perp w_2$ ,  
 la proiezione ortogonale su  $U$  si può  
 anche scrivere come l'identità meno la  
 proiezione ortogonale su  $L(u)$ .

La proiezione su  $L(u)$  ha matrice  
 rappresentativa:

$$\frac{1}{\|(1,1,-2,0)\|^2} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ -2 \\ 0 \end{pmatrix} \cdot (1, 1, -2, 0) = \frac{1}{6} \begin{pmatrix} 1 & 1 & -2 & 0 \\ 1 & 1 & -2 & 0 \\ -2 & -2 & 4 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} = I - P$$

La matrice  $P$  è

$$\begin{pmatrix} \frac{5}{6} & \frac{5}{6} & \frac{8}{6} & 1 \\ \frac{5}{6} & \frac{5}{6} & \frac{8}{6} & 1 \\ \frac{8}{6} & \frac{8}{6} & \frac{2}{6} & 1 \\ 1 & 1 & 1 & 1 \end{pmatrix}$$

d) La matrice  $I - P$  rappresenta la  
 proiezione ortogonale su  $L(u)$ ,

$$\text{Im}(I - P) = L(u),$$

$$\text{Ker}(I - P) = L(v, w_1, w_2).$$

3. (a) Scrivere l'equazione del cono  $\mathcal{K}$  che ha vertice nel punto  $P = (1, 1, 2)$  e come curva direttrice la circonferenza nel piano  $yz$

$$\gamma_1: \begin{cases} x = 0 \\ y^2 + z^2 - 2z = 0 \end{cases}$$

- (b) Sia  $\gamma_2$  l'intersezione  $\mathcal{K}$  con il piano  $z = 0$ . Provare che  $\gamma_2$  è una parabola.  
 (c) Determinare vertice e asse di  $\gamma_2$ .

2) Eliminando i parametri del sistema

$$\begin{cases} x = t(x_0 - 1) + 1 \\ y = t(y_0 - 1) + 1 \\ z = t(z_0 - 2) + 2 \\ x_0 = 0 \\ y_0^2 + z_0^2 - 2z_0 = 0 \end{cases} \rightarrow \begin{cases} x_0 = 0 \\ t = 1 - x \\ \frac{y-1}{1-x} = y_0 - 1, \quad y_0 = \frac{y-x}{1-x} \\ \frac{z-2}{1-x} = z_0 - 2, \quad z_0 = \frac{z-2x}{1-x} \\ \frac{(y-x)^2}{(1-x)^2} + \frac{(z-2x)^2}{(1-x)^2} - \frac{2(z-2x)}{(1-x)} = 0 \end{cases}$$

Dall'ultima equazione si trova

$$\mathcal{K}: x^2 + y^2 + z^2 - 2xy - 2xz + 4x - 2z = 0$$

$$b) \begin{cases} \mathcal{K} \\ z = 0 \end{cases} \rightarrow \begin{cases} x^2 + y^2 - 2xy + 4x = 0, & (x-y)^2 + 4x = 0 \\ z = 0 \end{cases}$$

è un quadrato più un termine lineare uguagliato a 0, quindi è una parabola.

c) L'asse è parallelo all'autospazio  $V_0$  della matrice  $\begin{pmatrix} 1 & -1 \\ -1 & 1 \end{pmatrix}$ , ovvero al suo nucleo,

$V_0: \begin{cases} x-y=0 \\ -x+y=0 \end{cases}$ . Quindi l'asse è  $\parallel$  a  $(1,1)$  e  $\perp$  a  $(1,-1)$ .

Intersecando la parabola con la retta  $\begin{cases} x=t \\ xy=-t \end{cases}$ , si ha  $4t(t+1)=0$ ,  $t=0$  o  $t=-1$ .

Si trovano i punti  $A=(0,0)$  e  $B=(-1,1)$ ;

$M = \frac{A+B}{2} = (-\frac{1}{2}, \frac{1}{2})$  appartiene all'asse.

L'asse ha equazione  $a: \begin{cases} x=t-\frac{1}{2} \\ y=t+\frac{1}{2} \end{cases}$

Intersecando asse e parabola si trova  $4t=1$ , quindi il vertice è  $V = (-\frac{1}{4}, \frac{3}{4})$ .