



Reti di Comunicazione

IP protocol
3a parte

Massimo Tornatore



Outline

- **IPv6**
- **Control protocols**

IP Protocol



IPv6





Internet Protocol

Perchè IPv6

■ Limiti di IPv4

- Struttura di indirizzi a due livelli inefficiente (indirizzi usati in modo sparso in una subnet)
- Schema di numerazione usato non può sostenere crescita repentina del numero di reti

■ IETF ha definito IPv6 nel 1995

- RFC 1752 e 1883 (1995), aggiornate da RFC 2460 (1998)



Miglioramenti apportati da IPv6

- **Spazio degli indirizzi esteso: indirizzi a 128 bit**
 - Spazio di indirizzamento “*future-proof*”
 - Hp: uso tutti i 128 bit senza vincoli
 - Nr di possibili indirizzi: $2^{128} = 3.4 \cdot 10^{38}$
 - 10^{28} indirizzi per persona
 - 10^{24} indirizzi per m^2
- **Eliminati campi dell’header poco usati (ad es. Checksum)**
- **Meccanismo di *opzioni* migliorato: campi addizionali tra l’header IPv6 e le UI di livello di trasporto**
- **Introduzione del concetto di *fusso* per la gestione della qualità del servizio offerto (QoS)**
- ***Autoconfigurazione* degli indirizzi: assegnamento dinamico di indirizzi IPv6**
- ***Security*: introdotto supporto di autenticazione e privacy**

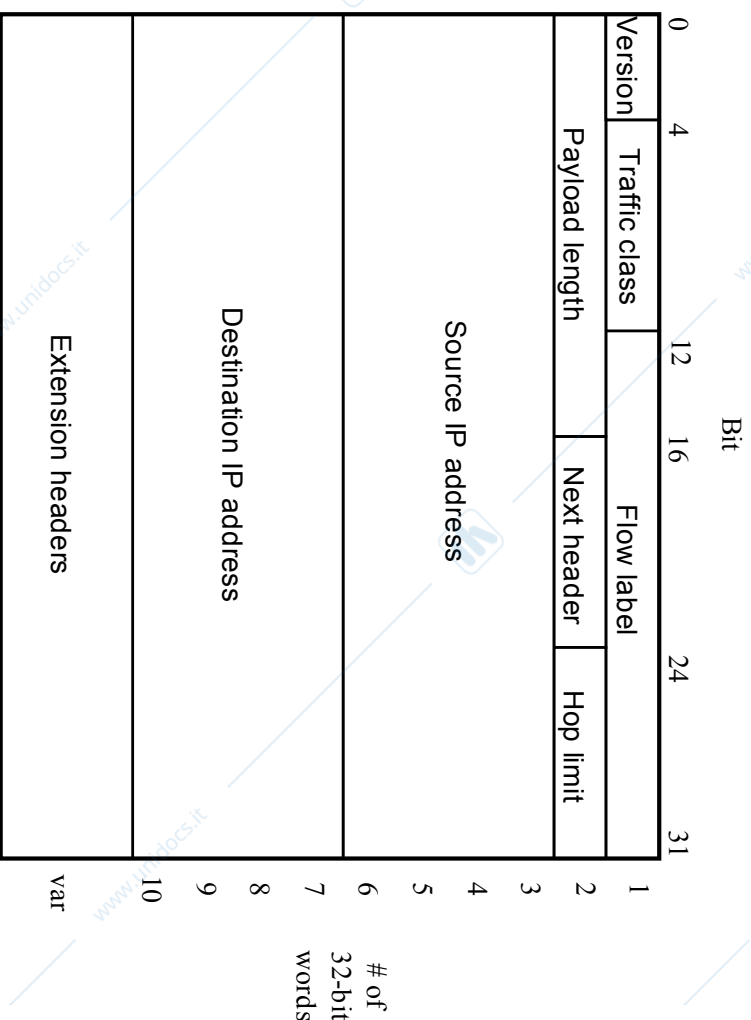


IPv6

Formato dell'Header IPv6

- **Version (4 bit)**: versione protocollo IP (prossimamente v6)
- **Traffic class (8 bit)**: \cong TOS di IPv4
- **Flow label (20 bit)**: usato per richiedere ai router un particolare servizio su determinati pacchetti
- **Payload length (16 bit)**: Lunghezza in byte della parte variabile del datagramma (**extension headers + UI di liv. trasporto**)
- **Next header (8 bit)**: specifica ciò che segue i primi 40 byte di header (**extension header vs TPDU**)
- **Hop limit (8 bit)**: rimanente numero di router che un pacchetto può attraversare prima di essere scartato (\cong TTL)
- **Source/Destination IP address (128+128 bit)**
- **No header checksum**

