

# Applicazioni LINEARI

## DEFINIZIONE

Siano  $V, W$  due spazi vettoriali e  $f: V \rightarrow W$  una funzione. Essa si dice **APPLICAZIONE LINEARE** se verifica le seguenti proprietà:

①  $\forall v, w \in V, f(v+w) = f(v) + f(w)$

②  $\forall v \in V, \forall \lambda \in \mathbb{R}, f(\lambda v) = \lambda f(v)$

In particolare si dice **ENDOMORFISMO** un' applicazione lineare da uno spazio vettoriale a se stesso:  $f: V \rightarrow V$ .

\* Notiamo che **TUTTE** le applicazioni lineari portano l'elemento nullo dello spazio di partenza nell'elemento nullo dello spazio di arrivo:  $f(0_v) = 0_w$ . Basta porre  $\lambda = 0$ . Se non lo fanno non sono applicazioni lineari.

Es.  $f: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2, f(x, y) = (x+y, x-y)$  Verificare che  $f$  è un' applicazione lineare.

①  $v_1 = (x_1, y_1); v_2 = (x_2, y_2)$

$f[(x_1, y_1) + (x_2, y_2)] = f(x_1+x_2, y_1+y_2) = (x_1+x_2+y_1+y_2, x_1+x_2-y_1-y_2) = (x_1+y_1+x_2+y_2, x_1-y_1+x_2-y_2) = (x_1+y_1, x_1-y_1) + (x_2+y_2, x_2-y_2) = f(x_1, y_1) + f(x_2, y_2) = f(v_1) + f(v_2)$

②  $v_1 = (x, y); \lambda \in \mathbb{R}$

$f[\lambda(x, y)] = f(\lambda x, \lambda y) = (\lambda x + \lambda y, \lambda x - \lambda y) = \lambda(x+y, x-y) = \lambda f(x, y)$

## DEFINIZIONE

Date un' applicazione lineare  $f: V \rightarrow W$ , consideriamo i due insiemi associati ad essa:

① L' **IMMAGINE** di  $f$ :  $Im f = \{w \in W / \exists v \in V, f(v) = w\}$   $\longrightarrow$  I vettori  $w \in W$  provengono, tramite  $f$ , da qualche  $v \in V$

② Il **NUCLEO** di  $f$ :  $Ker f = \{v \in V / f(v) = 0_w\}$   $\longrightarrow$  I vettori  $v \in V$  che, tramite  $f$ , portano l'elemento nullo in  $W$

**Lemma:** Sia l'immagine, che il nucleo di  $f$  sono due SOTTOSPAZI VETTORIALI. (rispettivamente per il codominio e per il dominio)

## Dimostrazione

①  $Im f$ :  $\forall w_1, w_2 \in W \exists v_1, v_2 \in V / f(v_1) = w_1, f(v_2) = w_2$ . (per definizione)

$\forall \alpha, \beta \in \mathbb{R} \quad \alpha w_1 + \beta w_2 = \alpha f(v_1) + \beta f(v_2) = f(\alpha v_1 + \beta v_2)$  // chiusura

Di conseguenza  $(\alpha w_1 + \beta w_2) \in Im f$  perché è l'immagine di  $f(\alpha v_1 + \beta v_2)$ .

②  $Ker f$ : Ovviamente  $0_v \in Ker f$  (per definizione)

$\forall v_1, v_2 \in Ker f, \forall \alpha, \beta \in \mathbb{R}$

$f(\alpha v_1 + \beta v_2) = \alpha f(v_1) + \beta f(v_2) = \alpha 0 + \beta 0 = 0$  // chiusura

\* Ricorda: per verificare che un certo sottoinsieme sia anche sottospazio, devi verificare la CHIUSURA rispetto a somma e prodotto per scalare.

$(\alpha v_1 + \beta v_2) \in \text{Ker } f$  e  $\text{Ker } f$  risulta essere un sottospazio di  $V$ .

**Lemma:** Se  $f: V \rightarrow W$  è un' applicazione lineare:

-)  $f$  è **INIETTIVA** se e solo se  $\text{Ker } f = \{0_V\}$

cioè  $\dim(\text{Ker } f) = 0$  (nucleo banale)

-)  $f$  è **SURIETTIVA** se e solo se  $\text{Im } f = W$

cioè  $\dim(\text{Im } f) = \dim W$

### DIMOSTRAZIONE

① **INIETTIVITÀ:**

-)  $f$  INIETTIVA  $\rightarrow \text{Ker } f = \{0_V\}$

Poiché  $f$  è iniettiva  $\nexists$  un altro  $v \in V$  t.c.  $f(v) = 0_W$ . Quindi solo  $0_V$  andrà in  $0_W$ .

