

FORMULARIO

- **PRODOTTO SCALARE:** $\vec{u} \cdot \vec{v} = |\vec{u}| \cdot |\vec{v}| \cdot \cos \varphi$
- **VERSORE:** $\hat{u} = \frac{\vec{u}}{|\vec{u}|}$
- **PRODOTTO VETTORIALE:** $\vec{u} \wedge \vec{v} = |\vec{u}| \cdot |\vec{v}| \cdot \sin \varphi \hat{n}$
- **MOMENTO DI UN VETTORE:** $\vec{M}_O = (P-O) \wedge \vec{V} \rightarrow$ **FORMULA TRASPORTO:** $\vec{M}_{O'} = \vec{M}_O + (O-O') \wedge \vec{V}$
- **EQ. PARAMETRICA RETTA:** $P-Q = \lambda \vec{V} \Leftrightarrow \begin{cases} X = X_Q + \lambda V_x \\ Y = Y_Q + \lambda V_y \\ Z = Z_Q + \lambda V_z \end{cases}$

PUNTO MATERIALE

- **MOTO DEL PUNTO:** $P(t) = (x(t), y(t), z(t))$
- **VELOCITÀ:** $\vec{V}(t) = \frac{d}{dt} [P(t) - O] = \dot{x}(t) \hat{i} + \dot{y}(t) \hat{j} + \dot{z}(t) \hat{k} \rightarrow$ sempre tangente alla traiettoria
- **ACCELERAZIONE:** $\vec{a}(t) = \frac{d\vec{V}}{dt} = \ddot{x}(t) \hat{i} + \ddot{y}(t) \hat{j} + \ddot{z}(t) \hat{k}$
- **ASCISSA CURVILINEA** (lunghezza d'arco): $S(t) = \int_{t_0}^t V(\tau) d\tau = \int_{t_0}^t \sqrt{\dot{x}^2(\tau) + \dot{y}^2(\tau) + \dot{z}^2(\tau)} d\tau$
- **TERNA INTRINSECA** (o di Frenet): $\{\vec{T}(s), \vec{N}(s), \vec{B}(s)\} \rightarrow$ base ortonormale
 - \rightarrow VELOCITÀ: $\vec{V}(t) = \dot{S}(t) \vec{T}(S(t))$
 - \rightarrow ACCELERAZIONE: $\vec{a}(t) = \vec{a}_T(t) + \vec{a}_N(t) = \ddot{S}(t) \vec{T}(S(t)) + \dot{S}^2(t) \kappa(S(t)) \vec{N}(S(t))$

- **COORDINATE NEL PIANO:**
 - \rightarrow da POLARI a CARTESIANE: $\begin{cases} x_P = r \cdot \cos \theta \\ y_P = r \cdot \sin \theta \end{cases}$
 - \rightarrow da CARTESIANE a POLARI: $\begin{cases} r = \sqrt{x_P^2 + y_P^2} \\ \tan \theta = \frac{y_P}{x_P} \end{cases}$
- COORDINATE:**
 CILINDRICHE $\begin{cases} r = \cos \theta \\ y = r \sin \theta \\ z = z \end{cases}$ SFERICHE $\begin{cases} x = r \sin \theta \cdot \cos \phi \\ y = r \sin \theta \cdot \sin \phi \\ z = r \cos \theta \end{cases}$

- **MOTO NEL PIANO:** $\vec{u}_r(t) = \cos \theta(t) \hat{i} + \sin \theta(t) \hat{j} \parallel P(t) - O$
 $\vec{u}_\theta(t) = -\sin \theta(t) \hat{i} + \cos \theta(t) \hat{j} \perp \vec{u}_r(t)$
 - \rightarrow VELOCITÀ: $\vec{V}(t) = \dot{r} \vec{u}_r + r \dot{\theta} \vec{u}_\theta$
 - \rightarrow ACCELERAZIONE: $\vec{a}(t) = (\ddot{r} - r\dot{\theta}^2) \vec{u}_r + (2\dot{r}\dot{\theta} + r\ddot{\theta}) \vec{u}_\theta$
- $\begin{cases} \vec{u}_r = \dot{\theta} \vec{u}_\theta & \text{direzione radiale} \\ \vec{u}_\theta = -\dot{\theta} \vec{u}_r & \text{direzione trasversale} \end{cases}$

