

APPLICAZIONI LINEARI tra spazi vettoriali:

• È data  $f: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^3$ .  $f\left(\begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix}\right) = \begin{bmatrix} 3x + 2y \\ 5x - y \\ x^2 \end{bmatrix}$ . Verificare se  $f$  è lineare.

1) Linearità: deve verificarsi che  $f(\underline{0}) = \underline{0}$   $\begin{matrix} \in \mathbb{R}^2 \\ \in \mathbb{R}^3 \end{matrix}$   $f\left(\begin{bmatrix} 0 \\ 0 \end{bmatrix}\right) = \begin{bmatrix} 0 + 0 \\ 0 - 0 \\ 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} \in \mathbb{R}^3 \checkmark$

deve verificarsi che  $f(\underline{v}_1 + \underline{v}_2) = f(\underline{v}_1) + f(\underline{v}_2)$   $\underline{v}_1, \underline{v}_2 \in \mathbb{R}^2$   $\underline{v}_1 = \begin{bmatrix} x_1 \\ y_1 \end{bmatrix}$   $\underline{v}_2 = \begin{bmatrix} x_2 \\ y_2 \end{bmatrix}$

$$f(\underline{v}_1 + \underline{v}_2) = f\left(\begin{bmatrix} x_1 + x_2 \\ y_1 + y_2 \end{bmatrix}\right) = \begin{bmatrix} 3(x_1 + x_2) + 2(y_1 + y_2) \\ 5(x_1 + x_2) - (y_1 + y_2) \\ (x_1 + x_2)^2 \end{bmatrix}$$

questi due risultati sono diversi.

$$f(\underline{v}_1) + f(\underline{v}_2) = \begin{bmatrix} 3x_1 + 2y_1 \\ 5x_1 - y_1 \\ x_1^2 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 3x_2 + 2y_2 \\ 5x_2 - y_2 \\ x_2^2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 3(x_1 + x_2) + 2(y_1 + y_2) \\ 5(x_1 + x_2) - (y_1 + y_2) \\ x_1^2 + x_2^2 \end{bmatrix}$$

Segue che  $f$  non è lineare perché  $f(\underline{v}_1 + \underline{v}_2) \neq f(\underline{v}_1) + f(\underline{v}_2)$

• Considero  $f: \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^2$ , al variare di  $d \in \mathbb{R}$ .  $f\left(\begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix}\right) = \begin{bmatrix} dx - 3z \\ x + y + z - d \end{bmatrix}$ . Determinare  $d$  per cui  $f$  è lineare. Per tale valore di  $d$ , determinare  $\ker(f)$  e  $\text{Im}(f)$ .

vuol dire esplicitare la dimensione e una base.

1) Linearità:  $f(\underline{0}) = \underline{0}$   $\begin{matrix} \in \mathbb{R}^3 \\ \in \mathbb{R}^2 \end{matrix}$   $f\left(\begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}\right) = \begin{bmatrix} 0 - 0 \\ 0 + 0 + 0 - d \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \end{bmatrix} \rightarrow d = 2$

Verifico che se  $d = 2$   $f$  sia effettivamente lineare:  $f\left(\begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix}\right) = \begin{bmatrix} 2x - 3z \\ x + y \end{bmatrix}$

2) proprietà di linearità:  $f(\underline{v}_1 + \underline{v}_2) = f(\underline{v}_1) + f(\underline{v}_2)$   $\forall \underline{v}_1, \underline{v}_2 \in \mathbb{R}^3$

Prendo  $\underline{v}_1 = \begin{bmatrix} x_1 \\ y_1 \\ z_1 \end{bmatrix}$  e  $\underline{v}_2 = \begin{bmatrix} x_2 \\ y_2 \\ z_2 \end{bmatrix}$ .  $f(\underline{v}_1 + \underline{v}_2) = f\left(\begin{bmatrix} x_1 + x_2 \\ y_1 + y_2 \\ z_1 + z_2 \end{bmatrix}\right) = \begin{bmatrix} 2(x_1 + x_2) - 3(z_1 + z_2) \\ (x_1 + x_2) + (y_1 + y_2) \end{bmatrix}$

Voglio vedere se  $f(\underline{v}_1) + f(\underline{v}_2) = \begin{bmatrix} 2x_1 - 3z_1 \\ x_1 + y_1 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 2x_2 - 3z_2 \\ x_2 + y_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 2(x_1 + x_2) - 3(z_1 + z_2) \\ (x_1 + x_2) + (y_1 + y_2) \end{bmatrix}$  è uguale a prima.

→ la funzione rispetta questa proprietà

Verifico se  $\lambda \in \mathbb{R}$ ,  $f(\lambda \underline{v}) = \lambda f(\underline{v})$

Prendo  $\underline{v} = \begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix}$   $f(\lambda \underline{v}) = f\left(\begin{bmatrix} \lambda x \\ \lambda y \\ \lambda z \end{bmatrix}\right) = \begin{bmatrix} 2\lambda x - 3\lambda z \\ \lambda x + \lambda y \end{bmatrix}$  → sono uguali

$\lambda f(\underline{v}) = \lambda f\left(\begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix}\right) = \lambda \begin{bmatrix} 2x - 3z \\ x + y \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 2\lambda x - 3\lambda z \\ \lambda x + \lambda y \end{bmatrix}$

⇒  $f$  è lineare

$\ker(f) = \left\{ \underline{v} \in \mathbb{R}^3 \text{ t.c. } f(\underline{v}) = \underline{0} \right\} \subset \mathbb{R}^3$  ( $\dim(\ker(f)) \leq 3$ )

$\text{Im}(f) = \left\{ \underline{w} \in \mathbb{R}^2 \text{ t.c. } \exists \underline{v} \text{ con } f(\underline{v}) = \underline{w} \right\} \in \mathbb{R}^2$  ( $\dim \text{Im}(f) \leq 2$ )

$\ker(f)$ :  $f\left(\begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix}\right) = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \end{bmatrix}$   $\begin{cases} 2x - 3z = 0 \\ x + y = 0 \end{cases}$   $\begin{cases} z = \frac{2}{3}x \\ y = -x \end{cases}$

$\ker(f) = \left\{ \begin{bmatrix} x \\ -x \\ \frac{2}{3}x \end{bmatrix} = x \begin{bmatrix} 1 \\ -1 \\ 2/3 \end{bmatrix}, x \in \mathbb{R} \right\} \rightarrow \ker(f) = \left\langle \begin{bmatrix} 1 \\ -1 \\ 2/3 \end{bmatrix} \right\rangle$

base di  $\ker(f) = \left\{ \begin{bmatrix} 1 \\ -1 \\ 2/3 \end{bmatrix} \right\}$   $\dim(\ker(f)) = 1$

Sfrutto il teo della nullità + rango.  $3 = \dim(\ker(f)) + \dim(\text{Im}(f))$

↑  
dim dello spazio di partenza

→  $\dim(\text{Im}(f)) = 3-1 = 2$ , inoltre  $\text{Im}(f) \subset \mathbb{R}^3$   
 $\uparrow$   
 $\dim = 2$

→  $\text{Im}(f) = \mathbb{R}^2$  (f è suriettiva)

base di  $\text{Im}(f)$ : qualsiasi base di  $\mathbb{R}^2$ , ad es:  $\{\underline{e}_1, \underline{e}_2\} = \left\{ \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix} \right\}$

• Sia  $f: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^3$  lineare con  $f(\underline{e}_1) = f\left(\begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix}\right) = \begin{bmatrix} -1 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix}$  e  $f(\underline{e}_2) = f\left(\begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix}\right) = \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix}$ . Descrivere l'immagine del generico vettore  $\begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix}$ . Scrivere la matrice rappresentativa di f rispetto alle basi canoniche. Descrivere  $\ker(f)$  e  $\text{Im}(f)$ .