-)  $\text{Ker } f = \{0_V\} \rightarrow f$  INIETTIVA

Supponiamo  $v, v' \in V$  t.c.  $f(v) = f(v')$ . Avremo  $f(v) - f(v') = 0_W \rightarrow f(v-v') = 0_W \rightarrow v-v' \in \text{Ker } f \rightarrow v-v' = 0_V \rightarrow v=v'$

② **SURIETTIVITÀ**

-) Dalla definizione di suriettività sappiamo che una funzione è suriettiva se la sua immagine coincide con il suo codominio.

**Lemma:** L'immagine di una base del dominio è un sistema di generatori per l'immagine  $(\text{Im } f)$ .

### DIMOSTRAZIONE

Sia  $f: V \rightarrow W$  un' applicazione lineare t.c.  $\{v_1, v_2, \dots, v_n\}$  sia una base di  $V$  ( $B_V$ ).  $f(v_i) = w_i$ . Riscriviamo  $v$  in funzione di  $B_V$ .

$$v = \alpha_1 v_1 + \alpha_2 v_2 + \dots + \alpha_n v_n$$

$$f(v) = \alpha_1 f(v_1) + \alpha_2 f(v_2) + \dots + \alpha_n f(v_n) = w$$

$\rightarrow$  Dunque un qualsiasi  $w \in W$  può essere espresso mediante un'opportuna combinazione lineare.

**Attenzione:**  $\{f(v_1), f(v_2), \dots, f(v_n)\}$  è un semplice SISTEMA DI GENERATORI, non una BA.

### CALCOLARE DIMENSIONI E BASI PER NUCLEO E IMMAGINE

#### ① **NUCLEO**

Dopo aver scritto la matrice associata all'omomorfismo, risolviamo il sistema che si ottiene moltiplicando la matrice per la matrice colonne incognita.

**Es.**  $f(x, y, z) = (x+y+z, x+3y, 3x+5y+2z)$

$$A(f) = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & 3 & 0 \\ 3 & 5 & 2 \end{pmatrix}$$

$$\cdot \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & 3 & 0 \\ 3 & 5 & 2 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{cases} x+y+z=0 \\ x+3y=0 \\ 3x+5y+2z=0 \end{cases}$$

$$\left[ \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 0 & -2 & 1 \\ 0 & 2 & -1 \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 0 & -2 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \right]$$

• Il rango della matrice è 2, pertanto il sistema ammette  $\infty^{3-2}$  soluzioni e  $\dim(\text{Ker } f) = 1$ .

Per la base assegnamo a un'incognita il ruolo di parametro libero.  $y = \alpha$ .

$$\begin{cases} x + \alpha + z = 0 \\ x = -3\alpha \\ 3x + 5\alpha + 2z = 0 \end{cases} \rightarrow \begin{cases} x + \alpha + z = 0 \\ x = -3\alpha \\ z = 2\alpha \end{cases} \quad (-3\alpha, \alpha, 2\alpha) \rightarrow 2(-3, 1, 2) \quad (-3, 1, 2) \text{ è la base cercata.}$$

## ② IMMAGINE

Come per il nucleo scriviamo la matrice associata all'omomorfismo. A questo punto studiamo la lineare indipendenza dei vettori colonna per trovare una base (e quindi la dimensione) per l'immagine.

Es. Scriviamo la trasposta della matrice precedente e andiamo a vedere se i vettori colonna sono linearmente indipendenti

$$\begin{pmatrix} 1 & 1 & 3 \\ 1 & 3 & 5 \\ 1 & 0 & 2 \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} 1 & 1 & 3 \\ 0 & -2 & -2 \\ 0 & 1 & 1 \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} 1 & 1 & 3 \\ 0 & -2 & -2 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

Non lo sono. In particolare solo  $(1, 1, 3)$  e  $(1, 0, 2)$  sono linearmente indipendenti. Dunque la base cercata è  $B = \{(1, 1, 3), (1, 0, 2)\}$  e  $\dim(\text{Im } f) = 2$

## DEFINIZIONE

Una applicazione lineare  $f: V \rightarrow W$  si dice **ISOMORFISMO** se è biunivoca. In tal caso  $V, W$  si dicono isomorfi e si scrive  $V \cong W$ . Anche la funzione inversa  $f^{-1}: W \rightarrow V$  è un **ISOMORFISMO**. (cioè  $\dim(V) = \dim(W)$ )  
Un endomorfismo biunivoco si dice invece **AUTOMORFISMO**.