- **MOTO CIRCOLARE:** $r(t) = \text{cost.}$ (in coordinate polari)
 $\vec{V}(t) = r \dot{\theta} \vec{u}_\theta$
 $\vec{a}(t) = -r \dot{\theta}^2 \vec{u}_r + r \ddot{\theta} \vec{u}_\theta$ con $-r \dot{\theta}^2 \vec{u}_r = \text{acc. CENTRIFUGA}$
- **MOTO CIRCOLARE UNIFORME:** $r(t) = \text{cost}$ $|\vec{V}(t)| = r|\dot{\theta}| = \text{cost} \Rightarrow |\dot{\theta}| = \text{cost.}$
 $\vec{V}(t) = r \dot{\theta} \vec{u}_\theta$
 $\vec{a}(t) = -r \dot{\theta}^2 \vec{u}_r \quad (\ddot{\theta} = 0)$

CINEMATICA CORPO RIGIDO

(CR = insieme di punti materiali le cui distanze rimangono costanti nel tempo.)

• CONDIZIONE CR: $|P_i(t) - P_j(t)| = c_{ij} = \text{cost} \quad \forall t \quad \forall i, j$

• VELOCITÀ CR: $\vec{V}_i(t) = \frac{d}{dt} [P_i(t) - O]$ (punto i-esimo)

• SISTEMA DI RIFERIMENTO SOLIDALE: $\{\vec{e}_1, \vec{e}_2, \vec{e}_3\}$ base

• FORMULE DI POISSON:
$$\begin{cases} \dot{\vec{e}}_1 = \vec{\omega} \wedge \vec{e}_1 \\ \dot{\vec{e}}_2 = \vec{\omega} \wedge \vec{e}_2 \\ \dot{\vec{e}}_3 = \vec{\omega} \wedge \vec{e}_3 \end{cases}$$
 con $\vec{\omega} = \frac{1}{\omega^2 \alpha^2} (\vec{e}_1 \wedge \dot{\vec{e}}_1 + \vec{e}_2 \wedge \dot{\vec{e}}_2 + \vec{e}_3 \wedge \dot{\vec{e}}_3)$ velocità angolare rispetto a sistema fisso

• VELOCITÀ DI Q RISPETTO A P: $\vec{V}_Q = \vec{V}_P + \vec{\omega} \wedge (Q - P)$ per tutti i punti del CR $\rightarrow (\vec{V}_P - \vec{V}_Q) \cdot (P - Q) = 0$

• MOMENTO RISPETTO A P: $\vec{M}_P = (Q - P) \wedge \vec{\omega}$

• DECOMPOSIZIONE DI V: $\vec{V}_P = \vec{V}_u + \vec{V}_l$ $\begin{cases} \vec{V}_u = (\vec{V}_P \cdot \hat{\omega}) \hat{\omega} \\ \vec{V}_l = \vec{V}_P - \vec{V}_u = \vec{\omega} \wedge (C - P) \end{cases}$

• ASSE DI MOZZI: $Q - C = \lambda \vec{\omega}$ (tutti i punti hanno velocità \vec{V}_u e // a $\vec{\omega}$) \rightarrow retta per C // ad $\vec{\omega}$.

• MOTO TRASLATORIO: $\vec{\omega}(t) = \vec{0} \Rightarrow \vec{V}_Q = \vec{V}_P$ tutti i punti del CR hanno la stessa V ad ogni istante