Conosco il comportamento di f solo su  $\begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix}$  e  $\begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix}$ ; tali vettori formano una base di  $\mathbb{R}^2$  quindi, per linearità, posso ottenere f di un qualsiasi vettore  $\begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix}$ .

Si può scrivere  $f(\underline{e}_2) = f\left(\begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix}\right)$ . Voglio scrivere l'immagine di  $\begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix}$  quindi scrivo  $\begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix}$  come combinazione di  $\begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix}$  e  $\begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix}$ :  
 $\begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix} = a \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix} + b \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} a+b \\ 2b \end{bmatrix}$

→  $b = \frac{1}{2}$     $a = -\frac{1}{2}$

per linearità

$f\left(\begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix}\right) = f\left(-\frac{1}{2} \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix} + \frac{1}{2} \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix}\right) = -\frac{1}{2} f\left(\begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix}\right) + \frac{1}{2} f\left(\begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix}\right) = -\frac{1}{2} \begin{bmatrix} -1 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix} + \frac{1}{2} \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1/2 \\ -1/2 \\ 0 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 0 \\ 1/2 \\ 1/2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1/2 \\ 1/2 \\ 1/2 \end{bmatrix}$

Sia  $\begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix}$  generico  $\in \mathbb{R}^2$ .  $f\left(\begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix}\right) = f\left(x \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix} + y \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix}\right) = x f\left(\begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix}\right) + y f\left(\begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix}\right) =$   
 $= x \begin{bmatrix} -1 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix} + y \begin{bmatrix} 1/2 \\ 1/2 \\ 1/2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -x + 1/2 y \\ x + y \\ 1/2 y \end{bmatrix}$

Matrice:  $f: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^3$  è rappresentata da una matrice  $m \times n$  la cui colonna sono i coefficienti con cui scrivo le immagini della base di partenza rispetto alla base di arrivo.

In questo esercizio mi viene chiesto di usare le basi canoniche di partenza e di arrivo

Calcolo  $f\left(\begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix}\right)$  e  $f\left(\begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix}\right)$

$f\left(\begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix}\right) = \begin{bmatrix} -1 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix} = 1 \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} - 1 \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix} + 0 \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix}$   
 $\underline{e}_1 \quad \underline{e}_2 \quad \underline{e}_3$

$f\left(\begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix}\right) = \begin{bmatrix} 1/2 \\ 1/2 \\ 1/2 \end{bmatrix} = -\frac{1}{2} \underline{e}_1 + 1 \underline{e}_2 + \frac{1}{2} \underline{e}_3$       $A_{3 \times 2} = \begin{bmatrix} 1 & -1/2 \\ -1 & 1/2 \\ 0 & 1/2 \end{bmatrix}$

Quando la base è canonica posso mettere direttamente i vettori in colonna. Se la base non è canonica no!

$\ker(f)$  e  $\text{Im}(f)$ :

però da  $\text{Im}(f)$       $\text{Im}(f) = \left\{ \begin{bmatrix} x - \frac{1}{2}y \\ -x + y \\ \frac{1}{2}y \end{bmatrix} = x \begin{bmatrix} 1 \\ -1 \\ 0 \end{bmatrix} + y \begin{bmatrix} -1/2 \\ 1 \\ 1/2 \end{bmatrix} \right\}$   
 $\uparrow \quad \uparrow$   
 generatori

In generale, le immagini di generatori generano immagini

⇒  $\text{Im}(f) = \left\langle \begin{bmatrix} 1 \\ -1 \\ 0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} -1/2 \\ 1 \\ 1/2 \end{bmatrix} \right\rangle$  sono linearmente indipendenti (sono dipendenti se sono multipli)

$\dim(\text{Im}(f)) = 2$

$B_{\text{Im}(f)} = \left\{ \begin{bmatrix} 1 \\ -1 \\ 0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} -1/2 \\ 1 \\ 1/2 \end{bmatrix} \right\}$      Ricordo:  $\dim(\text{Im}(f)) = r(A)$

Dalle formule della nullità + rango, ho che  $\dim(\ker(f)) = 2-2 = 0 \rightarrow \ker(f) = \left\{ \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \end{bmatrix} \right\}$   
 $\uparrow \quad \uparrow$   
 $\mathbb{R}^2 \quad \text{Im}(f)$

f non è suriettiva perché l'immagine ha una dim < dello spazio di arrivo ( $\dim(\text{Im}(f)) = 2 < 3$ )

**Esercizi Algebra Lineare Prof**

**ES** Considero la matrice  $A \in M(m, n)$ .  $\mathcal{L}(x) = Ax$   $\mathcal{L}: \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^m$ .  $\mathcal{L}$  è lineare?

$$Ax = A \begin{pmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix}$$

Per stabilire se  $\mathcal{L}$  è lineare, devo fare  $\mathcal{L}(\alpha x + \beta y) = A(\alpha x + \beta y) = A(\alpha x) + A(\beta y) = \alpha Ax + \beta Ay = \alpha \mathcal{L}(x) + \beta \mathcal{L}(y)$   
 $\mathcal{L}$  è lineare perché rispetta la proprietà lineare

**ES**  $\mathcal{L}: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}$  lineare, quale è la forma di  $\mathcal{L}$ ?

$\mathbb{R}^2 \{ \underline{i}, \underline{j} \}$ ,  $\mathbb{R} \underline{i}$   $A \in M(1, 2)$   $A = (a, b)$  (è una matrice 1 riga e 2 colonne)  
 $\mathcal{L}(x, y) = (a, b) \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = ax + by$

**ES** Data  $\mathcal{L}: \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$  (usando la base canonica) tali che

$\mathcal{L}(e_1) = e_1 - 2e_3$   
 $\mathcal{L}(e_2) = e_1 + 3e_3$   
 $\mathcal{L}(e_3) = 2e_1 - 4e_3$

Determinare  $\dim \ker(\mathcal{L})$  e una base. Determinare poi la  $\dim \text{Im}(\mathcal{L})$ .

Costruisco la matrice A. Faccio riferimento alla base canonica di  $\mathbb{R}^3$

Trasformati della base = colonne della matrice di rappresentazione

colonne di A =  $\begin{pmatrix} \mathcal{L}e_1 & \mathcal{L}e_2 & \mathcal{L}e_3 \\ \dots & \dots & \dots \end{pmatrix}$

$A = \begin{pmatrix} 1 & -1 & 2 \\ 0 & 1 & 0 \\ -2 & 3 & -4 \end{pmatrix}$   $\ker(\mathcal{L}) = \{ x \mid Ax = \underline{0} \}$

Faccio il prodotto di A per un qualunque vettore di coordinate  $(x, y, z)$  e vedo quando è = 0.

