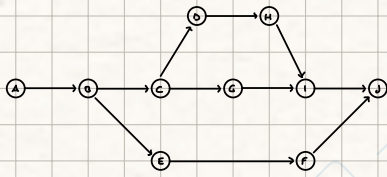
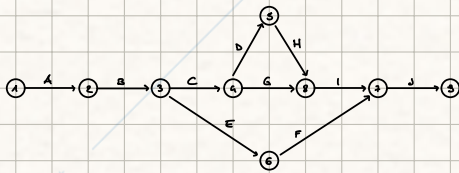


Rappresentazione AON (. Activity on nodes)



Rappresentazione AOA (. Activity on arrow)



per ogni attività posso definire: • il primo momento in cui posso iniziare l'attività

$$E_i = \begin{cases} \max(E_h + d_h) & \text{con } h = P: \text{ (attività che precedono)} \\ 0 & \text{se } i = A \end{cases}$$

• l'ultimo momento in cui posso iniziare l'attività

$$L_i = \begin{cases} \min(L_h - d_i) & \text{con } h = S: \text{ (attività che seguono)} \\ E_i & \text{se } i = J \end{cases}$$

calcolo di  $E_i$  e  $L_i$ :

$$E_A = 0, E_B = 0 + 3 = 3, E_C = 3 + 5 = 8, E_D = 8 + 4 = 12, E_E = 3 + 5 = 8, E_F = 8 + 3 = 11, \\ E_G = 8 + 4 = 12, E_H = 12 + 3 = 15, E_I = \max(15 + 3, 12 + 3) = 18, E_J = \max(8 + 2, 11 + 7) = 20$$

$$L_J = 20, L_I = 20 - 2 = 18, L_H = 18 - 3 = 15, L_G = 18 - 3 = 15, L_F = 20 - 7 = 13, L_E = 13 - 3 = 10, L_D = 15 - 3 = 12, \\ L_C = \min(12 - 4, 15 - 4) = 8, L_B = \min(10 - 5, 8 - 5) = 3, L_A = 3 - 3 = 0$$

calcolo di  $F_i = L_i - E_i$ :

$$F_A = F_B = F_C = F_D = F_H = F_I = F_J = 0 \\ F_E = F_F = 2 \quad F_G = 3$$



le attività con  $F_i = 0$  sono attività critiche: un cammino composto solo da attività critiche e' un cammino critico

NB: il diagramma di Gantt e' un modo sintetico delle attività; la differenza tra quello "al più presto" e "al più tardi" sta nelle attività non critiche che possono spostarsi di  $F_i$ .

analisi PERT (Project Evaluation Review Techniques)

distribuzione della durata di un'attività segue una distribuzione beta  $(\alpha, \beta)$ , più generalmente  $B(a, b, a, b)$

media  $\mu_i = \frac{a_i + 4m_i + b_i}{6}$

$m_i$ : moda

varianza  $\sigma_i^2 = \left( \frac{b_i - a_i}{6} \right)^2$

la durata del cammino critico è la somma delle durate delle attività appartenenti al cammino.

$D_c = \sum_{i \in C} d_i$

$\mu(D_c) = \mu\left(\sum_{i \in C} d_i\right) = \sum_{i \in C} \mu(d_i)$

$\sigma^2(D_c) = \sum \sigma_i^2$  perché var. indep.

quando il n° di attività nel cammino critico è grande (esplicitamente  $> 10$ ) una buona stima della distribuzione è:  $D_c \sim \mathcal{N}(\mu_c, \sigma_c^2)$  → normale

→ nel nostro esempio:

$\mu(D_c) = \sum \mu(d_i) = 3 + 5 + 4 + 3 + 4 + 2 + 3 = 24$

→  $D_c \sim \mathcal{N}(24, 100/36)$

$\sigma^2(D_c) = \sum \sigma^2(d_i) = \frac{4+4+16+4+64+4+4}{36} = \frac{100}{36}$

Probabilità che il progetto duri meno di 25? → normalizzatore e utilizzo le tabelle

$P(D_c \leq 25) = P\left(\frac{D_c - 24}{\sqrt{\frac{100}{36}}} \leq \frac{25 - 24}{\sqrt{\frac{100}{36}}}\right) = P(X \leq 0.6) = 0.72575$

modelli matematici per i progetti

1. risorse illimitate: dato un grafo di dipendenza, voglio minimizzare il tempo di completamento rispettando le precedenze

definisco insieme di variabili  $T_i$ : istante in cui inizia l'attività  $i$ :

min  $D$

st  $T_i + d_i \leq D$

$T_i = d_i \leq T_j$

con i prec. di j

$D \geq 0, T_i \geq 0$

2. bilanciamento tempi e costi

$d_i$ : durata standard dell'attività  $i$

$c_i$ : costo standard dell'attività  $i$

$g_i$ : durata crash (= il minimo dell'attività  $i$ );

$q_i$ : costo crash dell'attività  $i$ ;

$B$ : budget progetto

$$w_i = \begin{cases} c_i - q_i \\ d_i - g_i \end{cases}$$

min  $\sum w_i q_i$

st.  $T_n = (d_n - q_n) \leq B$

$T_i + (d_i - q_i) \leq T_j$  ; prec.  $j$

$q_i \leq d_i - g_i$

3. risorse limitate

$\beta$ : numero dei periodi nel quale si svolge il progetto

$D$ : durata progetto

$T_i$ : stato di inizio attività  $i$ ;

$$k_{it} = \begin{cases} 1 & \text{se } i \text{ comincia nel periodo } t \\ 0 & \text{altrimenti} \end{cases}$$

$$1 - \sum_{t=1}^{\beta} k_{it} = 1, \quad T_i = \sum_{t=1}^{\beta} t k_{it}$$

min  $D$

st.  $T_n + d_n \leq D$

$T_i + d_i \leq T_j$  ; prec.  $j$

$\sum_{t=1}^{\beta} k_{it} = 1$

$T_i = \sum_{t=1}^{\beta} t k_{it}$

$\sum_{i \in V} \sum_{t=d_i-1}^{\beta} w_i (t - \tau + 1) k_{it} \leq W_{kt} \quad k \in R, t \in B$

$D \geq 0, T_i \geq 0, k_{it} \in \{0, 1\}$