• MOTO ROTATORIO: CR ruota attorno ad un asse fisso

• MOTO DI ROTOTRASLAZIONE: traslazione + rotazione

• MOTO POLARE: un punto del sistema solidale è fisso

• MOTO RIGIDO PIANO: le velocità dei punti del CR si mantengono ad ogni istante t // ad un piano fisso

$$\vec{\omega}(t) \parallel \vec{x}_3 \quad \forall t$$

$$\vec{\omega} \neq \vec{0} \Rightarrow \vec{V}_u = \vec{0} \quad \text{con } \vec{\omega}(t) = \dot{\theta}(t) \vec{x}_3$$

$$C = (x_1^c, x_2^c, 0) \quad \text{intersezione asse di istantanea rotazione con } \Lambda.$$

$$C - P = \frac{1}{\omega^2} \vec{\omega} \wedge \vec{V}_P$$

• CENTRO DI INSTANT. ROTAZ. RISPETTO AL SISTEMA FISSO:
$$\begin{cases} x_1^c = x_1^p - \frac{v_2^p}{\omega_3} = x_1^p - \frac{\vec{V}_p \cdot \vec{x}_2}{\omega_3} \\ x_2^c = x_2^p + \frac{v_1^p}{\omega_3} = x_2^p + \frac{\vec{V}_p \cdot \vec{x}_1}{\omega_3} \\ x_3^c = 0 \end{cases}$$

• C IN COORDINATE CARTESIANE:
$$\begin{cases} y_1^c = \frac{-\vec{V}_0 \cdot \vec{e}_3}{\omega_3} \\ y_2^c = \frac{\vec{V}_0 \cdot \vec{e}_1}{\omega_3} \\ y_3^c = 0 \end{cases}$$

• POLARE \rightarrow FISSA: $c(t) - O = x_1(t) \vec{x}_1 + x_2(t) \vec{x}_2$

\rightarrow MOBILE: $c(t) - O = y_1(t) \vec{e}_1(t) + y_2(t) \vec{e}_2(t)$

• COORDINATE LIBERE (o Lagrangiane): coordinate indipendenti sufficienti ad esprimere la configurazione di un sistema. \rightarrow NUMERO GRADI LIBERTÀ

CINEMATICA RELATIVA

• 1° OSSERVATORE: $\Omega, x_1, x_2, x_3 \rightarrow$ base $\{\vec{\lambda}_1, \vec{\lambda}_2, \vec{\lambda}_3\}$

- POSIZIONE P RISPETTO AL SISTEMA: $P-\Omega = x_1 \vec{\lambda}_1 + x_2 \vec{\lambda}_2 + x_3 \vec{\lambda}_3 \Rightarrow P(x_1, x_2, x_3)$
- VELOCITÀ P: $\vec{V}_P = \frac{d}{dt} [P-\Omega] = \dot{x}_1 \vec{\lambda}_1 + \dot{x}_2 \vec{\lambda}_2 + \dot{x}_3 \vec{\lambda}_3$
- ACCELERAZIONE P: $\vec{a}_P = \frac{d}{dt} \vec{V}_P = \ddot{x}_1 \vec{\lambda}_1 + \ddot{x}_2 \vec{\lambda}_2 + \ddot{x}_3 \vec{\lambda}_3$

• 2° OSSERVATORE: $O, y_1, y_2, y_3 \rightarrow$ base $\{\vec{e}_1, \vec{e}_2, \vec{e}_3\}$

- POSIZIONE P: $P-O = y_1 \vec{e}_1 + y_2 \vec{e}_2 + y_3 \vec{e}_3$
- VELOCITÀ P: $\vec{V}_P^i = \frac{d}{dt} [P-O] = \dot{y}_1 \vec{e}_1 + \dot{y}_2 \vec{e}_2 + \dot{y}_3 \vec{e}_3$
- ACCELERAZIONE P: $\vec{a}_P^i = \frac{d}{dt} \vec{V}_P^i = \ddot{y}_1 \vec{e}_1 + \ddot{y}_2 \vec{e}_2 + \ddot{y}_3 \vec{e}_3$

• LEGGE DI COMPOSIZIONE DELLE VELOCITÀ: $\vec{V}_P = \vec{V}_P^i + \vec{V}_P^T$ → velocità relativa

Se P è in quiete rispetto a O, y_1, y_2, y_3 allora:

$$\vec{V}_P^i = \vec{a}_P^i = \vec{0}$$

osservatore fisso

$$\vec{V}_P^T = \vec{V}_0 + \vec{\omega} \wedge (P-O) \text{ velocità di trascinamento}$$