$A \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & -1 & 2 \\ 0 & 1 & 0 \\ -2 & 3 & -4 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x - y + 2z \\ y \\ -2x + 3y - 4z \end{pmatrix} = \underline{0}$

$$\begin{cases} x - y + 2z = 0 \\ y = 0 \\ -2x + 3y - 4z = 0 \end{cases} \quad \begin{cases} y = 0 \\ x + 2z = 0 \\ -2x - 4z = 0 \end{cases} \quad \begin{cases} y = 0 \\ x = -2z \end{cases}$$

(è la 2° eq. moltiplicata per -2)

$\Rightarrow \ker(\mathcal{L}) = \{ (-2t, 0, t) \mid t \in \mathbb{R} \}$

$\ker(\mathcal{L}) = \langle -2, 0, 1 \rangle$

è generato dal vettore  $(-2, 0, 1)$  moltiplicato da una qualunque t.

$\dim \ker(\mathcal{L}) = 1$

base =  $\{ (-2, 0, 1) \}$

$\dim \text{Im}(\mathcal{L}) = 2$

sono partite da  $n=3$

**ES** sugli autovalori

$A = \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix}$   $A - \lambda I_2 = \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} \lambda & 0 \\ 0 & \lambda \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a-\lambda & b \\ c & d-\lambda \end{pmatrix}$

$\det(A - \lambda I_2) = (a-\lambda)(d-\lambda) - bc = \lambda^2 - (a+d)\lambda - ad - bc$

**ES**  $A = \begin{pmatrix} 2 & 4 & 5 \\ 0 & 6 & 7 \\ 0 & 0 & -1 \end{pmatrix}$  autovalori?

polinomio di 2° grado

$A - \lambda I_3 = \begin{pmatrix} 2-\lambda & 4 & 5 \\ 0 & 6-\lambda & 7 \\ 0 & 0 & -1-\lambda \end{pmatrix}$

In una matrice triangolare, il determinante è  $(2-\lambda)(6-\lambda)(-1-\lambda)$ .

Devo risolvere  $D(\lambda) = 0 \Rightarrow \begin{cases} 2-\lambda = 0 & \lambda_1 = 2 \\ 6-\lambda = 0 & \lambda_2 = 6 \\ -1-\lambda = 0 & \lambda_3 = -1 \end{cases}$ . Gli autovalori sono sempre gli elementi della diagonale principale

**ESERCIZIO SUGLI AUTOVALORI**

Determinare autovalori e autovettori della matrice  $A = \begin{pmatrix} 2 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 1 \\ 0 & 3 & -1 \end{pmatrix}$

$$A - \lambda I_3 = \begin{pmatrix} 2-\lambda & 0 & 0 \\ 0 & 1-\lambda & 1 \\ 0 & 3 & -1-\lambda \end{pmatrix}$$

$(n=3)$

$$D(\lambda) = \det(A - \lambda I_3) = (2-\lambda) \begin{vmatrix} 1-\lambda & 1 \\ 3 & -1-\lambda \end{vmatrix} = (2-\lambda)(-1+\lambda^2-3) = (2-\lambda)(\lambda^2-4) = (2-\lambda)(\lambda-2)(\lambda+2) = -(\lambda-2)^2(\lambda+2)$$

polinomio caratteristico

Segue che gli autovalori sono  $\lambda_1 = -2$  con  $m_1 = 1$  multiplicità algebrica  
 $\lambda_2 = 2$  con  $m_2 = 2$

Ora cerco gli autovettori.

Mi occupo di  $\lambda_2 = 2 \rightarrow A + 2I_3 = \begin{pmatrix} 4 & 0 & 0 \\ 0 & 3 & 1 \\ 0 & 3 & 1 \end{pmatrix}$ . Impongo il sistema  $A\underline{v} = 0 \rightarrow \begin{cases} 4x = 0 \\ 3y + z = 0 \end{cases}$   
 posto  $\underline{v} = \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix}$

c'è un solo parametro quindi 1 generatore e 1 dimensione da cui  $x=0$  e  $z = -3y$

L'autospazio di  $-2$  ( $V(-2)$ ) è:  $V(-2) = \{ (0, t, -3t) \mid \forall t \in \mathbb{R} \} = \langle (0, 1, -3) \rangle$

la  $m=1$  quindi anche la molteplicità geometrica è 1.

Ora vado su  $\lambda_2 = 2 \rightarrow A - 2I_3 = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 1 \\ 0 & 3 & -3 \end{pmatrix}$ . Impongo  $(A - 2I_3)\underline{v} = 0$ . Segue  $\begin{cases} -y + z = 0 \\ y = z \end{cases}$

$V(2) = \{ (a, b, b) \mid \forall a \in \mathbb{R}, \forall b \in \mathbb{R} \}$ . Quindi

sulla  $x$  non ho condizioni

$V(2) = \langle (1, 0, 0), (0, 1, 1) \rangle$ .  $\dim V(2) = 2 = m_2$   
 ho due parametri quindi 2 generatori. ho analizzato  $b$  (non considero  $a$  quindi  $a=0$  mentre il coeff. di  $b=1$ )  
 $1 =$  coefficiente di  $a$ .  
 Metto poi 0 perché  $b$  è indipendente da  $a$ .

L'autovalore  $\lambda_2 = 2$  è regolare.

ES: Stabilire se  $A = \begin{pmatrix} 2 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & -2 & 4 \end{pmatrix}$  è diagonalizzabile?

Non è simmetrica quindi sono costretto a calcolare gli autovalori.

$$A - \lambda I_4 = \begin{pmatrix} 2-\lambda & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 2-\lambda & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1-\lambda & 1 \\ 0 & 0 & -2 & 4-\lambda \end{pmatrix} \quad \det(A - \lambda I_4) = (2-\lambda)^2 \begin{vmatrix} 1-\lambda & 1 \\ -2 & 4-\lambda \end{vmatrix} = (2-\lambda)^2 (4 + \lambda^2 - 5\lambda + 2)$$

$$\det(A - \lambda I_4) = (\lambda - 2)^2 (\lambda^2 - 5\lambda + 6) = (\lambda - 2)^3 (\lambda - 3) = 0$$

$\rightarrow \lambda_1 = 2 \quad m_1 = 3 \leftarrow ?$   
 $\lambda_2 = 3 \quad m_2 = 1$  regolare

$d_1 = \dim V(\lambda_1) = \dim V(2)$  posso risolvere  $A\underline{v} = 0$  oppure  
 posso dire che  $\dim V(2) = \dim \text{Ker}(A - 2I_4) = 4 - \dim \text{Im}(A - 2I) = 4 - r(A - 2I)$

$$A - 2I = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -1 & 1 \\ 0 & 0 & -2 & 2 \end{pmatrix}$$

$\chi(A - 2I) = 2 \neq 3 = m_1$   
 perché sono 2 le colonne  
linearmente indipendenti

