



POLITECNICO
MILANO 1863

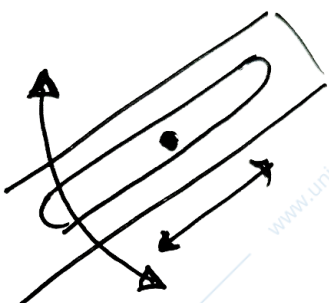
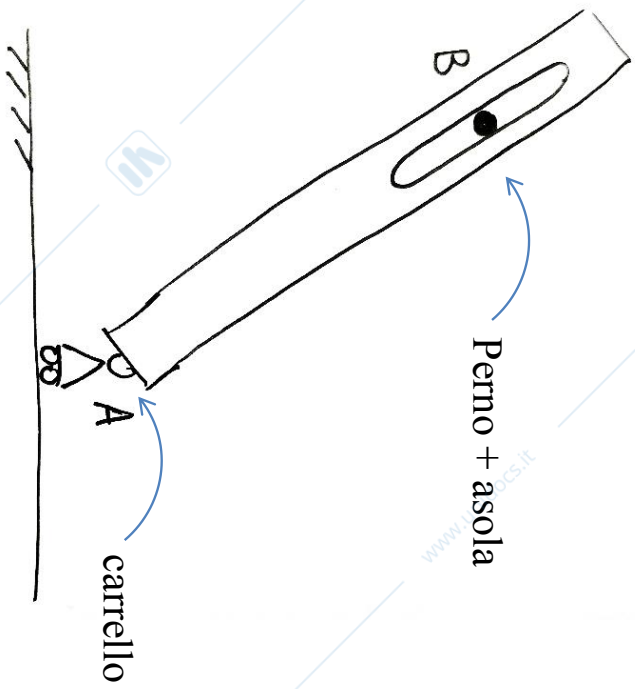
Modellistica Sistemi Meccanici

Esercitazione 03 – Cinematica Corpo Rigido

M. Vignati

DIPARTIMENTO DI MECCANICA





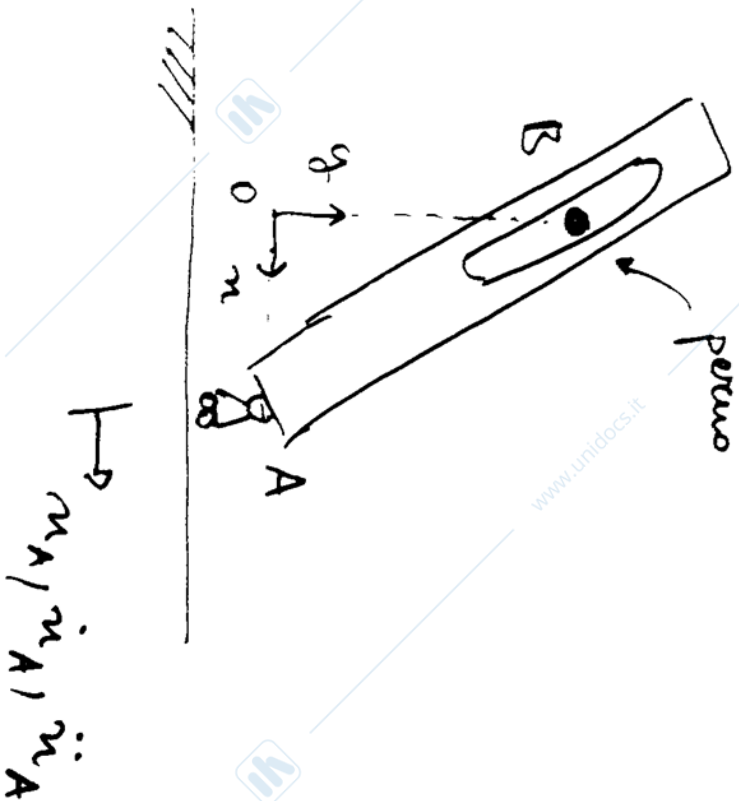
Perno + asola. Il perno consente la rotazione mentre l'asola permette al perno di scorrere al suo interno:

$$1 \quad \int \rho \, dV$$





Cinematica del corpo rigido

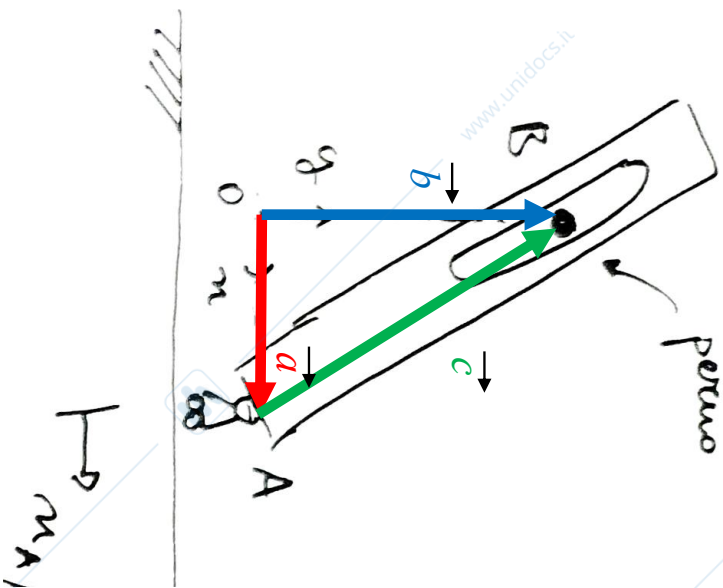


- 1 corpo rigido
- 1 corvella
- 1 perno

- 3 gdl
- 1 pdl
- 1 pdl

1 gdl residuo





$$\begin{cases}
 a e^{i0} + c e^{i\delta} = b e^{i\pi/2} \\
 a + c \cos \delta = 0 \\
 c \sin \delta = b
 \end{cases}$$

$$f_{or \delta} = -\frac{b}{n_A}$$

$$\begin{aligned}
 a &= -\frac{b \cos \delta}{\sin \delta} \\
 c &= \frac{b}{\sin \delta}
 \end{aligned}$$

$$\begin{aligned}
 a &= n_A \text{ var, noto} \\
 b & \text{ fimo, noto} \\
 c & \text{ var} \\
 \delta & \text{ var}
 \end{aligned}
 \left. \begin{array}{l} \\ \\ \\ \end{array} \right\} \text{incogn}$$



velocità

$$\begin{cases} \dot{\alpha} + c \cos \alpha - c \dot{\alpha} \sin \alpha = 0 \\ c \sin \alpha + c \dot{\alpha} \cos \alpha = 0 \end{cases}$$

$$\dot{c} = - \frac{\cos \alpha}{\sin \alpha} c \dot{\alpha}$$

$$\dot{\alpha} + \left(- \frac{\cos \alpha}{\sin \alpha} c \dot{\alpha} \right) \cos \alpha - c \dot{\alpha} \sin \alpha = 0$$

$$\dot{\alpha} \sin \alpha - c \dot{\alpha} \cos^2 \alpha - c \dot{\alpha} \sin^2 \alpha = 0$$

$$\dot{\alpha} \sin \alpha - c \dot{\alpha} = 0$$

$$\dot{\alpha} = \frac{\dot{\alpha} \sin \alpha}{c} = \frac{\sin \alpha \dot{\alpha}}{c} \quad \left| \begin{matrix} \dot{\alpha} \\ \dot{\alpha} \end{matrix} \right| \quad \left| \begin{matrix} \sin \alpha \\ \sin \alpha \end{matrix} \right| \quad \left| \begin{matrix} \dot{\alpha} \\ \dot{\alpha} \end{matrix} \right| \quad \left| \begin{matrix} \sin \alpha \\ \sin \alpha \end{matrix} \right|$$

$$\dot{c} = - \dot{\alpha} \cos \alpha = \left[\begin{matrix} \dot{\alpha} \\ - \cos \alpha \end{matrix} \right] \dot{\alpha}$$

Jacobiani

$$\dot{q} = [J] \dot{q}_A \quad \left| \begin{matrix} \dot{q} \\ \dot{q} \end{matrix} \right| \quad \left| \begin{matrix} \lambda \\ \lambda \end{matrix} \right| \quad \left| \begin{matrix} \dot{q}_A \\ \dot{q}_A \end{matrix} \right| \quad \left| \begin{matrix} \lambda \\ \lambda \end{matrix} \right|$$





accelerazione

$$\begin{cases} \dot{d} = \frac{\dot{d}}{c} \text{ cord in } A + \frac{v_{\text{max}} \dot{d}}{c} \text{ in } A \\ \ddot{c} = \dot{d} \text{ in } A \text{ cord in } A \end{cases} \rightarrow \frac{1}{c^2} \dot{c} \text{ in } A \text{ in } A$$