↳ con $\vec{V}_0 =$ velocità di O rispetto a Ω, x_1, x_2, x_3

$\vec{\omega} =$ velocità angolare di O, y_1, y_2, y_3 rispetto a Ω, x_1, x_2, x_3

• LEGGE DI COMPOSIZIONE DELLE ACCELERAZIONI: $\vec{a}_P = \vec{a}_P^i + \vec{a}_P^T + \vec{a}_P^C$

$$\vec{a}_P^T = \vec{a}_0 + \vec{\omega} \wedge (P-O) + \vec{\omega} \wedge [\vec{\omega} \wedge (P-O)]$$

$\vec{a}_P^C = 2\vec{\omega} \wedge \vec{V}_P^i \rightarrow$ accelerazione di Coriolis.

VINCOLI → limitazione al moto di un sistema di punti materiali P_1, \dots, P_n .

• BILATERI: $f(P_1, \dots, P_n, \vec{V}_1, \dots, \vec{V}_n, t) = c \rightarrow f(P_1, \dots, P_n, \vec{V}_1, \dots, \vec{V}_n, t) - c = 0$

• UNILATERO: $f(P_1, \dots, P_n, \vec{V}_1, \dots, \vec{V}_n, t) \geq 0$

• FISSO: f non dipende da t

• MOBILE: f dipende da t

• OLONOMO: f non dipende da V

• ALONOMO: f dipende da V

• CONDIZIONE DI RIGIDITÀ: $|P_i - P_j| = c_{ij}$ cost. in t. (CR)

• VINCOLI SUI CR:

- PUNTO FISSO (cerniera fissa): $\begin{cases} x_A = c_1 & \text{bilatero} \\ y_A = c_2 & \text{fisso} \\ z_A = c_3 & \text{olonomo} \end{cases} \Rightarrow \vec{V}_A = \vec{0}$
- CERNIERA MOBILE (su coppia di CR): $B-C \Leftrightarrow \begin{cases} x_B = x_C \\ y_B = y_C \\ z_B = z_C \end{cases} \Rightarrow \vec{V}_B = \vec{V}_C$

- ASSE FISSO (cerniera cilindrica): equivale a due cerniere fisse.
 $\vec{V}_P = \vec{0} \quad \forall P \text{ dell'asse } r.$
- CARRELLO: vincola un punto del CR a muoversi lungo una guida
 $\vec{V}_A \cdot \vec{N} = \vec{0}$
- VINCOLO DI CONTATTO: $\vec{V}_{Q_1} \cdot \vec{N} = \vec{V}_{Q_2} \cdot \vec{N}$
- INCASTRO: $\vec{V}_P = \vec{0}$ (ogni punto P del CR è fisso $\vec{V}_P = \vec{0}$.)
- FILO INESTENSIBILE: $\vec{V}_A \cdot \vec{T}_A = \vec{V}_P \cdot \vec{T}_P$
- PURO ROTOLAMENTO: $\vec{V}_{Q_1} = \vec{V}_{Q_2}$

PRINCIPI DELLA MECCANICA

- 1°: Esistono dei SISTEMI INERZIALI rispetto ai quali un punto materiale isolato rimane in quiete o si muove di moto rettilineo uniforme.
- 2°: $\vec{F} = m\vec{a}$
- 3°, PRINCIPIO DI AZIONE-REAZIONE: Le forze che due punti materiali esercitano l'uno sull'altro sono OPPOSITE (stesso modulo, stessa direzione ma verso opposto).
 $\vec{Q} = m_1\vec{V}_1 + m_2\vec{V}_2 \rightarrow$ quantità di moto si conserva
- PRINCIPIO DI SOVRAPPOSIZIONE DELLE FORZE: Due forze \vec{F}_1 e \vec{F}_2 che agiscono su un punto materiale hanno lo stesso effetto di $\vec{F}_1 + \vec{F}_2$.
- POSTULATO DELLE REAZIONI VINCOLARI: La REAZIONE VINCOLARE $\vec{\Phi}$ è la forza che un vincolo esercita su un punto materiale.
 $m\vec{a} = \vec{F} + \vec{\Phi}$