→ A non è diagonalizzabile

ES autovalori, autovettori, diagonalizzabile, S,

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 0 & -1 \\ 0 & 2 & 0 \\ -1 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

A è reale e simmetrica quindi è diagonalizzabile. Mi devo aspettare autovalori reali

$$A - \lambda I_3 = \begin{pmatrix} 1-\lambda & 0 & -1 \\ 0 & 2-\lambda & 0 \\ -1 & 0 & 1-\lambda \end{pmatrix} \quad \det(A - \lambda I_3) = (2-\lambda) \begin{vmatrix} 1-\lambda & -1 \\ -1 & 1-\lambda \end{vmatrix} = (2-\lambda)(1+\lambda^2-2\lambda-1) = (2-\lambda)(\lambda^2-2\lambda) = -\lambda(\lambda-2)^2$$

Quindi gli autovalori sono  $\lambda_1 = 0 \quad m_1 = 1$  e  $\lambda_2 = 2 \quad m_2 = 2$

$\lambda_1 = 0 \Rightarrow (A - 0I_3) \underline{v} = \underline{0}$  ovvero  $A\underline{v} = \underline{0}$ . Pensando  $\underline{v} = \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix}$  ho il sistema  $\begin{cases} x - z = 0 \\ zy = 0 \\ -x + z = 0 \end{cases}$

$$\begin{cases} y = 0 \\ z = x \end{cases}$$

$$V(0) = \{ (a, 0, a) \mid \forall a \in \mathbb{R} \} = \langle (1, 0, 1) \rangle$$

$\lambda_2 = 2 \quad m_2 = 2$

$\Rightarrow (A - 2I_3) \underline{v} = \underline{0} \quad 2 - 2I_3 = \begin{pmatrix} -1 & 0 & -1 \\ 0 & 0 & 0 \\ -1 & 0 & -1 \end{pmatrix}$

$x + z = 0 \rightarrow z = -x$

$V(2) = \{ (a, b, -a) \mid \forall a, b \in \mathbb{R} \} =$

$= \langle (1, 0, -1), (0, 1, 0) \rangle$

dim dell'autospazio = 2 = moltep. algebrica infatti la matrice è diagonalizzabile.

autovettore che corrisponde a  $\lambda_2$

$$S = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 1 & -1 & 0 \end{pmatrix}$$

$$\Lambda = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 2 \end{pmatrix}$$

Se devo diagonalizzare la matrice, basta che dimostro che è diagonalizzabile e fornisco  $\Lambda$  e S.

Non calcolo  $S^{-1}$  e nemmeno  $S^{-1}AS$

Sia  $f: M(2,2) \rightarrow \mathbb{R}^2$   
 $f\left(\begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix}\right) = \begin{bmatrix} a-c \\ b+d \end{bmatrix}$   
 ↳ matrice ↳ vettore

- verificare la linearità di  $f$
- determinare il  $\ker$  e l' $\text{Im}f$
- scrivere la matrice rappresentativa di  $f$  rispetto alle basi canoniche
- Determinare, se esistono, le preimmagini di  $\begin{bmatrix} 1 \\ 3 \end{bmatrix}$

a) Linearità:

- devo verificare che  $f(\underline{0}) = \underline{0}$  ma  $\underline{0}$ , nello spazio delle matrici, è  $\begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix}$ .  
 Quindi  $f\left(\begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix}\right) = \begin{bmatrix} 0-0 \\ 0+0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \end{bmatrix}$

- linearità rispetto alla somma: siano  $A_1 = \begin{bmatrix} a_1 & b_1 \\ c_1 & d_1 \end{bmatrix}$  e  $A_2 = \begin{bmatrix} a_2 & b_2 \\ c_2 & d_2 \end{bmatrix}$ , verifico che  $f(A_1+A_2) = f(A_1)+f(A_2)$

$$f(A_1+A_2) = f\left(\begin{bmatrix} a_1+a_2 & b_1+b_2 \\ c_1+c_2 & d_1+d_2 \end{bmatrix}\right) = \begin{bmatrix} a_1+a_2 - (c_1+c_2) \\ b_1+b_2 + (d_1+d_2) \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} a_1-c_1 \\ b_1+d_1 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} a_2-c_2 \\ b_2+d_2 \end{bmatrix} = f(A_1) + f(A_2)$$

ho dimostrato che posso trasformare l'uno nell'altro.

- prodotto per uno scalare  $\lambda \in \mathbb{R}$

$$f(\lambda A) = f\left(\begin{bmatrix} \lambda a & \lambda b \\ \lambda c & \lambda d \end{bmatrix}\right) = \begin{bmatrix} \lambda a - \lambda c \\ \lambda b + \lambda d \end{bmatrix} = \lambda \begin{bmatrix} a-c \\ b+d \end{bmatrix} = \lambda f(A)$$

Questa  $f$  è una funzione lineare tra due spazi vettoriali

b) Trovo l'uno e l'altro lo ricavo dal teo.

$$\ker(f) = \left\{ A \in M(2,2) \text{ t.c. } f(A) = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \end{bmatrix} \right\}$$

$$f(A) = \begin{bmatrix} a-c \\ b+d \end{bmatrix} \rightarrow \text{voglio che sia uguale a } \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \end{bmatrix} \rightarrow \begin{cases} a-c=0 & a=c \\ b+d=0 & b=-d \end{cases}$$

per la generica matrice (sistema indeterminato) con  $c, d$  liberi  $\rightarrow A = \begin{bmatrix} c & -c \\ d & -d \end{bmatrix}$

$$= c \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} + d \begin{bmatrix} 0 & -1 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$$

generano il  $\ker$  e sono linearmente indipendenti (non sono multipli).

$$\Rightarrow \dim(\ker(f)) = 2$$

$$\text{base del } \ker(f) = \left\{ \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0 & -1 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} \right\}$$

Per il teo della nullità + rango ho:  $\dim(M(2,2)) = \dim(\ker(f)) + \dim(\text{Im}(f))$

↑  
 dim dello spazio di partenza

$$\dim(M(2,2)) = 4; \text{ la base canonica } \tilde{e} = \left\{ \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 1 & 0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} \right\}$$

$\rightarrow \dim(\text{Im}(f)) = 4-2 = 2$  e l' $\text{Im}(f)$  è contenuta in  $\mathbb{R}^2$  che ha dimensione 2.  $\rightarrow \text{Im}(f) = \mathbb{R}^2$   
 Una base dell' $\text{Im}(f)$  è una qualsiasi base di  $\mathbb{R}^2$ .

c) Ricordo: se  $f: V \rightarrow W$ , la matrice rappresentativa, rispetto alle due basi fissate è la matrice  $m \times n$  le cui colonne sono i coefficienti con cui scrivo le immagini delle base di partenza rispetto alla base di arrivo.