Jacobiani: sono uguali a quelli della velocità

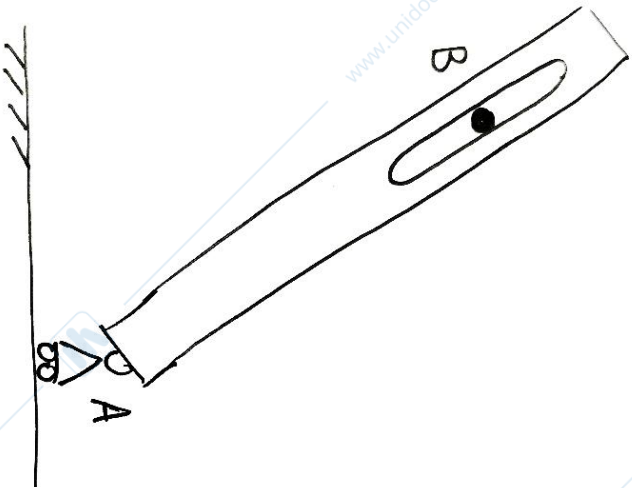


Studio cinematica con notazione vettoriale

$$(A-O) + (B-A) = (B-O)$$

Attenzione $(B-A)$ varia ~~in~~ ⁱⁿ modulo che
in normale.

Il punto B non appartiene al corpo, non
possiamo usare Rivetti



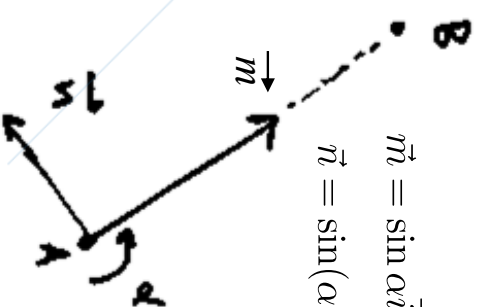
Definiamo il vettore $(B-A)$ utilizzando i versori \vec{m} e \vec{n} parallelo e perpendicolare all'asta.

Attenzione che \vec{m} e \vec{n} non sono fissi ma variano nel tempo: ruotano insieme all'asta

$$(A-0) + (B-A) = (B-0)$$

$$m_A \vec{i} + c \cos \alpha \vec{i} + c \sin \alpha \vec{j} = b \vec{j}$$

$$\begin{cases} m_A + c \cos \alpha = 0 \\ c \sin \alpha = b \end{cases}$$



$$\vec{m} = \sin \alpha \vec{i} + \cos \alpha \vec{j}$$

$$\vec{n} = \sin(\alpha + \pi/2) \vec{i} + \cos(\alpha + \pi/2) \vec{j}$$

$$(B-A) = |(B-A)| \vec{m}$$

velocità

$$\frac{d}{dt}(A-O) + \frac{d}{dt}(B-A) = \frac{d}{dt}(B-O)$$

La velocità assoluta di B è nulla perché riferita al perno che non si muove rispetto al sistema di riferimento assoluto