CLASSIFICAZIONE FORZE

• FORZA ATTIVA: $\vec{F}(P, \vec{V}, t)$

- FORZA PESO: $\vec{F} = -mg$ con $g \approx 9,81 \text{ m/s}^2$
- FORZA ELASTICA: $\vec{F}_e = -K(P-O)$ con $K =$ costante elastica
- FORZA GRAVITAZIONALE: $\vec{F} = -\frac{G m_1 m_2}{r} \frac{P_1 - P_2}{|P_1 - P_2|}$
- RESISTENZA ARIA: $\vec{F} = -\gamma \vec{V}$

- FORZE REATTIVE: reazioni vincolari, attrito
- FORZE INTERNE: attive e reattive
- FORZE ESTERNE: attive e reattive
- FORZE CONSERVATIVE: ammettono energia potenziale (F peso, F gravitazionale, F elastica)

$$\vec{F} = -\vec{\nabla}U \quad \text{con} \quad \vec{\nabla}U = \frac{\partial U}{\partial x} \hat{i} + \frac{\partial U}{\partial y} \hat{j} + \frac{\partial U}{\partial z} \hat{k}$$

• FORZA DI ATTRITO: forza non conservativa che si oppone al moto.

- ↳ ATTRITO STATICO: $|\vec{\Phi}_T| \leq \mu_s |\vec{\Phi}_N|$ con μ_s = coefficiente di attrito statico.
- ↳ ATTRITO DINAMICO: $|\vec{\Phi}_T| = -\mu_d |\vec{\Phi}_N|$ con μ_d = coefficiente di attrito dinamico.

MOTI DI UN PUNTO MATERIALE

• OSCILLATORE ARMONICO: $x(t) = C_1 \cos(\omega t) + C_2 \sin(\omega t)$ con $\omega = \sqrt{\frac{k}{m}}$ (soluzione generale)

sol. particolare: $x(t_0) = x_0$ $\dot{x}(t_0) = v_0$ t_0 = istante iniziale

↳ se $t_0 = 0 \Rightarrow x(t) = x_0 \cos(\omega t) + \frac{v_0}{\omega} \sin(\omega t)$ con $C_1 = x_0, C_2 =$

$A \sin(\omega t + \phi)$ con $A = \sqrt{x_0^2 + \left(\frac{v_0}{\omega}\right)^2}$ AMPLIEZZA

$\tan \phi = \frac{x_0}{v_0} \omega$ FASE

MECCANICA RELATIVA

• 2° PRINCIPIO MECCANICA: $m\vec{a}_p + m\vec{a}_p^* + m\vec{a}_p^* = \vec{F} + \vec{\Phi}$ (sistema mobile)

• EQ. MOTO NEL SISTEMA MOBILE: $m\vec{a}_p = \vec{F} + \vec{\Phi} + \vec{F}_T + \vec{F}_C$

• SISTEMA MOBILE IN MOTO RETTILINEO UNIFORME: $m\vec{a}_p = \vec{F} + \vec{\Phi}$ (come sistema fisso)

• FORZA CENTRIFUGA: $\vec{F}_T = m\omega^2(P-Q)$

• SISTEMA IN MOVIMENTO RISPETTO AD UNO FISSO:

↳ $\vec{Q} = \sum_{i=1}^n m_i \vec{V}_i$ (quantità di moto).

↳ $T = \frac{1}{2} \sum_{i=1}^n m_i V_i^2$ con $V_i = |\vec{V}_i|$ (energia cinetica).

↳ $\vec{K}_A = \sum_{i=1}^n (P_i - A) \wedge m_i \vec{V}_i$ (momento q.m. rispetto ad A)

↳ dipende dal polo A

Se $B \neq A$ allora: $\vec{K}_B = \vec{K}_A - (B-A) \wedge \vec{Q}$

↳ $\vec{Q} = m\vec{V}_G$
 $\vec{T} = \frac{1}{2} m V_G^2 + T'$ } per il centro di massa.