In partenza prendo la base canonica. L'immagine è  $f\left(\begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}\right)$ .

$$f\left(\begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix}\right) = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix} = 1 \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix} + 0 \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix}$$

sono le basi canoniche di  $\mathbb{R}^2$

$$f\left(\begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{bmatrix}\right) = \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix} = 0 \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix} + 1 \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix}$$

matrice rappresentativa:  $A_{2 \times 2} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & -1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 1 \end{bmatrix}$

$$f\left(\begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 1 & 0 \end{bmatrix}\right) = \begin{bmatrix} -1 \\ 0 \end{bmatrix} = -1 \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix} + 0 \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix}$$

$$f\left(\begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}\right) = \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix} = 0 \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix} + 1 \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix}$$

d) Le controimmagini (o preimmagini) di  $\begin{bmatrix} 1 \\ 3 \end{bmatrix} \rightsquigarrow f^{-1}\left(\begin{bmatrix} 1 \\ 3 \end{bmatrix}\right)$

$$f^{-1}\left(\begin{bmatrix} 1 \\ 3 \end{bmatrix}\right) = \left\{ B \in M(2,2) \text{ t.c. } f(B) = \begin{bmatrix} 1 \\ 3 \end{bmatrix} \right\}$$

$f(B) = \begin{bmatrix} 1 \\ 3 \end{bmatrix}$  diventa  $\begin{bmatrix} a-c \\ b+d \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 \\ 3 \end{bmatrix} \rightarrow \begin{cases} a-c=1 \\ c+d=3 \end{cases}$

generica matrice

$$B = \begin{bmatrix} c+1 & b-d \\ c & d \end{bmatrix}$$

$$f^{-1}\left(\begin{bmatrix} 1 \\ 3 \end{bmatrix}\right) = \left\{ \begin{bmatrix} c+1 & b-d \\ c & d \end{bmatrix}, c, d \in \mathbb{R} \right\}$$

non è uno spazio vettoriale perché  $0 \notin f^{-1}\left(\begin{bmatrix} 1 \\ 3 \end{bmatrix}\right)$

l'unica preimmagine che è anche sottospazio vettoriale è  $f^{-1}(0) = \ker(f)$  e ho verificato che il nucleo è un sottospazio vettoriale.

Verificare che  $\left\{ \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ -1 \\ 0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ -2 \\ 1 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix} \right\}$  è una base di  $\mathbb{R}^4$

È un insieme formato da 4 vettori infatti  $\dim(\mathbb{R}^4) = 4$ . Dunque, verificare l'indipendenza lineare dei 4 vettori  $\underline{v}_1, \underline{v}_2, \underline{v}_3, \underline{v}_4$ .

$$a \underline{v}_1 + b \underline{v}_2 + c \underline{v}_3 + d \underline{v}_4 = 0 \iff a = b = c = d = 0$$

$$\begin{bmatrix} a \\ 0 \\ -a \\ 0 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} b \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} c \\ 1 \\ -2c \\ c \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} d \\ 0 \\ 0 \\ d \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} \rightarrow \begin{cases} a+b+c=0 \\ c=0 \\ -a-2c=0 \\ c+d=0 \end{cases} \begin{cases} b=0 \\ c=0 \\ a=0 \\ d=0 \end{cases}$$

$$\beta = \text{base di } \mathbb{R}^4 = \{ \underline{v}_1, \underline{v}_2, \underline{v}_3, \underline{v}_4 \}$$

Sia  $f: \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^4$ , lineare, tale che  $f(\underline{e}_1) = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ -1 \\ 0 \end{bmatrix}$ ,  $f(\underline{e}_2) = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}$ ,  $f(\underline{e}_3) = \begin{bmatrix} 2 \\ -1 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix}$ .

1) determinare la matrice rappresentativa di  $f$  rispetto alle basi canoniche

2) scrivere la matrice rappres. di  $f$  rispetto alla base canonica in partenza e  $\beta$  in arrivo.

1)  $A_{4 \times 3}$   $f(\underline{e}_1) = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ -1 \\ 0 \end{bmatrix} = 1 \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} + 0 \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} - 1 \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix} + 0 \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix}$

$$f(\underline{e}_2) = \dots = 0 \dots 1 \dots 0 \dots 0 \dots$$

$$f(\underline{e}_3) = \dots = 2 \dots -1 \dots 0 \dots -1 \dots$$

$$A_{4 \times 3} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 2 \\ 0 & 1 & -1 \\ -1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

equivalente a scrivere i vettori in colonne

$$2) \beta_{C, \times 3} \quad f(\underline{e}_1) = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ -1 \end{bmatrix} = 1 \underline{v}_1 + 0 \underline{v}_2 + 0 \underline{v}_3 + 0 \underline{v}_4$$

$$f(\underline{e}_2) = \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ -2 \\ 1 \end{bmatrix} = 0 \underline{v}_1 + 0 \underline{v}_2 + 1 \underline{v}_3 + 0 \underline{v}_4$$

$$f(\underline{e}_3) = \begin{bmatrix} 2 \\ -1 \\ 0 \\ -1 \end{bmatrix} = ? \quad \text{scrivo } \begin{bmatrix} 2 \\ -1 \\ 0 \\ -1 \end{bmatrix} \text{ come combinazione lineare dei vettori di } \beta$$

$$\begin{bmatrix} 2 \\ -1 \\ 0 \\ -1 \end{bmatrix} = a \underline{v}_1 + b \underline{v}_2 + c \underline{v}_3 + d \underline{v}_4 = \begin{bmatrix} a+b \\ 0+c \\ -a-2c \\ 0+c+d \end{bmatrix} \quad \begin{cases} a+b=2 \\ c=-1 \\ -a-2c=0 \\ c+d=-1 \end{cases} \rightarrow \begin{cases} b=0 \\ c=-1 \\ a=2 \\ d=0 \end{cases}$$

$$f(\underline{e}_3) = 2 \underline{v}_1 + 0 \underline{v}_2 - 1 \underline{v}_3 + 0 \underline{v}_4 \quad B = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 2 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & -1 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

• Sia  $f: \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$  lineare con  $A = \begin{bmatrix} 6 & -1 & 3 \\ 1 & 3 & 0 \\ 5 & 0 & 3 \end{bmatrix}$  matrice rappresentativa rispetto alla base  $\left\{ \begin{bmatrix} 2 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix} \right\}$

portenza e alla canonica in arrivo.

1) Scrivere la matrice rappresentativa di  $f$  rispetto alla base canonica in partenza e in arrivo.

Dalla matrice, uso la def di matrice rappresentativa e dico che  $f\left(\begin{bmatrix} 2 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix}\right) = 6 \underline{e}_1 + 1 \underline{e}_2 + 5 \underline{e}_3 = \begin{bmatrix} 6 \\ 1 \\ 5 \end{bmatrix}$

$$f\left(\begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix}\right) = -\underline{e}_1 + 3 \underline{e}_2 = \begin{bmatrix} -1 \\ 3 \\ 0 \end{bmatrix}$$

$$f\left(\begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix}\right) = 3 \underline{e}_1 + 3 \underline{e}_3 = \begin{bmatrix} 3 \\ 0 \\ 3 \end{bmatrix}$$

Devo definire l'immagine di  $\underline{e}_1, \underline{e}_2, \underline{e}_3$ .