## MATRICE ASSOCIATA AD UNA APPLICAZIONE LINEARE

Consideriamo  $f: V \rightarrow W$ , e siano  $B_V = \{v_1, v_2, \dots, v_n\}$ ,  $B_W = \{w_1, w_2, \dots, w_m\}$  basi dei sottospazi  $V$  e  $W$ .

① Determiniamo l'immagine di ogni vettore  $v$  della base  $B_V$ .  $f(v_1), f(v_2), \dots, f(v_n)$ .

② I vettori ottenuti sono elementi di  $W$ . Pertanto possiamo esprimerli come combinazione lineare dei vettori della base  $B_W$ .

$$f(v_1) = a_{11}w_1 + a_{21}w_2 + \dots + a_{m1}w_m$$

$$f(v_2) = a_{12}w_1 + a_{22}w_2 + \dots + a_{m2}w_m$$

...

$$f(v_n) = a_{1n}w_1 + a_{2n}w_2 + \dots + a_{mn}w_m$$

**Attenzione:** Se le basi utilizzate sono basi canoniche SALTIAMO questo punto.

③ Costruiamo la matrice

$$A_{B_V, B_W} = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \dots & a_{2n} \\ \dots & \dots & \dots & \dots \\ a_{m1} & a_{m2} & \dots & a_{mn} \end{pmatrix} \in K^{m,n}$$

È la matrice che ha per colonne le coordinate rispetto alla base di arrivo  $B_W$  delle immagini (secondo  $f$ ) dei vettori della base di partenza  $B_V$ .

N.b. le matrici associate a un'applicazione lineare, poiché dipendenti dalle basi del dominio e codominio di tale applicazione sono INFINITE.

Es.  $f: \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^2$   $f(x, y, z) = (x+y, z)$   $B_{\mathbb{R}^3} = \{(1,1,0), (0,1,0), (0,1,1)\}$   
 $B_{\mathbb{R}^2} = \{(1,1), (1,-1)\}$

①  $f(1,1,0) = (2,0)$ ;  $f(0,1,0) = (1,0)$ ;  $f(0,1,1) = (1,1)$ ;

②  $f(1,1,0) = (2,0) = \alpha(1,1) + \beta(1,-1) \rightarrow \alpha=1, \beta=1$   $\begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}$   
 $f(0,1,0) = (1,0) = \alpha(1,1) + \beta(1,-1) \rightarrow \alpha=\frac{1}{2}, \beta=\frac{1}{2}$   $\begin{pmatrix} \frac{1}{2} \\ \frac{1}{2} \end{pmatrix}$   
 $f(0,1,1) = (1,1) = \alpha(1,1) + \beta(1,-1) \rightarrow \alpha=1, \beta=0$   $\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}$

③  $A = \begin{pmatrix} 1 & \frac{1}{2} & 1 \\ 1 & \frac{1}{2} & 0 \end{pmatrix}$

\* **Ricorda:** il numero di righe coincide con la dimensione dello spazio arrivo, mentre il numero delle colonne con la dimensione dello spazio di partenza.

### MATRICE DEL CAMBIAMENTO DI BASE

Siano  $V, W$  due spazi vettoriali definiti sullo stesso campo  $\mathbb{K}$  t.c.  $\dim V = n$ ,  $\dim W = m$ . Siano  $B_v, B_v'$  due basi associate a  $V$ ,  $B_w, B_w'$  due basi associate a  $W$ .

Sia inoltre  $f: V \rightarrow W$  un'applicazione lineare e  $A_{B_v, B_w}(f)$  la matrice di  $f$  associata a  $B_v, B_w$ .