• EQ. CARDINALI DELLA DINAMICA: 1°: $\dot{\vec{Q}} = \vec{R}^{(e)}$ con (e) = esterne

2°: $\dot{\vec{K}}_A = -\vec{V}_A \wedge \vec{Q} + \vec{M}^{(e)}$

• CENTRO DI MASSA: $m\vec{V}_G = \vec{R}^{(e)}$ (eq. moto)

↳ $\vec{M}_A = (P-A) \wedge \vec{F}$ (momento di \vec{F} applicato in P rispetto al polo A).

↳ $\vec{M}_A^{(e)} = \sum_j (P_j - A) \wedge \vec{F}_j^{(e)}$ (risultante momenti forze esterne)

↳ $\vec{M}_A^{(i)} = \sum_j (P_j - A) \wedge \vec{F}_j^{(i)}$ (risultante momenti forze interne)

↳ $\vec{M}_A^{(i)} = \vec{0}$ per ogni scelta del polo A

↳ $\vec{M}_B^{(i)} = \vec{M}_A^{(i)} - (B-A) \wedge \vec{R}^{(i)} = \vec{M}_A^{(i)} = \vec{0} \iff B \neq A \text{ e } \vec{R}^{(i)} = \vec{0}$

• DETERMINAZIONE MOTO DEI PUNTI:
$$\begin{cases} m_1 \vec{a}_1 = \vec{F}_1 \\ m_2 \vec{a}_2 = \vec{F}_2 \\ m_3 \vec{a}_3 = \vec{F}_3 \end{cases}$$

LAVORO DI UNA FORZA

• $L = \int_{t_0}^t \pi(t) dt = \int_{t_0}^t (F_x \dot{x} + F_y \dot{y} + F_z \dot{z}) dt$ con $\pi(t)$ = potenza di \vec{F} su P all'istante t.

GRADIENTE DI UNA FUNZIONE

• $\vec{\nabla} f(x, y, z) = \frac{\partial f}{\partial x} \hat{i} + \frac{\partial f}{\partial y} \hat{j} + \frac{\partial f}{\partial z} \hat{k}$

FORZE CONSERVATIVE

• CONDIZIONE: $\vec{F}(x, y, z) = -\vec{\nabla} V(x, y, z)$ con V = energia potenziale ($-\vec{\nabla} V = \vec{F}$)

• LAVORO: $L = \int_{t_0}^t \vec{F} \cdot \vec{v} dt = V(A) - V(B)$

se $B=A \rightarrow L=0$ (cammino chiuso)

• POTENZA: $\pi(t) = -\frac{d}{dt} [V(P(t))] \rightarrow$ forze non conservative: $\pi(t) \neq 0$

• ROTORE DI UNA FORZA: $\text{rot } \vec{F} = \vec{\nabla} \wedge \vec{F} = \begin{vmatrix} \hat{i} & \hat{j} & \hat{k} \\ \frac{\partial}{\partial x} & \frac{\partial}{\partial y} & \frac{\partial}{\partial z} \\ F_x & F_y & F_z \end{vmatrix} = \hat{i} \left(\frac{\partial F_z}{\partial x} - \frac{\partial F_y}{\partial z} \right) - \hat{j} \left(\frac{\partial F_z}{\partial x} - \frac{\partial F_x}{\partial z} \right) + \hat{k} \left(\frac{\partial F_y}{\partial x} - \frac{\partial F_x}{\partial y} \right)$

ENERGIA POTENZIALE

• GRAVITAZIONALE: $V = mgz$

• ELASTICA: $V = \frac{1}{2} K |P-O|^2 = \frac{1}{2} K (x^2 + y^2 + z^2)$

• TEOREMA FORZE VIVE: $\Delta T = L$

ENERGIA MECCANICA

• TEOREMA CONSERVAZIONE ENERGIA MECCANICA: $E = T + V \rightarrow$ solo per: - forze conservative
- vincoli bilateri fissi e lisci

