

Una relazione \sim su un dato insieme A è detto

relazione di equivalenza se, $\forall a, b, c \in A$, valgono le seguenti proprietà:

- 1) $a \sim a$ proprietà riflessiva
- 2) $a \sim b$ implica $b \sim a$ proprietà simmetrica
- 3) $a \sim b$ e $b \sim c$ implica $a \sim c$ proprietà transitiva

Una partizione di un insieme A è un famiglia di sottoinsiemi di A ciascuno non vuoto, $\emptyset \neq S_i$

disgiunti e tal che la loro unione è A . Una relazione di equivalenza sull'insieme A definisce una

partizione di A , e viceversa, una partizione di A

definisce una relazione di equivalenza su A . Dato

un insieme A e una relazione R di equivalenza su A ,

una partizione di A definita da R , i suoi elementi si chiamano classi di equivalenza.

2.2 Operazioni

Una legge di composizione interna (binaria) definita in un insieme A , o anche una operazione interna in A , è una applicazione di $A \times A$ in A . Quando l'operazione sia indicata ad esempio con il simbolo \circ , l'immagine dell'elemento (a, b) di $A \times A$ si denota con $a \circ b$. Una operazione interna \circ definita in un insieme A ha un qualche rilievo se gode di alcune proprietà fondamentali.

Si dice che l'operazione \circ è associativa se gode della seguente proprietà:

$$(1) \quad a \circ (b \circ c) = (a \circ b) \circ c \quad \text{per ogni } a, b, c \in A.$$

Si dice che \circ è commutativa se:

$$(2) \quad a \circ b = b \circ a \quad \text{per ogni } a, b \in A.$$

Un elemento u di A si chiama *elemento neutro* rispetto all'operazione \circ se:

$$(3) \quad a \circ u = u \circ a = a \quad \text{per ogni } a \in A.$$

Se esiste un elemento neutro esso è unico, se infatti u e u' sono elementi neutri rispetto a \circ , si ha subito

$$u' \circ u = u \circ u' = u = u'.$$

Quando l'operazione \circ possiede l'elemento neutro u , si dice che un elemento a di A è *invertibile* se esiste un elemento $a' \in A$ tale che

$$(4) \quad a \circ a' = a' \circ a = u.$$

L'elemento a' si chiama *inverso di a* e, se l'operazione \circ è associativa, esso è unico. Se infatti a' e a'' sono inversi di a si ottiene subito

$$a' = u \circ a' = (a'' \circ a) \circ a' = a'' \circ (a \circ a') = a'' \circ u = a''.$$

2.3 Strutture algebriche

Un insieme A con una o più operazioni \circ, \times, \dots , si chiama una *struttura algebrica* e, quando sia conveniente, si indica con $(A, \circ, \times, \dots)$.

Consideriamo due strutture algebriche (A, \circ) e (B, \times) . Una applicazione $f : A \rightarrow B$ si dice un *omomorfismo* della struttura (A, \circ) nella struttura (B, \times) se:

$$(5) \quad f(a \circ b) = f(a) \times f(b) \quad \text{per ogni } a, b \in A.$$

Se inoltre f è biiettiva, prende il nome di *isomorfismo* e le strutture (A, \circ) e (B, \times) si dicono *isomorfe*. Un isomorfismo di una struttura algebrica in se stessa si dice anche un *automorfismo*.

Teorema 2.3.1. Sia f un isomorfismo della struttura algebrica (A, \circ) sulla struttura algebrica (B, \times) .

Se \circ è associativa, allora \times è associativa.

Se \circ è commutativa, allora \times è commutativa.

Se u è l'elemento neutro rispetto a \circ allora $f(u)$ è l'elemento neutro rispetto a \times .

Se $a \in A$ è invertibile e a' è un suo inverso, allora $f(a)$ è invertibile e $f(a')$ è un suo inverso.

Dim. L'applicazione f è biiettiva, pertanto comunque si consideri un elemento b di B esiste ed è unico l'elemento a di A tale che $f(a) = b$.

Supponiamo \circ associativa e siano b_1, b_2, b_3 elementi di B ,

$$\begin{aligned} b_1 \times (b_2 \times b_3) &= f(a_1) \times [f(a_2) \times f(a_3)] = \\ &= f(a_1) \times f(a_2 \circ a_3) = f[a_1 \circ (a_2 \circ a_3)] = \\ &= f[(a_1 \circ a_2) \circ a_3] = f(a_1 \circ a_2) \times f(a_3) = \\ &= [f(a_1) \times f(a_2)] \times f(a_3) = (b_1 \times b_2) \times b_3 \end{aligned}$$

ne segue che anche l'operazione \times è associativa.