Li proponiamo di scrivere  $A_{B_v', B_w'}(f)$ , la matrice che rappresenta  $f$  con le basi  $B_v', B_w'$ , diverse da quelle considerate inizialmente.

$$A_{B_v', B_w'}(f) = M_{B_w \rightarrow B_w'} \cdot A_{B_v, B_w}(f) \cdot (M_{B_v \rightarrow B_v'})^{-1}$$

Es.  $f(x, y, z) = (x+y-z, x-2y)$

$B_v = \{(1,0,0), (0,1,0), (0,0,1)\}$   $B_w = \{(1,0), (0,1)\}$

$B_v' = \{(0,2,1), (1,-1,0), (2,0,3)\}$   $B_w' = \{(-1,1), (2,-5)\}$

①  $f(1,0,0) = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}$   
 $f(0,1,0) = \begin{pmatrix} 1 \\ -2 \end{pmatrix}$   
 $f(0,0,1) = \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \end{pmatrix}$

$A_{B_v, B_w}(f) = \begin{pmatrix} 1 & 1 & -1 \\ 1 & -2 & 0 \end{pmatrix}$

②  $M_{B_w \rightarrow B_w'} = \begin{pmatrix} -1 & 2 \\ 1 & -5 \end{pmatrix}$ ; Calcoliamo quindi la matrice inversa  $M_{B_w \rightarrow B_w'}$ .  $\det = +3$ .

$M_{B_w \rightarrow B_w'} = \begin{pmatrix} -\frac{5}{3} & -\frac{2}{3} \\ -\frac{1}{3} & -\frac{1}{3} \end{pmatrix}$

$M_{B_v \rightarrow B_v'} = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 2 \\ 2 & -1 & 0 \\ 1 & 0 & 3 \end{pmatrix}$

3) Concludiamo applicando la formula:  $\begin{pmatrix} -\frac{5}{3} & -\frac{2}{3} \\ -\frac{1}{3} & -\frac{1}{3} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 1 & -1 \\ 1 & -2 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 & 1 & 2 \\ 2 & -1 & 0 \\ 1 & 0 & 3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -\frac{4}{3} & -\frac{1}{3} & \frac{5}{3} \\ -\frac{2}{3} & \frac{1}{3} & \frac{1}{3} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 & 1 & 2 \\ 2 & -1 & 0 \\ 1 & 0 & 3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & -2 & \frac{1}{3} \\ 1 & -1 & \frac{1}{3} \end{pmatrix}$

### TEOREMA DELLA DIMENSIONE

Sia  $f: V \rightarrow W$  un'applicazione lineare, con  $\dim V = n$ . Allora:

$$\dim(\text{Im } f) + \dim(\text{Ker } f) = n$$

### DIMOSTRAZIONE

Sia  $\dim(\text{Ker } f) = r \leq n$  e  $B_K = \{v_1, v_2, \dots, v_r\}$  una base per  $\text{Ker } f$ . Per il TEOREMA DEL COMPLETAMENTO DELLA BASE completiamo  $B_K$  a una base di  $V$ :

$$\{v_1, v_2, \dots, v_r, v_{r+1}, \dots, v_n\}$$

Dobbiamo dimostrare che  $\{f(v_{r+1}), \dots, f(v_n)\}$  è una base per  $\text{Im } f$ .

$$\begin{matrix} \dim(\text{Ker } f) & \dim(V) \\ r & n \\ \dim(\text{Im } f) & \\ r + (n-r) & = n \end{matrix}$$

Abbiamo già escluso  $\{f(v_1), f(v_2), \dots, f(v_r)\}$  perché nulli (poiché appartenenti a  $\text{Ker } f$ )

Consideriamo la combinazione lineare:  $\sum_{r+1}^n a_i f(v_i)$  e verifichiamo la lineare indipendenza:

$$\sum_{r+1}^n a_i f(v_i) = 0_W$$

$$f(\sum_{r+1}^n a_i v_i) = 0_W \quad \leftarrow \text{ posso farlo perché } f \text{ è un'applicazione lineare.}$$

Ma  $(\sum_{r+1}^n a_i v_i) \in \text{Ker } f$ . Dunque gli  $a_i$  sono TUTTI nulli. (non possono essere nulli i vettori  $v_i$  perché facenti parte di una base di  $V$ ).

Quindi  $f(v_{r+1}), \dots, f(v_n)$  sono linearmente indipendenti.

**Lemma:** Sia  $f: V \rightarrow W$ , con  $\dim V = n = \dim W$ . Allora  $f$  è iniettiva se e solo se è suriettiva.

### DIMOSTRAZIONE

Per il teorema della dimensione  $\dim(\text{Im } f) + \dim(\text{Ker } f) = \dim V$ . Se  $\dim(\text{Ker } f) = 0$ , cioè  $f$  è INIETTIVA,  $\dim(\text{Im } f) = n$

N.b. È ESSENZIALE la condizione  $\dim V = \dim W$ . Se non fosse così, suriettività e iniettività, sarebbero indipendenti.

