

DOMANDE GOA

- 1) Cosa ci dice il modello di Greiner sull'organizzazione?
- 2) Make or Buy? Come scegliere tra le due diverse alternative?
- 3) Vantaggi e svantaggi del mercato collaborativo?
- 4) Descrivere la matrice prodotto/processo
- 5) Sistemi organici e meccanici nella matrice prodotto/processo.
- 6) In basso a destra nella matrice p/p quale modello organizzativo sarebbe giusto?
- 7) Introdurre la teoria dei giochi e portare l'esempio di un gioco classico.
- 8) Come si fa a capire se la soluzione è efficiente?
- 9) Descrivere il vantaggio del first mover.
- 10) Come si determina la soluzione del gioco delle coppie se la decisione è presa insieme?
- 11) Decision making: quali sono i tre approcci alle decisioni secondo Mintzberg? In quali situazioni sono più adatte?
- 12) Come la specializzazione orizzontale si lega allo span of control e all'ampiezza manageriale?
- 13) Descrivere la flessibilità nel project management
- 14) Portare un esempio in cui emerge il vantaggio di un'architettura modulare: vantaggi e svantaggi
- 15) Sulla base di cosa decido di adottare o no la flessibilità?
- 16) Esplicare il ciclo di vita e le fasi di un progetto.
- 17) Perché non in tutti i progetti initiating e planning coincidono?
- 18) Descrivere i giochi classici
- 19) Rappresentare le curve tempi/costi e incertezza.
- 20) Esplicare il CPM e le sue criticità.
- 21) Quali errori si possono commettere in PM? (ricicli ecc)
- 22) Differenze tra casi di rischio e incertezza e i criteri di decisione nei due casi.
- 23) Parlare dello Stage-gate.
- 24) Elencare tutti i meccanismi di coordinamento della microstruttura studiati.
- 25) Come si può definire la figura del Project Manager?
- 26) Parlare delle teorie motivazionali
- 27) Quali sono le classi di soluzione di artificial intelligence?
- 28) Definire slack proprio e slack totale.
- 29) Definire BCWS, BCWP e ACWP.
- 30) Definire CV, SV, SVtemp CPI ed SPI.
- 31) Meccanismi di coordinamento e la loro criticità.
- 32) Cos'è un'unità organizzativa?
- 33) Che compito hanno gli organi di staff?
- 34) Come si definisce lo span of control?
- 35) Come si definisce l'ampiezza manageriale?
- 36) In cosa consiste il principio di unicità del comando?
- 37) Cosa si intende per raggruppamento orientato agli output?
- 38) Cosa si intende per incertezza dell'ambiente esterno ad un'organizzazione?
- 39) Cosa si intende per complessità dell'ambiente esterno ad un'organizzazione?
- 40) Cosa si intende per linea di produzione?
- 41) Descrivere la struttura funzionale
- 42) Descrivere la struttura divisionale
- 43) Descrivere la struttura ibrida
- 44) Descrivere la struttura a matrice
- 45) Definire processi primari, processi di supporto e processi di governo
- 46) Nella gestione per processi, il ridisegno di mansioni e ruoli.

- 47) Cos'è il punto di disaccoppiamento in un processo?
- 48) Come si definisce un ERP?
- 49) Quando una decisione si dice consapevole, inconsapevole e pianificata?
- 50) Quali sono le leve su cui agire per risolvere il conflitto e cosa si intende per potere del referente?
- 51) Descrivere la fase di problem setting all'interno del processo decisionale
- 52) Descrivere la fase di problem solving all'interno del processo decisionale
- 53) Cosa si intende per decisione presa in condizioni di incertezza e di rischio?
- 54) Quali sono le fasi dell'approccio doing first?
- 55) Descrivere l'approccio decisionale thinking first
- 56) Nella teoria dei giochi quali sono le assunzioni del folk's theorem relativo al dilemma del prigioniero?
- 57) Descrivere il modello di Ansoff
- 58) Parlare della struttura organizzativa di progetto
- 59) Quali sono le fasi di vita di un progetto?
- 60) Definire le strutture organizzative di progetto a matrice debole e a matrice forte
- 61) Cosa indica il concetto di controllo in feed-forward e feed-back?
- 62) Quali sono i passaggi che avvengono per primi nel processo di pianificazione?
- 63) Parlare di scope di progetto e di scope creep.
- 64) Descrivere il processo di creazione della WBS.
- 65) Cosa indica la RAM?
- 66) Definire la codifica RACI e a matrice RAM.
- 67) Cosa rappresenta il control account?
- 68) Quali sono i principi per la gestione dei processi?
- 69) Come possono essere coordinate le diverse unità organizzative?
- 70) Che tipo di approccio si può utilizzare per ricavare le probabilità di una situazione in condizione di rischio?
- 71) Parla della turbolenza ambientale
- 72) Parla della razionalità limitata
- 73) Cos'è l'EVM?
- 74) Quali sono i metodi per calcolare la percentuale di completamento di un'attività?
- 75) Parlare della struttura del progetto
- 76) Come si definisce la One Best WAY?
- 77) Parlare della Lean Organization
- 78) Parlare del metodo Delphi
- 79) La teoria della burocrazia
- 80) Progettazione microstruttura
- 81) Matrice prodotto processo
- 82) Coordinamento micro
- 83) Macrostruttura in generale?
- 84) La macrostruttura e i criteri di raggruppamento delle unità
- 85) Organizzazione ambidestre
- 86) Job enlargement e job enrichment
- 87) Decisioni in condizioni di rischio e incertezza e vari criteri utilizzati, i tipi di rischi (puri e speculativi)
- 88) I tre possibili approcci possibili alle decisioni (Mintzberg)
- 89) Problem solving
- 90) Fasi del problem solving
- 91) I rischi nell'utilizzo dei big data durante i processi decisionali

- 92) Teoria dei giochi in generale enunciando i giochi classici (prigioniero, pollo, coppie, dispetto) e spiegando come trovare alternative dominanti, soluzioni efficienti e di equilibrio (FOLKS THEOREM, VALORE FUTURO, SOLUZIONI..)
- 93) Initiating, planning e come sono in relazione
- 94) RAM
- 95) PM forte/debole (diversi ruoli/ responsabilità di un PM)
- 96) WBS tutto
- 97) Tecniche reticolari e PERT
- 98) Quali sono gli strumenti per monitorare tempi e costi in un progetto
- 99) I prototipi nei test validi (pm)
- 100) Caratteristiche delle scope
- 101) Principi gestione costi e incertezza nei progetti
- 102) Principi di controllo e pianificazione
- 103) Metodi per il calcolo del POC
- 104) Progetti a task force/matrice/funzionali
- 105) I ruoli specifici nei progetti
- 106) OSL
- 107) Esperimento di Hawthorne, scuola delle relazioni
- 108) Teorie X e Y
- 109) Herzberg
- 110) Maslow
- 111) Fayol
- 112) Ruolo dei dati e tecniche di analisi dei dati a supporto del processo decisionale nel passato e nel presente
- 113) Principi organizzativi dell'orientamento ai processi
- 114) Differenze e analogie tra process owner e manager integratore
- 115) Differenze sostanziali tra struttura a matrice e ibrida
- 116) Stime a finire, che differenza c'è tra stile a finire contingenti e strutturali ma non a livello di formula ma a livello di concetto
- 117) Specializzazione
- 118) Greiner
- 119) Fattori contingenti (soprattutto ambiente)
- 120) EVM
- 121) mansioni