CENTRO DI MASSA

- DEFINIZIONE CENTRO DI MASSA: $G-O = \frac{1}{m} \sum_{i=1}^N m_i (P_i - O) \rightarrow$ non dipende dal polo O
- COORDINATE CARTESIANE C.M.:
$$\begin{cases} X_G = \frac{1}{m} \sum_{i=1}^N m_i x_i \\ Y_G = \frac{1}{m} \sum_{i=1}^N m_i y_i \\ Z_G = \frac{1}{m} \sum_{i=1}^N m_i z_i \end{cases}$$
 momenti statici
- MOMENTI STATICI:
$$\begin{cases} X_G = \frac{1}{m} \int_V \rho(x, y, z) x \, dV \\ Y_G = \frac{1}{m} \int_V \rho(x, y, z) y \, dV \\ Z_G = \frac{1}{m} \int_V \rho(x, y, z) z \, dV \end{cases}$$
- DENSITÀ DI MASSA: $\rho(P) = \frac{dm(P)}{d\mu(P)} \rightarrow$ massa
 \rightarrow volume
- C.M. DI UN SISTEMA DI CORPI: $G-O = \frac{\sum_{i=1}^N m_i (G_i - O)}{\sum_{i=1}^N m_i}$

MOMENTO D'INERZIA

- DEFINIZIONE: $I = md^2 = m |(P-O) \wedge \hat{u}|$
- SISTEMA CONTINUO: $I_r = \int_V d^2(P) \rho(P) d\mu$ con $d = |(P-O) \wedge \hat{u}|$
- MOMENTI D'INERZIA NOTI:
$$I_{rG} \begin{cases} \rightarrow \text{asta omogenea: } I = \frac{ml^2}{12} \\ \rightarrow \text{rettangolo omogeneo: } I = \frac{m}{12} (a^2 + b^2) \\ \rightarrow \text{cerchio omogeneo: } I = \frac{mR^2}{2} \\ \rightarrow \text{settore corona circolare: } I = \frac{m}{2} (R_1^2 + R_2^2) \\ \rightarrow \text{cilindro omogeneo: } I = \frac{mR^2}{2} \\ \rightarrow \text{sfera omogenea: } I = \frac{2}{5} mR^2 \end{cases}$$
- TEOREMA DI HUYGENS-STAINER: $I = I_{rG} + md^2$

- MATRICE D'INERZIA:
$$\Pi_O = \begin{pmatrix} I_x & I_{xy} & I_{xz} \\ I_{xy} & I_y & I_{yz} \\ I_{xz} & I_{yz} & I_z \end{pmatrix} \rightarrow$$
 se Π_O diagonale:
$$\Pi_O = \begin{pmatrix} I_x & 0 & 0 \\ 0 & I_y & 0 \\ 0 & 0 & I_z \end{pmatrix}$$
 - MOMENTO DELLA QUANTITÀ DI MOTO DI UN C.R.: $\vec{K}_O = (G-O) \wedge m \vec{V}_G + \Pi_G \vec{\omega}$
 - se H = centro istantanea rotazione: $\vec{K}_H = \Pi_H \vec{\omega}$
 - E. CINETICA: $T = \frac{1}{2} m V_G^2 + \frac{1}{2} \omega \cdot \Pi_G \omega$

• ROTOLAMENTO PURO: $Q = R\dot{\theta}$

$$K_C = \mathbb{I}_C \omega = -\frac{1}{2} m R^2 \dot{\theta} \quad \text{con } \omega = \dot{\theta} \quad \text{e} \quad \mathbb{I}_C = \begin{pmatrix} \frac{mR^2}{4} & 0 & 0 \\ 0 & \frac{mR^2}{4} & 0 \\ 0 & 0 & \frac{mR^2}{4} \end{pmatrix}$$

$$K_H = \mathbb{I}_H \omega = \mathbb{I}_{\text{H}} (\dot{\theta}) \quad \text{con H = punto di istantanea rotazione}$$