**Lemma:** Sia  $f: V \rightarrow W$ , con  $\dim V = n$ ,  $\dim W = m$ .

-> Se  $n < m$   $f$  NON può essere SURIETTIVA

-> Se  $n > m$   $f$  NON può essere INIETTIVA

### DIMOSTRAZIONE

**(Im)** Se  $f: V \rightarrow W$  è suriettiva, allora  $\text{Im} f = W$  (quindi  $\dim(\text{Im} f) = \dim(W)$ ). Allora, per il teorema della dimensione  $\dim(W) = \dim(V) - \dim(\text{Ker} f)$ , cioè  $\dim(V) \geq \dim(W)$ .

**(Ker)**  $f$  è iniettiva se e solo se  $\text{Ker} f = \{0_V\}$ , cioè  $\dim(\text{Ker} f) = 0$ . E quindi  $\dim(\text{Im} f) = \dim(V)$ . Ed essendo  $\text{Im} f \subseteq W$ ,  $\dim(W) \geq \dim(V)$ .

**Lemma:** Sia  $f: V \rightarrow W$ , e  $\dim V = n$ . Sia  $A_{BB'}(f)$  la matrice associata a  $f$  rispetto a  $B \subseteq V$  e  $B' \subseteq W$ . Anemmo:

-)  $\dim(\text{Im} f) = r(A)$

-)  $\dim(\text{Ker} f) = n - r(A)$

**DIMOSTRAZIONE**

Se  $B = \{v_1, \dots, v_n\}$  le colonne di  $A$  sono date dai vettori  $\{f(v_1), \dots, f(v_n)\}$ . Quindi  $\dim(\text{Im} f) =$  massimo numero di colonne indipendenti di  $A$ , cioè  $\dim \mathcal{C}(A) = r(A)$ .

Per il **teorema della dimensione**  $\dim(\text{Ker} f) = n - \dim(\text{Im} f)$

**Es.**  $f: \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$   $f(x, y, z) = (y-z, x-y, x-z)$

$f(1, 0, 0) = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}; f(0, 1, 0) = \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix}; f(0, 0, 1) = \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ -1 \end{pmatrix};$

←\* conviene scrivere in questo modo la funzione sulle variabili così si evita di inserire i numeri in maniera esatta nella matrice

$A = \begin{pmatrix} 0 & 1 & -1 \\ 1 & -1 & 0 \\ 1 & 0 & -1 \end{pmatrix}$  ← Scrivo direttamente la matrice associata perché ho utilizzato le basi canoniche.

Applico Gauss:  $A = \begin{pmatrix} 1 & -1 & 0 \\ 1 & 0 & -1 \\ 0 & 1 & -1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & -1 & 0 \\ 0 & 1 & -1 \\ 0 & 1 & -1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & -1 & 0 \\ 0 & 1 & -1 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$

$\text{Im} f = r(A) = 2$

$\text{Ker} f = n - r(A) = 1$

Determiniamo  $\text{Im} f$ . Basta scegliere due colonne lin. indipendenti. Ad esempio  $\{(0, 1, 1), (1, -1, 0)\}$

Determiniamo  $\text{Ker} f$ .  $\begin{cases} y-z=0 \\ x-y=0 \\ x-z=0 \end{cases} \begin{cases} y=z \\ x=y \\ x=z \end{cases}$   $(1, 1, 1)$  esempio di base  $[(a, a, a), a \in \mathbb{R}]$  base generica di  $\text{Ker} f$

**DETERMINARE UN'APPLICAZIONE LINEARE PER UN GENERICO VETTORE**

**Es.**  $F: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^3$   $F(e_1) = e_2 + e_3$   $F(e_2) = 2e_1 - e_2 + e_3$

$F(x, y) = F(xe_1, ye_2) = F(xe_1) + F(ye_2) = xF(e_1) + yF(e_2) = x(e_2 + e_3) + y(2e_1 - e_2 + e_3) = x(0, 1, 1) + y(2, -1, 1)$   
 $(2y, x-y, x+y)$

Oppure più semplicemente scriviamo la matrice associata a  $F$ :  $A(F) = \begin{pmatrix} 0 & 2 \\ 1 & -1 \\ 1 & 1 \end{pmatrix}$