$f(\underline{e}_1)$  ea canonico già

Devo scrivere  $\underline{e}_1$  e  $\underline{e}_3$  rispetto alla base  $\beta$  e trasferarli.

$$\underline{e}_1 = 1 \begin{bmatrix} 2 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix} + 0 \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix} - 1 \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix} \Rightarrow f(\underline{e}_1) = 1 \begin{bmatrix} 6 \\ 1 \\ 5 \end{bmatrix} + 0 \begin{bmatrix} -1 \\ 3 \\ 0 \end{bmatrix} - 1 \begin{bmatrix} 3 \\ 0 \\ 3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 3 \\ 1 \\ 2 \end{bmatrix} = 3 \underline{e}_1 + 1 \underline{e}_2 + 2 \underline{e}_3$$

per linearità

perché in arrivo  
devo sempre prendere la  
base canonica

$$f(\underline{e}_2) = \begin{bmatrix} -1 \\ 3 \\ 0 \end{bmatrix} = -1 \underline{e}_1 + 3 \underline{e}_2 + 0 \underline{e}_3$$

$$f(\underline{e}_3) = ? \quad \text{scrivo } \underline{e}_3 \text{ a partire da } \begin{bmatrix} 2 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix} = a \begin{bmatrix} 2 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix} + b \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix} + c \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix} \rightarrow \begin{cases} 0 = 2a + c \\ 1 = b \\ 1 = a + c \end{cases} \rightarrow \begin{cases} a = -1 \\ b = 1 \\ c = 2 \end{cases}$$

$$\text{quindi } f(\underline{e}_3) = -1 \begin{bmatrix} 6 \\ 1 \\ 5 \end{bmatrix} + 1 \begin{bmatrix} -1 \\ 3 \\ 0 \end{bmatrix} + 2 \begin{bmatrix} 3 \\ 0 \\ 3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ -1 \\ -1 \end{bmatrix} = 0 \underline{e}_1 - 1 \underline{e}_2 + 1 \underline{e}_3$$

per linearità

$$C \text{ (matrice rispetto alle basi canoniche)} = \begin{bmatrix} 3 & -1 & 0 \\ 1 & 3 & -1 \\ 2 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

2) Stabilire se  $C$  è diagonalizzabile. Se sì diagonalizzarla.

Diagonalizzabilità: Dato guardare i suoi autovalori.

Sono le radici del polinomio caratteristico

$$\rightarrow \det(C - \lambda I) = \det \left( \begin{bmatrix} 3 & -1 & 0 \\ 1 & 3 & -1 \\ 2 & 0 & 1 \end{bmatrix} - \lambda \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \right) = \begin{vmatrix} 3-\lambda & -1 & 0 \\ 1 & 3-\lambda & -1 \\ 2 & 0 & 1-\lambda \end{vmatrix} = (3-\lambda) \begin{vmatrix} 3-\lambda & 1 \\ 0 & 1-\lambda \end{vmatrix} - (-1) \begin{vmatrix} 1 & -1 \\ 2 & 1-\lambda \end{vmatrix} =$$

$$= (3-\lambda)(3-\lambda)(1-\lambda) + (1-\lambda+2) = (3-\lambda)[3-\lambda+1+\lambda] = (3-\lambda)(4-\lambda) = 0$$

$\lambda = 3$   $m = 1$  è singolo quindi regolare

$\lambda = 2$   $m = 2$  è doppia. È regolare se la di m del suo autospazio è = 2 (devo calcolare la molteplicità geometrica)  
 = molteplicità algebrica

$\lambda = 2$ , l'autospazio  $V_2 = \ker(C - 2I) = \ker \begin{bmatrix} 1 & -1 & 0 \\ 1 & 1 & -1 \\ 2 & 0 & -1 \end{bmatrix}$

$$\begin{cases} x - y = 0 \\ x + y - z = 0 \\ 2x - z = 0 \end{cases} \quad \begin{cases} x = y \\ 2y - z = 0 \Rightarrow z = 2y \\ 2y - z = 0 \end{cases} \quad \begin{cases} z = 2y \\ \text{con } y \text{ libero} \end{cases}$$

= sono le soluzioni del sistema omogeneo associato

$$\rightarrow V_2 = \left\{ \begin{bmatrix} y \\ y \\ 2y \end{bmatrix} = y \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 2 \end{bmatrix} \right\}$$

ho un solo generatore quindi un solo autovettore linearmente indipendente

quindi molt. geometrica di 2 è 1.

Segue che  $\lambda = 2$  è autovalore non regolare ( $m_g < m_a$ )

→  $C$  non è diagonalizzabile.

Sia  $f: \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$  lineare rappresentata, rispetto alle basi canoniche, da  $A = \begin{bmatrix} 3 & 2 & 1 \\ -3 & -2 & h+1 \\ 6 & a & 2 \end{bmatrix}$  al variare di  $h \in \mathbb{R}$ .

a) definire  $\dim(\text{Im}(f))$  e  $\dim(\text{Ker}(f))$  al variare di  $h$ .

②  $f(e_1) = \begin{bmatrix} 3 \\ -3 \\ 6 \end{bmatrix}$   $f(e_2) = \begin{bmatrix} 2 \\ -2 \\ a \end{bmatrix}$   $f(e_3) = \begin{bmatrix} 1 \\ h+1 \\ 2 \end{bmatrix}$  inoltre  $f\left(\begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix}\right) = \begin{bmatrix} 3x+2y+z \\ -3x-2y+(h+1)z \\ 6x+ay+2z \end{bmatrix}$

Ci sono 3 modi per derivare  $f$

- 1) matrice rappresentativa
- 2)  $f$  dell'immagine
- 3) generico vettore

$$\dim(\text{Im}(f)) = r(A)$$

$$\dim(\text{Ker}(f)) = 3 - r(A)$$

1  
nullità + rango

$$A = \begin{bmatrix} 3 & 2 & 1 \\ -3 & -2 & h+1 \\ 6 & 4 & 2 \end{bmatrix} \quad \text{sicuramente,} \quad 2 \leq r(A) \leq 3.$$

$$r(A) = 3 \Leftrightarrow \det A \neq 0. \quad \text{Lo verifico:} \quad 3 \begin{vmatrix} -2 & h+1 \\ 6 & 2 \end{vmatrix} + 2 \begin{vmatrix} -3 & h+1 \\ 6 & 2 \end{vmatrix} + 1 \begin{vmatrix} -3 & -2 \\ 6 & 4 \end{vmatrix} =$$

$$= 3(-4 - 6h - 6) + 2(-6 - 6h - 6) + 1(-12 + 12) =$$

$$= 0 \quad \forall h.$$

$r(A) \leq 2 \quad \forall h$  infatti 1° e 3° riga sono linearmente dipendenti ( $3^\circ R = 2 \cdot 1^\circ R$ ).

$$r(A) = r\left(\begin{bmatrix} 3 & 2 & 1 \\ -3 & -2 & h+1 \end{bmatrix}\right). \quad \text{Cerco qui la } 2 \times 2 \text{ non singolare.}$$

Le  $2 \times 2$  possibili sono:

$$\begin{array}{ccc} \begin{bmatrix} 3 & 2 \\ -3 & -2 \end{bmatrix} & \begin{bmatrix} 3 & 1 \\ -3 & h+1 \end{bmatrix} & \begin{bmatrix} 2 & 1 \\ -2 & h+1 \end{bmatrix} \\ \downarrow & \downarrow & \downarrow \\ \det = 0 & \det = & \det = 2h + 2 - (-2) = \\ \forall h & 3h + 3 - (-3) = & = 2h + 4 \\ & = 3h + 6 & \downarrow \\ & & 2h + 4 = 0 \quad h = -2 \\ & \downarrow & \\ & 3h + 6 = 0 & \\ & h = -2 & \end{array}$$

$\Rightarrow$  se  $h = -2$ ,  $r(A) = 1 \rightarrow \dim(\text{Im}(f)) = 1$

se  $h \neq -2$ ,  $r(A) = 2 = \dim(\text{Im}(f))$



Se  $h \neq -2$ , esiste almeno una  $2 \times 2$  non singolare (ovvero che il  $\det \neq 0$ ).