$$\vec{v}_A + \vec{v}_{BA} = \vec{v}_B$$

$$\downarrow \quad \downarrow$$

$$\dot{m}_A \vec{r} + \frac{d}{dt} |(\vec{r}-A)|$$

$$\frac{d}{dt} |(\vec{r}-A)| \vec{m} + |(\vec{r}-A)| \frac{d\vec{m}}{dt} = 0$$

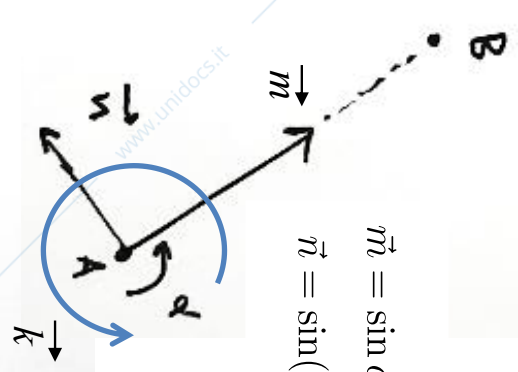
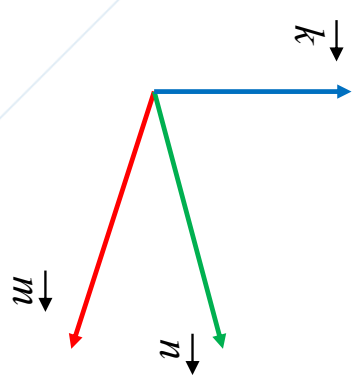
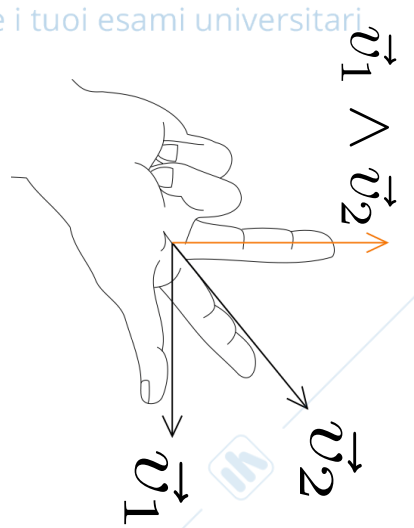
Componente di
velocità dovuta
alla variazione di
modulo del
vettore ($B-A$)

Componente di
velocità dovuta
alla rotazione del
vettore ($B-A$)



$$\frac{d\vec{m}}{dt} = \vec{\omega} \wedge \vec{m}$$

Si ricorda la derivata di un versore



$$\vec{m} = \sin \alpha \vec{i} + \cos \alpha \vec{j}$$

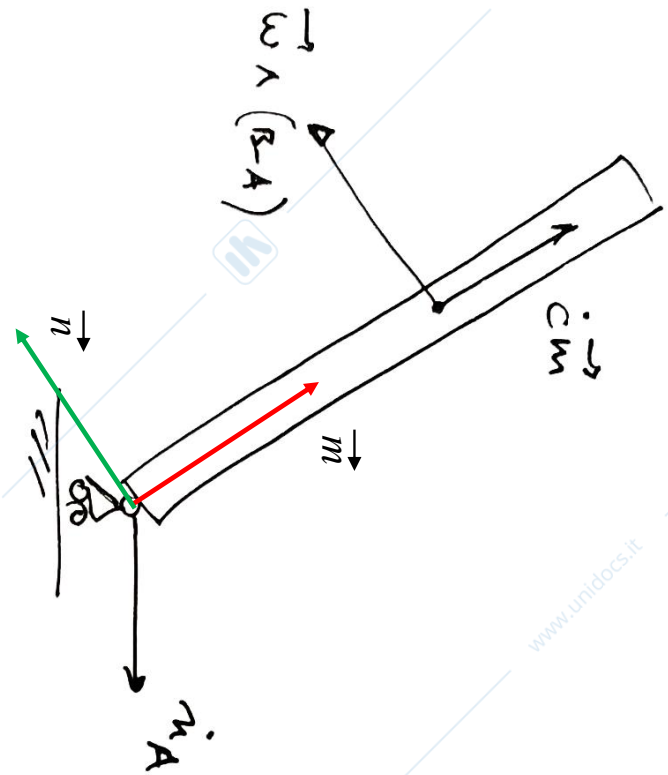
$$\vec{n} = \sin(\alpha + \pi/2) \vec{i} + \cos(\alpha + \pi/2) \vec{j}$$

$$\dot{m}_A \vec{r} + c \vec{w} + c \vec{w} \wedge \vec{m} = 0$$

$$\dot{m}_A \vec{r} + c \vec{w} + c \omega \vec{h} = 0$$

$$\dot{m}_A \vec{r} + c \cos \alpha \vec{r} + c \sin \alpha \vec{T} + c \omega \cos(\alpha + \pi/2) \vec{r} + c \omega \sin(\alpha + \pi/2) \vec{T} = 0$$

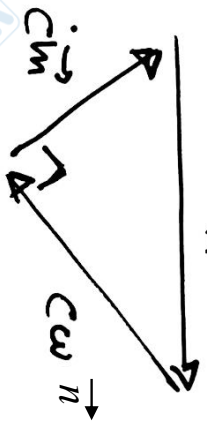
$$\begin{cases} \dot{m}_A + c \cos \alpha + c \omega \cos(\alpha + \pi/2) = 0 \\ c \sin \alpha + c \omega \sin(\alpha + \pi/2) = 0 \end{cases}$$