Supponiamo ora che \circ sia commutativa, per ogni b_1 e b_2 in B si ha

$$\begin{aligned} b_1 \times b_2 &= f(a_1) \times f(a_2) = f(a_1 \circ a_2) = \\ &= f(a_2 \circ a_1) = f(a_2) \times f(a_1) = b_2 \times b_1, \end{aligned}$$

quindi anche l'operazione \times è commutativa. Sia $u \in A$ l'elemento neutro rispetto a \circ e consideriamo un qualsiasi elemento b di B ,

$$b \times f(u) = f(a) \times f(u) = f(a \circ u) = f(a) = b,$$

inoltre

$$f(u) \times b = f(u) \times f(a) = f(u \circ a) = f(a) = b,$$

pertanto $f(u)$ è l'elemento neutro rispetto a \times .

Se infine l'elemento $a \in A$ è invertibile e a' è un suo inverso, da

$$f(a) \times f(a') = f(a \circ a') = f(u),$$

e da

$$f(a') \times f(a) = f(a' \circ a) = f(u),$$

segue che anche $f(a)$ è invertibile e $f(a')$ è un suo inverso. \square

Sia G un insieme con una operazione interna \circ . Si dice che la struttura algebrica (G, \circ) è un **gruppo**, oppure che G è un gruppo rispetto all'operazione \circ , se:

- www.unidocs.it - Appunti e dispense per superare i tuoi esami universitari
- (g₁) l'operazione \circ è associativa, quindi $a \circ (b \circ c) = (a \circ b) \circ c$
- (g₂) esiste l'elemento neutro rispetto a \circ ,
- (g₃) ogni elemento di G è invertibile.

Se inoltre l'operazione \circ è commutativa il gruppo (G, \circ) si chiama *commutativo* o *abeliano*.

Dato un sottoinsieme non vuoto H di G , se per ogni $a, b \in H$ si ha $a \circ b \in H$, l'operazione \circ è una operazione interna in H . In questo caso, se la struttura algebrica (H, \circ) è a sua volta un gruppo, si dice che è un *sottogruppo* di (G, \circ) .

Esempio 2.3.2. Siano $+$ e \cdot le operazioni di addizione e moltiplicazione fra numeri reali. Poniamo inoltre

$$\mathbb{R}^* = \mathbb{R} - \{0\}, \quad \mathbb{Q}^* = \mathbb{Q} - \{0\}, \quad \mathbb{Z}^* = \mathbb{Z} - \{0\}.$$

$(\mathbb{Z}, +)$, $(\mathbb{Q}, +)$, $(\mathbb{R}, +)$ sono gruppi commutativi con elemento neutro 0 , l'inverso del numero a è $-a$. (\mathbb{Q}^*, \cdot) , (\mathbb{R}^*, \cdot) sono gruppi commutativi con elemento neutro 1 , l'inverso del numero a è $1/a$. (\mathbb{Z}^*, \cdot) non è un gruppo.

Consideriamo un insieme K con due operazioni interne, una detta di *addizione* e indicata con $+$, l'altra detta di *moltiplicazione* e indicata con \cdot . Si dice che la struttura algebrica $(K, +, \cdot)$ è un *campo* se:

- (c₁) la struttura algebrica $(K, +)$ è un gruppo commutativo,
- (c₂) indicato con 0 l'elemento neutro rispetto all'operazione di addizione $+$ e posto $K^* = K - \{0\}$, la struttura algebrica (K^*, \cdot) è un gruppo commutativo,
- (c₃) vale la seguente proprietà *distributiva*:

$$a \cdot (b + c) = a \cdot b + a \cdot c \quad \text{per ogni } a, b, c \in K.$$

L'elemento neutro 0 della proprietà c₂ si chiama *lo zero* del campo, l'elemento neutro della moltiplicazione si indica invece con 1 e si chiama *l'unità* del campo. Dato un sottoinsieme non vuoto H di K , se le operazioni $+$ e \cdot sono operazioni interne in H e la struttura algebrica $(H, +, \cdot)$ è a sua volta un campo, si dice che $(H, +, \cdot)$ è un *sottocampo* di $(K, +, \cdot)$.