$$K_H = \frac{3}{2} m R^2 \dot{\theta} \quad (\text{Teorema H-5})$$

$$T = \frac{3}{4} m R^2 \dot{\theta}^2$$

• ROTOLAMENTO CON STRISCIAMENTO: $Q = m V_G = m \dot{x}_C$

$$K_C = \mathbb{I}_O \omega = \frac{1}{2} m R^2 \dot{\theta}$$

$$\vec{V}_H = (C-H) \wedge \vec{\omega} + \mathbb{I}_C \vec{\omega} \rightarrow K_H = m R \left(\dot{x}_C + \frac{R\dot{\theta}}{2} \right)$$

$$T = \frac{1}{2} m \dot{x}_C^2 + \frac{1}{4} m R^2 \dot{\theta}^2$$

• POTENZA CR: $\Pi = \vec{R} \cdot \vec{V}_O + \vec{M}_O \cdot \vec{\omega}$

• VELOCITÀ VIRTUALI: $\vec{V}_p = \vec{V}_O + \vec{\omega} \wedge (P-O)$ (per un CR)

- ↳ vincoli bilateri: tutte le velocità virtuali sono reversibili
- ↳ vincoli unilateri: le velocità virtuali non sono reversibili

• POTENZA VIRTUALE: $\tilde{\Pi} = \vec{R} \cdot \vec{V}_O + \vec{M}_O \cdot \vec{\omega}$ (per un CR)

VINCOLI IDEALI

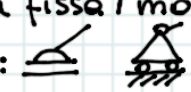

• DEFINIZIONE: $\tilde{\Pi}^{(v)} = \sum_i \vec{\Phi}_i \cdot \vec{V}_i \geq 0 \quad \forall \vec{V}_1, \dots, \vec{V}_N \quad \forall t$

- ↳ vincolo bilatero: $\tilde{\Pi}^{(v)} = 0 \quad \forall \vec{V}_1, \dots, \vec{V}_N \quad \forall t$
- ↳ CR: $\tilde{\Pi}^{(v)} = 0 \quad \forall \vec{V}_O, \vec{\omega} \quad \forall t$

• VINCOLI SU CORPI RIGIDI:

- ↳ vincolo di contatto liscio: \vec{e} IDEALE
- ↳ vincolo di puro rotolamento: \vec{e} IDEALE
- ↳ cerniera mobile: \vec{e} IDEALE
- ↳ cerniera fissa: \vec{e} IDEALE
- ↳ puro rotolamento su guida fissa: \vec{e} IDEALE
- ↳ vincolo d'appoggio liscio (unilatero): \vec{e} IDEALE

• VINCOLI PIANI IDEALI:

- ↳ cerniera fissa / mobile
- ↳ carrello: 
- ↳ pattino: 
- ↳ incastro
- ↳ puro rotolamento

STATICA

- EQUILIBRIO DI UN SISTEMA: Un sistema è in equilibrio se: $P_i(t_0) = P_i^0 \rightarrow P_i(t) = P_i^0$
 $\vec{V}_i(t_0) = \vec{0} \rightarrow \vec{V}_i(t) = \vec{0}$
- COND. NECESS E SUFF. PER CONFIGURAZIONE EQUILIBRIO: $\vec{F}_i = \vec{0}$
- EQUAZIONI CARDINALI DELLA STATICA: 1^a $\rightarrow \vec{R}^{(e)} = \vec{0}$
 2^a $\rightarrow \vec{M}_0^{(e)} = \vec{0}$ con (e) = esterno
- PRINCIPIO DEI LAVORI VIRTUALI: $\delta L^{(a)} = \sum_i \vec{F}_i \cdot \delta P_i \leq 0$
 \hookrightarrow vincoli bilateri: $\delta L^{(a)} = 0$
- STABILITÀ EQUILIBRIO SISTEMI CONSERVATIVI: TEOREMA DI DIRICHLET-LAGRANGE \rightarrow eq. stabil per minim isolato
- EQUAZIONI DI LAGRANGE: $L = T - V$

$$\frac{d}{dt} \frac{\partial L}{\partial \dot{\theta}} - \frac{\partial L}{\partial \theta} = 0$$