2) Determinare  $h$  per cui  $\lambda = 3$  è autovalore di  $A$ ; per tale  $h$ , se possibile, diagonalizzare  $A$ .

$$\lambda = 3 \text{ è autovalore} \Leftrightarrow \det(A - 3I) = 0.$$

$$A = \begin{bmatrix} 3-3 & 2 & 1 \\ -3 & -2-3 & h+1 \\ 6 & 4 & 2-3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 & 2 & 1 \\ -3 & -5 & h+1 \\ 6 & 4 & -1 \end{bmatrix}$$

$$\det\left(\begin{bmatrix} 0 & 2 & 1 \\ -3 & -5 & h+1 \\ 6 & 4 & -1 \end{bmatrix}\right) = 0 - 2 \begin{vmatrix} -3 & h+1 \\ 6 & -1 \end{vmatrix} + 1 \begin{vmatrix} -3 & -5 \\ 6 & 4 \end{vmatrix} \quad \text{voglio che sia } = 0.$$

$$-2(3 - 6h - 6) + 1(-12 + 30) = 0$$

$$6 + 12h + 18 = 0 \quad h = -2$$

Se  $h = -2$ ,  $\lambda = 3$  è autovalore. Cerco gli altri autovalori.

$$\det(A - \lambda I) = \begin{vmatrix} 3-\lambda & 2 & 1 \\ -3 & -2-\lambda & -1 \\ 6 & 4 & 2-\lambda \end{vmatrix} = (3-\lambda) \begin{vmatrix} -2-\lambda & -1 \\ 6 & 2-\lambda \end{vmatrix} - 2 \begin{vmatrix} -3 & -1 \\ 6 & 2-\lambda \end{vmatrix} + 1 \begin{vmatrix} -3 & -2-\lambda \\ 6 & 4 \end{vmatrix} =$$

$$= (3-\lambda)(\lambda^2 - 5\lambda + 6) - 2(-6 + 3\lambda + 6) + 1(-12 + 12 + 6\lambda) =$$

$$= (3-\lambda)\lambda^2 - 5\lambda + 6\lambda = 0$$

$\lambda = 0$   $m = 2$  è un autovalore doppio quindi verifico se è regolare.

$\lambda = 3$   $m = 1$  è semplice quindi regolare

Autospazio  $V = \text{Ker}(A - 0I) = \text{Ker}(A) = \text{Ker} \begin{bmatrix} 3 & 2 & 1 \\ -3 & -2 & -1 \\ 6 & 4 & 2 \end{bmatrix} = \begin{cases} 3x + 2y + z = 0 \\ -3x - 2y - z = 0 \\ 6x + 4y + 2z = 0 \end{cases}$

$\begin{cases} z = -3x - 2y \\ x, y, \text{ liberi} \end{cases}$

$V = \left\{ \begin{bmatrix} x \\ y \\ -3x-2y \end{bmatrix} = x \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ -3 \end{bmatrix} + y \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ -2 \end{bmatrix} \right\}$   
 linearmente indipendenti

$\dim(V_0) = 2$  mg(0) = ma(0) = 2  
 $\lambda = 0$  è regolare

oss:  $V_0 = \text{ker}(A)$   
 $\left. \begin{array}{l} Av = \lambda v \\ \hookrightarrow \left\{ \begin{array}{l} Av = 0v = 0 \end{array} \right\} \\ \text{def. di autovettore} \end{array} \right\} V_0 = \text{ker}(F)$

$\dim(V_0) = \dim(\text{ker}(F)) = 3 - r(A)$  *la dim dell'auto spazio è  $n - r(\text{matrice})$*   
 (R0) *dim di partenza*

A è diagonalizzabile perché i suoi due autovettori sono regolari →

∃ P (matrice di passaggio) t.c.  $\Delta = P^{-1}AP$  o  $A = P\Delta P^{-1}$

con  $\Delta = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 3 \end{bmatrix}$  (autovettori scelto un ordinamento)

$P = \left[ \begin{array}{|c|} \hline | \\ \hline \end{array} \right]$  in colonna autovettori rispettando l'ordine scelto.

manca  $V_3 = \text{Ker}(A - 3I) = \text{Ker} \begin{bmatrix} 3-3 & 2 & 1 \\ -3 & -2-3 & -1 \\ 6 & 4 & 2-3 \end{bmatrix} = \begin{cases} 2y + z = 0 \\ -3x - 5y - z = 0 \\ 6x + 4y - z = 0 \end{cases} \begin{cases} 3z = -2y \\ -3x - 5y + 2y = 0 \\ 6x + 4y + 2y = 0 \end{cases} \begin{cases} z = -2y \\ x = -y \\ 6x + 6y = 0 \end{cases}$

$V_3 = \left\{ \begin{bmatrix} -y \\ y \\ -2y \end{bmatrix} = y \begin{bmatrix} -1 \\ 1 \\ -2 \end{bmatrix} \right\}$   
 un autovettore linearmente indipendente

⇒  $\Delta = P^{-1}AP$

$\begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & -1 \\ 0 & 1 & 1 \\ -3 & -2 & -2 \end{bmatrix}^{-1} = \begin{bmatrix} 3 & 2 & 1 \\ -3 & -2 & -1 \\ 6 & 4 & 2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 0 & -1 \\ 0 & 1 & 1 \\ -3 & -2 & -2 \end{bmatrix}$

Verifico che  $P \cdot \Delta = AP$   $P\Delta = \begin{bmatrix} 1 & 0 & -1 \\ 0 & 1 & 1 \\ -3 & -2 & -2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 & 0 & -3 \\ 0 & 0 & 3 \\ 0 & 0 & -3 \end{bmatrix} = AP = \begin{bmatrix} 0 & 0 & -3 \\ 0 & 0 & 3 \\ 0 & 0 & -3 \end{bmatrix}$

• Discutere al variare di  $\alpha$ , la diagonalizzabilità di  $A = \begin{bmatrix} \alpha & 2 & 0 \\ 2 & 1 & \alpha \\ 0 & 0 & \alpha+5 \end{bmatrix}$  e, quando possibile diagonalizzabile

cerco gli autovalori  $\det(A - \lambda I) = \begin{vmatrix} \alpha-\lambda & 2 & 0 \\ 2 & 1-\lambda & \alpha \\ 0 & 0 & \alpha+5-\lambda \end{vmatrix} = 0 \cdot 0 + (\alpha+5-\lambda) \begin{vmatrix} \alpha-\lambda & 2 \\ 2 & 1-\lambda \end{vmatrix} =$   
 $= (\alpha+5-\lambda)(\alpha-\lambda + \lambda^2 - 4) = \lambda(\alpha+5-\lambda)(\lambda-5)$   
 $\lambda = 0$   
 $\lambda = \alpha+5$   
 $\lambda = 5$

guardo ora se c'è possibilità di avere autovalori coincidenti:

$\lambda_1 = \lambda_3$  mai

$\lambda_1 = \lambda_2 \rightarrow 0 = 5 + \alpha \quad \alpha = -5$

se  $\alpha = -5$ ,  $\lambda_1 = \lambda_2 = 0$  è doppio ( $m=2$ )

$\lambda_3 = 5 \rightarrow \lambda=0$  è regolare perché semplice

$\lambda_2 = \lambda_3 \rightarrow 5 + \alpha = 5 \quad \alpha = 0$

se  $\alpha = 0$   $\lambda_1 = 0$  è regolare perché è semplice.