La nozione di campo sarà ripresa nell'ultimo capitolo, nel seguito il lettore potrà fare riferimento al campo dei numeri reali $(\mathbb{R}, +, \cdot)$ o al suo sottocampo dei numeri razionali $(\mathbb{Q}, +, \cdot)$. Si osservi che $(\mathbb{Z}, +, \cdot)$ non è un campo.

Numero complesso: \rightarrow insieme \mathbb{R}^2 di coppie di numeri reali

Il campo dei numeri complessi si ottiene a partire dall'insieme \mathbb{R}^2 delle coppie ordinate di numeri reali definendo su \mathbb{R}^2 le seguenti operazioni di addizione e moltiplicazione:

⑥ $(a,b) + (c,d) = (a+c, b+d)$

⑦ $(a,b) \cdot (c,d) = (ac-bd, ad+bc)$

su tutte le coppie $(a,b), (c,d) \in \mathbb{R}^2$

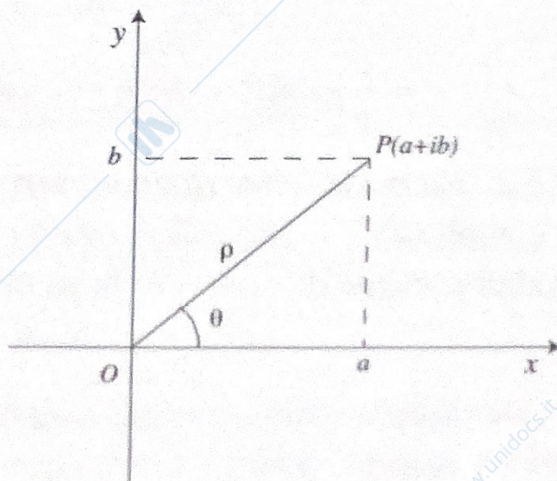
e abbiamo che lo struttura algebrico $(\mathbb{R}^2, +, \cdot)$ è un CAMPO, esso è denoto con \mathbb{C} e rende il nome al campo dei numeri complessi. L'elemento neutro dell'addizione è $(0,0)$ mentre quello della moltiplicazione è $(1,0)$

Il numero complesso $(0,1)$ è chiamato **unità immaginaria** e è denoto con "i"

richi $i^2 = (0,1) \cdot (0,1) = (-1,0) = -1$

il numero "i" è la radice in \mathbb{C} dell'eq $x^2 = -1$.

I numeri complessi si possono rappresentare con i punti del piano reale non appena si fissi un sistema di riferimento cartesiano come in figura. Il punto P di coordinate (a,b) rappresenta il numero complesso $z = a + ib$. I numeri reali sono rappresentati dai punti dell'asse x .



Indichiamo con ρ la distanza di P da O e con θ la misura (definita a meno di multipli di 2π) dell'angolo che il semiasse positivo x forma con la semiretta OP . I

Numero reale ρ e ϑ si chiamano rispettivamente modulo

e argomento di z e che da

$a = \rho \cos \vartheta$ e $b = \rho \sin \vartheta$ segue che

$z = a + ib = \rho (\cos \vartheta + i \sin \vartheta)$

Radici n-esime di un numero complesso

Dato un numero complesso $z = \rho (\cos \vartheta + i \sin \vartheta)$ ed n

numero intero positivo n , determinare le radici n-esime

di z , ovvero le soluzioni dell'equazione

$x^n = z$

ovvero $x = \rho (\cos \varphi_k + i \sin \varphi_k)$ \longrightarrow

$$\begin{cases} \rho = \sqrt[n]{\rho} \\ \varphi_k = \frac{\vartheta + 2k\pi}{n} \end{cases}$$

con k un numero reale $k = 0, 1, \dots, n-1$

le radici n-esime sono n numeri per gli

studia

APPLICAZIONI -

si chiama applicazione una legge che associa a ciascun elemento di A un unico elemento di B . se d è un'applicazione di A in B scriviamo $d: A \rightarrow B$, l'insieme A si chiama dominio e B è il codominio di d

applicazione suriettiva è quando ogni elemento del secondo insieme è raggiunto da almeno uno braccio del nostro insieme

$f: A \rightarrow B$ è suriettiva se $\text{Im}(f) = B$ se B è m elementi e A è n elementi
 $b = f(a)$

applicazione iniettiva: ogni elemento di A punta ad un unico elemento di B . però è possibile che tutti gli elementi di B non vengano raggiunti.

BIIEZIONE
 applicazione biunivoca (biettiva) è una funzione sia iniettiva che suriettiva. una funzione biettiva è invertibile. (ISOMORFISMO)