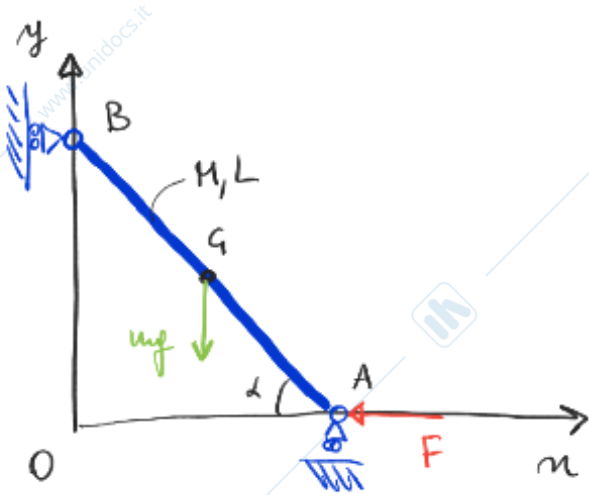


Statica corpo rigido



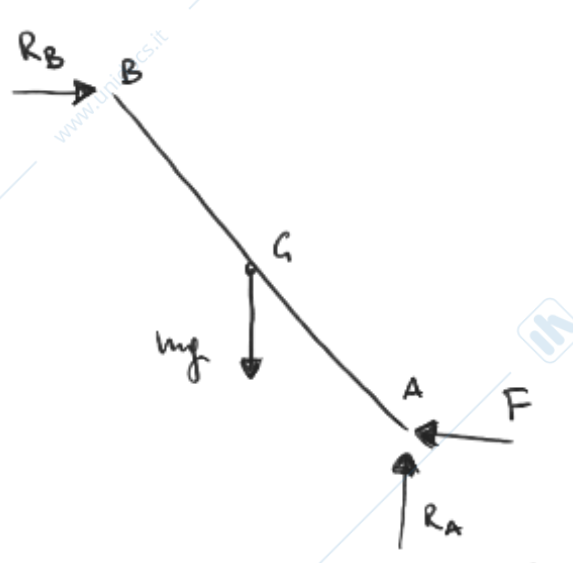
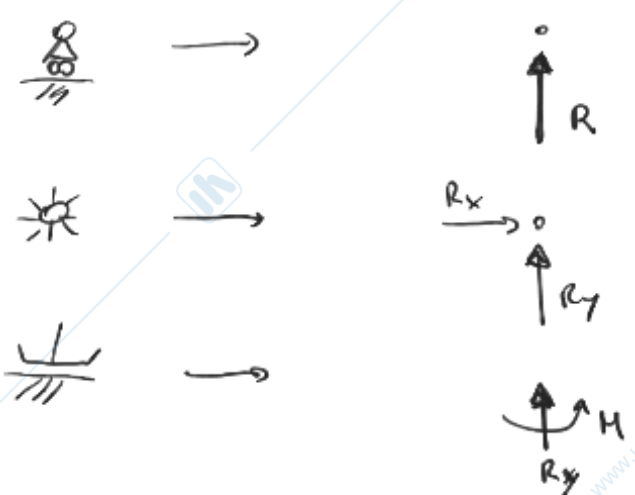
Statica dell'asta

F? per avere equilibrio statico

$$\alpha = \frac{\pi}{4} \text{ rad}$$

Soluzione mediante equazioni di equilibrio

Rimuovo i vincoli evidenziando le reazioni vincolari



3 eq di equilibrio (3 pdl corpo rigido nel piano)

$$\begin{cases} \sum F_x = 0 & R_B - F = 0 \\ \sum F_y = 0 & R_A - mg = 0 \\ \sum M_2 = 0 & mg \frac{L}{2} \cos \alpha - R_B L \sin \alpha = 0 \end{cases}$$

$$\begin{aligned} 3) \quad R_B &= \frac{mg}{2} \frac{\cos \alpha}{\sin \alpha} \\ 1) \quad F &= \frac{mg}{2 \tan \alpha} \end{aligned}$$