$$\dot{n}_A \vec{r}_A + \dot{c}_m \vec{w} + c \vec{\omega} \wedge \vec{m} = 0$$

$$\dot{n}_A \vec{r}_A + \dot{c}_m \vec{w} + c \vec{\omega} \wedge \vec{n} = 0$$

la normale alla velocità è zero



Accelerazioni

$$\frac{d\vec{v}_A}{dt} + \frac{d\vec{v}_{BA}}{dt} = \frac{d\vec{v}_B}{dt}$$

$$\ddot{m}_A \vec{r} + \frac{d}{dt} (\dot{c} \vec{w} + c \omega \vec{h}) = 0$$

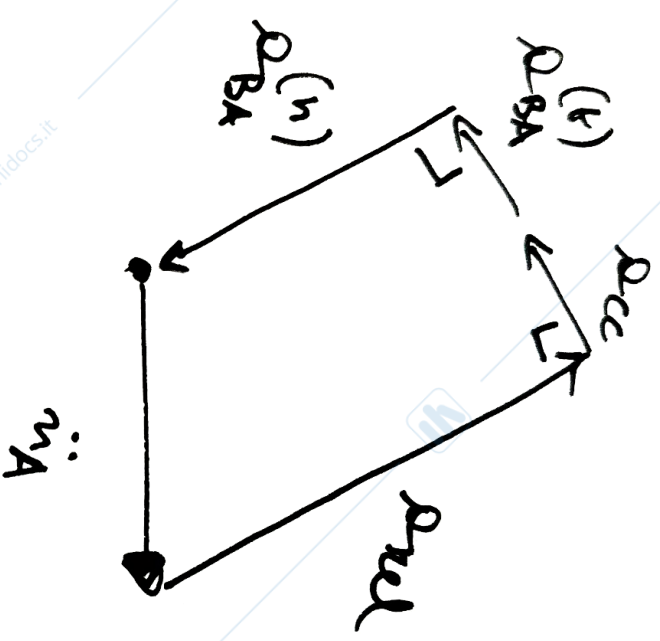
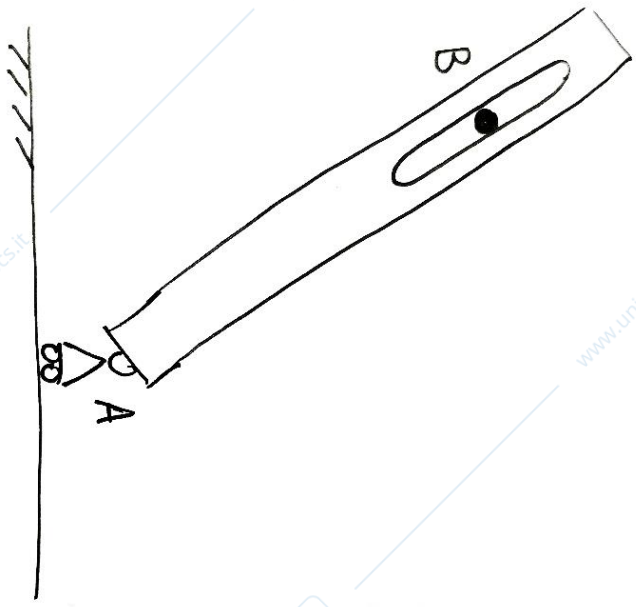
$$\ddot{m}_A \vec{r} + \dot{c} \vec{w} + \dot{c} \vec{w} \wedge \vec{w} + \dot{\omega} \vec{h} + c \omega \dot{\vec{h}} + c \omega \vec{w} \wedge \vec{h} = 0$$

$$\ddot{m}_A \vec{r} + \dot{c} \vec{w} + \dot{c} \omega \vec{h} + c \dot{\omega} \vec{h} + c \omega \dot{\vec{h}} + c \omega^2 (-\vec{w}) = 0$$

$$\ddot{m}_A \vec{r} + \dot{c} \vec{w} + 2 \dot{c} \omega \vec{h} + c \dot{\omega} \vec{h} + c \omega^2 \vec{w} = 0$$

$$\begin{array}{ccccccc} \uparrow & & \uparrow & & \uparrow & & \uparrow \\ R_{franc} & & R_{acc} & & R_{BA}^{(t)} & & R_{BA}^{(n)} \end{array}$$





$$m_A \ddot{x} + c \dot{w} + 2c \dot{w} \dot{\theta} + c \dot{w}^2 \dot{\theta} = 0$$

R_{franc} R_{franc} R_{acc} $R_{BA}^{(t)}$ $R_{BA}^{(n)}$