

1. Cosa dice il problema dell'arresto?
  2. Che differenza c'è tra riferimenti (Java) e puntatori (C)?
  3. Descrivere cosa sono i parametri formali ed i parametri attuali di una chiamata a sottoprogramma.
  4. Cosa si intende per side effect?
  5. Cosa si intende per paradigma ad oggetti
1. Cosa dice il problema dell'arresto?
  2. Che differenza c'è tra riferimenti (Java) e puntatori (C)?
  3. Descrivere cosa sono i parametri formali ed i parametri attuali di una chiamata a sottoprogramma.
  4. Cosa si intende per side effect?
  5. Cosa si intende per paradigma ad oggetti
11. Cosa si intende per incapsulazione?
  12. Descrivere cosa dice il teorema di Bohm Jacopini.
  13. Che differenza c'è tra interfaccia e classe astratta in java?
  14. Come funziona la visibilità "protected" in Java?
  15. Che differenza esiste tra firma di un metodo e prototipo del metodo
  16. Cosa sono i package in Java?
  17. Cosa si intende per diagramma delle sequenze?
  18. Cosa si intende per pattern iterativo? Fare un esempio.
  19. Cosa sono le eccezioni in Java e come funzionano?
  20. Cosa si intende per grammatica di un linguaggio? Dare la definizione formale
  21. Cosa è una wildcard in relazione ai tipi generici Java?.
  22. Quali costrutti iterativi conosci?
  23. Cosa si intende per ricorsione?
  24. Cosa si intende per complessità di un algoritmo