$\lambda_2 = \lambda_3 = 5$  è doppio

se  $\alpha \neq -5$  e  $\alpha \neq 0$ ,  $\lambda_1 \neq \lambda_2 \neq \lambda_3$  sono autovalori distinti quindi semplici e regolari. la matrice è quindi diagonalizzabile

$\rightarrow \alpha = -5$ . Studio la regolarità di  $\lambda_1 = \lambda_2 = 0$ . la molteplicità algebrica di  $\lambda=0$  è 2. Cerco la m.g.(0) (che ricordo coincide con  $\dim(V_0)$ ).

$\dim(V_0) = \dim(\ker(A - 0I)) = 3 - r(A - 0I) = 3 - r(A)$

$r(A) = r \begin{bmatrix} 6 & 2 & 0 \\ 2 & 1 & -5 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} = 2$  (per la matrice  $2 \times 2 \begin{bmatrix} 2 & 0 \\ 1 & -5 \end{bmatrix}$ )  $\rightarrow \dim(V_0) = 1 = m.g.(0)$   
 $\rightarrow \lambda_1 = \lambda_2 = 0$  non regolare

A non è diagonalizzabile

$\alpha = 0$ ,  $\lambda_2 = \lambda_3 = 5$  è autovalore doppio cioè m.a.(5)=2. Cerco la m.g.(5).

$m.g.(5) = \dim V_5 = \dim(\ker(A - 5I)) = 3 - r(A - 5I)$

dim della matrice (o dello spazio di partenza)

$r(A - 5I) = r \begin{bmatrix} 4-5 & 2 & 0 \\ 2 & 1-5 & 0 \\ 0 & 0 & 5-5 \end{bmatrix} = r \begin{bmatrix} -1 & 2 & 0 \\ 2 & -4 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} = 1$  perché  $\det \begin{bmatrix} -1 & 2 \\ 2 & -4 \end{bmatrix} = 0$

non ho considerato la 3°R e la 3°colonna

$m.g.(5) = 3 - 1 = 2 \rightarrow$  autovalore doppio è regolare.

Oss: se  $\alpha = 0$   $A = \begin{bmatrix} 6 & 2 & 0 \\ 2 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 5 \end{bmatrix}$  è simmetrica. Vale il teorema spettrale per il quale A è diagonalizzabile e la matrice di passaggio può essere scritta come matrice ortogonale.

Diagonalizzato:  $\Delta = P^{-1}AP$   $\Delta = P^TAP$   $P =$  matrice ortogonale di passaggio  
 $P^{-1} = P^T$  e le colonne di P sono autovettori ortonormali (= ortogonali e di lunghezza 1)

$$A = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 5 & 0 \\ 0 & 0 & 5 \end{bmatrix}$$

$$V_0 = \text{Ker}(A - 0I) = \text{Ker}(A)$$

$$\begin{cases} 4x + 2y = 0 \\ 2x + y = 0 \\ 5z = 0 \end{cases}$$

$$\begin{cases} y = -2x \\ z = 0 \end{cases} \rightarrow V_0 = \left\{ \begin{bmatrix} x \\ -2x \\ 0 \end{bmatrix} = x \begin{bmatrix} 1 \\ -2 \\ 0 \end{bmatrix} \right\}$$

$\begin{bmatrix} 1 \\ -2 \\ 0 \end{bmatrix}$  è l'autovettore che stavo cercando.

$$V_5 = \text{Ker}(A - 5I) = \text{Ker} \begin{bmatrix} -1 & 2 & 0 \\ 2 & -4 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

$$\begin{cases} -x + 2y = 0 \\ 2x - 4y = 0 \\ 0 = 0 \end{cases}$$

$$\begin{aligned} x &= 2y \\ y, z &\text{ liberi} \end{aligned}$$

$$\rightarrow V_5 = \left\{ \begin{bmatrix} 2y \\ y \\ z \end{bmatrix} = y \begin{bmatrix} 2 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix} + z \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix} \right\}$$

sapete già che ne avrete trovati 2 (per la molteplicità)

- Autovettori relativi ad autovalori diversi sono sempre ortogonali

- Potrebbe succedere che 2 autovettori indipendenti nello stesso autospazio non siano ortogonali (li rendo ortogonali)

$$P = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 0 \\ -2 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

normalizzo i vettori

$$\left\| \begin{bmatrix} 1 \\ -2 \\ 0 \end{bmatrix} \right\| = \sqrt{1+4+0} = \sqrt{5}$$

$$\left\| \begin{bmatrix} 2 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix} \right\| = \sqrt{5}$$

$$\left\| \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix} \right\| = 1$$

Costruisco una matrice  $\tilde{P}$  ortogonale:  $\tilde{P} = \begin{bmatrix} 1/\sqrt{5} & 2/\sqrt{5} & 0 \\ -2/\sqrt{5} & 1/\sqrt{5} & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$

è una matrice ortogonale cioè  $\tilde{P}^{-1} = \tilde{P}^T$   
(infatti  $\tilde{P} \tilde{P}^T = \tilde{P}^T \tilde{P} = I$ )

$$\tilde{P}^T = \begin{bmatrix} 1/\sqrt{5} & -2/\sqrt{5} & 0 \\ 2/\sqrt{5} & 1/\sqrt{5} & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 5 & 0 \\ 0 & 0 & 5 \end{bmatrix} = \tilde{P}^T \cdot A \cdot \tilde{P} \quad (\text{per teoria})$$

$$= \begin{bmatrix} 1/\sqrt{5} & -2/\sqrt{5} & 0 \\ 2/\sqrt{5} & 1/\sqrt{5} & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 4 & 2 & 0 \\ 2 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 5 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 10/\sqrt{5} & 5/\sqrt{5} & 0 \\ 0 & 0 & 5 \end{bmatrix}$$

$$\rightarrow \tilde{P}^T \cdot A \cdot \tilde{P} = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 2\sqrt{5} & \sqrt{5} & 0 \\ 0 & 0 & 5 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1/\sqrt{5} & 2/\sqrt{5} & 0 \\ -2/\sqrt{5} & 1/\sqrt{5} & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 5 & 0 \\ 0 & 0 & 5 \end{bmatrix}$$