Soluzione con Principio dei Lavori Virtuali (PLV)

$$\delta L = \vec{F} \cdot \delta \vec{n}_F$$

Lavoro Virtuale = prodotto scalare di forze e spostamento virtuale $\delta \vec{n}_F$
 $\delta \vec{n}_F$ spostamento del punto di applicaz. di F compatibile con i vincoli

Assunto PLV i vincoli non fanno lavoro



$$R \perp \delta n \rightarrow \vec{R} \cdot \delta \vec{n} = R \delta n \cos 90^\circ = 0$$

Quindi le uniche forze che hanno lavoro non nullo sono $m\vec{y}$ e \vec{F}

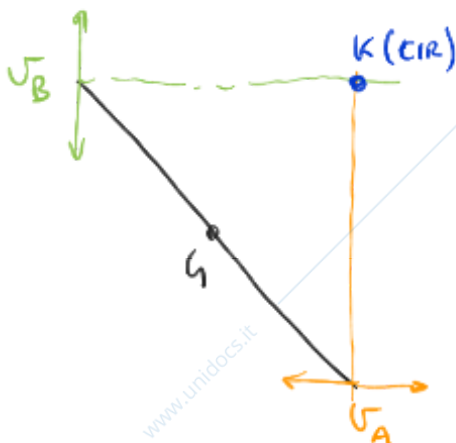
$$\delta L = m\vec{y} \cdot \delta \vec{y}_G + \vec{F} \cdot \delta \vec{n}_A$$

dobbiamo legare gli spostamenti virtuali alle variabili indipendenti (α)

$$\delta n_A = \frac{\partial n_A}{\partial \alpha} \delta \alpha$$

$$\vec{v}_A = \frac{dn_A}{dt} = \frac{\partial n_A}{\partial \alpha} \frac{\partial \alpha}{\partial t} = \frac{\partial n_A}{\partial \alpha} \dot{\alpha}$$

poniamo valutare lo Jacobiano dello spostamento virtuale passando per le velocità



$$\begin{cases} n_K = n_A = L \cos \alpha \\ y_K = y_B = L \sin \alpha \end{cases} \quad \begin{cases} n_G = \frac{L}{2} \cos \alpha \\ y_G = \frac{L}{2} \sin \alpha \end{cases}$$

$$\begin{aligned} \vec{v}_A &= \vec{\omega}_{AB} \wedge (\vec{A}-\vec{K}) \\ &= -\dot{\alpha} \vec{k} \wedge (-y_K \vec{j}) \\ &= -\dot{\alpha} y_K \vec{i} \end{aligned}$$

$$\vec{v}_A = -L \sin \alpha \dot{\alpha} \vec{i}$$

$$\frac{\partial v_A}{\partial \dot{\alpha}} = -L \sin \alpha \quad \delta v_A = -L \sin \alpha \delta \alpha$$

$$\vec{U}_G = \vec{\omega}_{AB} \wedge (G - K) = -\dot{\alpha} \vec{k} \wedge \left(\left(\frac{L}{2} \cos \alpha - L \cos \alpha \right) \vec{i} + \left(\frac{L}{2} \sin \alpha - L \sin \alpha \right) \vec{j} \right)$$

$$= \dot{\alpha} \frac{L}{2} \cos \alpha \vec{j} - \dot{\alpha} \frac{L}{2} \sin \alpha \vec{i}$$

$$\delta y_G = \frac{\partial v_{Gy}}{\partial \dot{\alpha}} = + \frac{L}{2} \cos \alpha$$

$$\delta \mathcal{L} = (-m g \vec{j}) \cdot \left(\frac{L}{2} \cos \alpha \delta \alpha \vec{j} \right) + (-F \vec{i}) \cdot (-L \sin \alpha \delta \alpha \vec{i}) = 0$$

$$= -m g \frac{L}{2} \cos \alpha \delta \alpha + F L \sin \alpha \delta \alpha = 0$$

$$F = \frac{m g}{2 \tan \alpha}$$