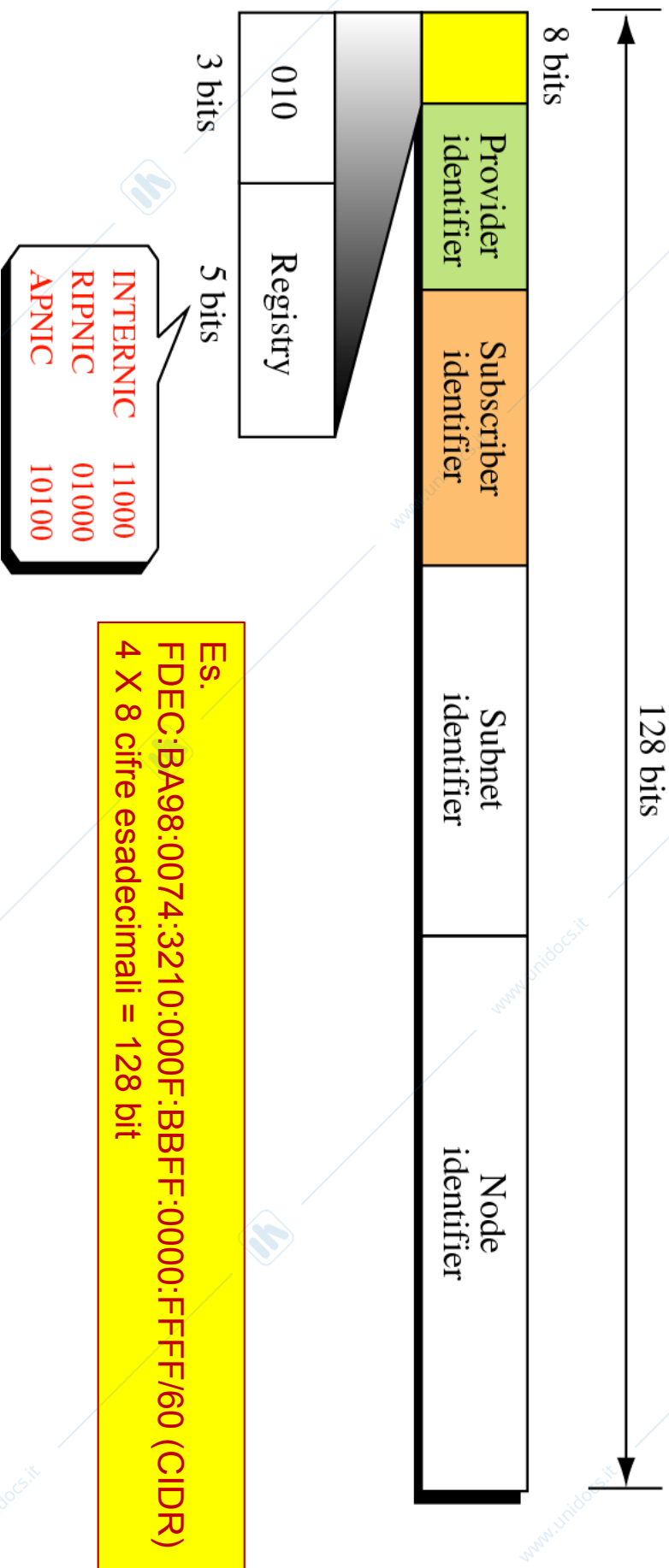
Total length = (10 + payload len.) x 4 byte





IPv6

IP addressing





Outline

- IP v6
- **Control protocols**

IP Protocol



Architettura protocollare TCP/IP

■ Full TCP/IP protocol stack

- Application layer
- Transport layer
- Network layer
- (Data-link layer)
(unspecified in Internet)

Telnet	HTTP	FTP	SMTP	BGP	SNMP	RIP
TCP						UDP
ICMP	OSPF	IP			ARP	
Network access						



Protocolli di controllo

Overview

- **Protocolli di controllo usati in aggiunta ad IP**
 - Internet Control Message Protocol (ICMP): RFC 792
 - Trasporta messaggi (perlopiù di diagnostica di errore) da router/host verso host
 - I messaggi ICMP sono trasportati da datagrammi IP
 - Address Resolution Protocol (ARP): RFC 826
 - Usato da una stazione per mappare un indirizzo di livello 3 in un indirizzo di livello 2
 - Reverse Address Resolution Protocol (RARP): RFC 903
 - Usato dalle stazioni che non conoscono il proprio indirizzo IP
 - Dynamic Host Configuration Protocol (DHCP): RFC 2131
 - Assegnamento dinamico di indirizzi IP agli host



Outline

■ IP v6

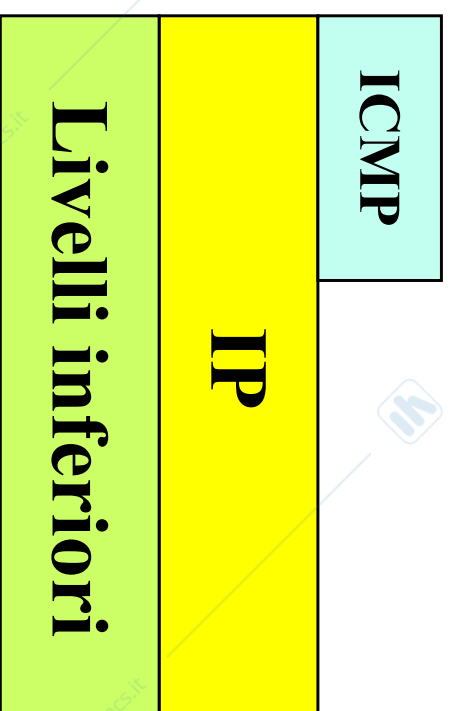
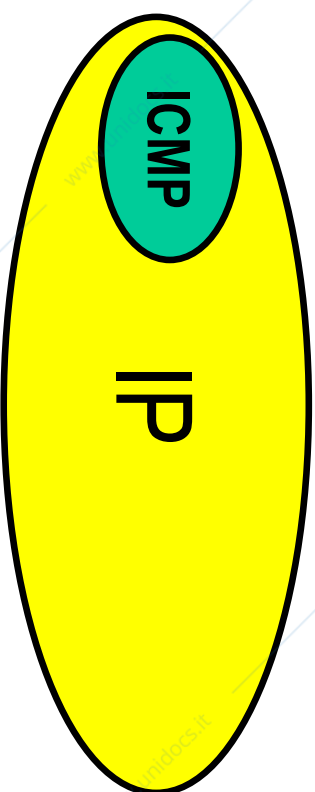
■ Protocolli di controllo

- ICMP
- ARP/RARP
- DHCP



Internet Control Message Protocol (ICMP)

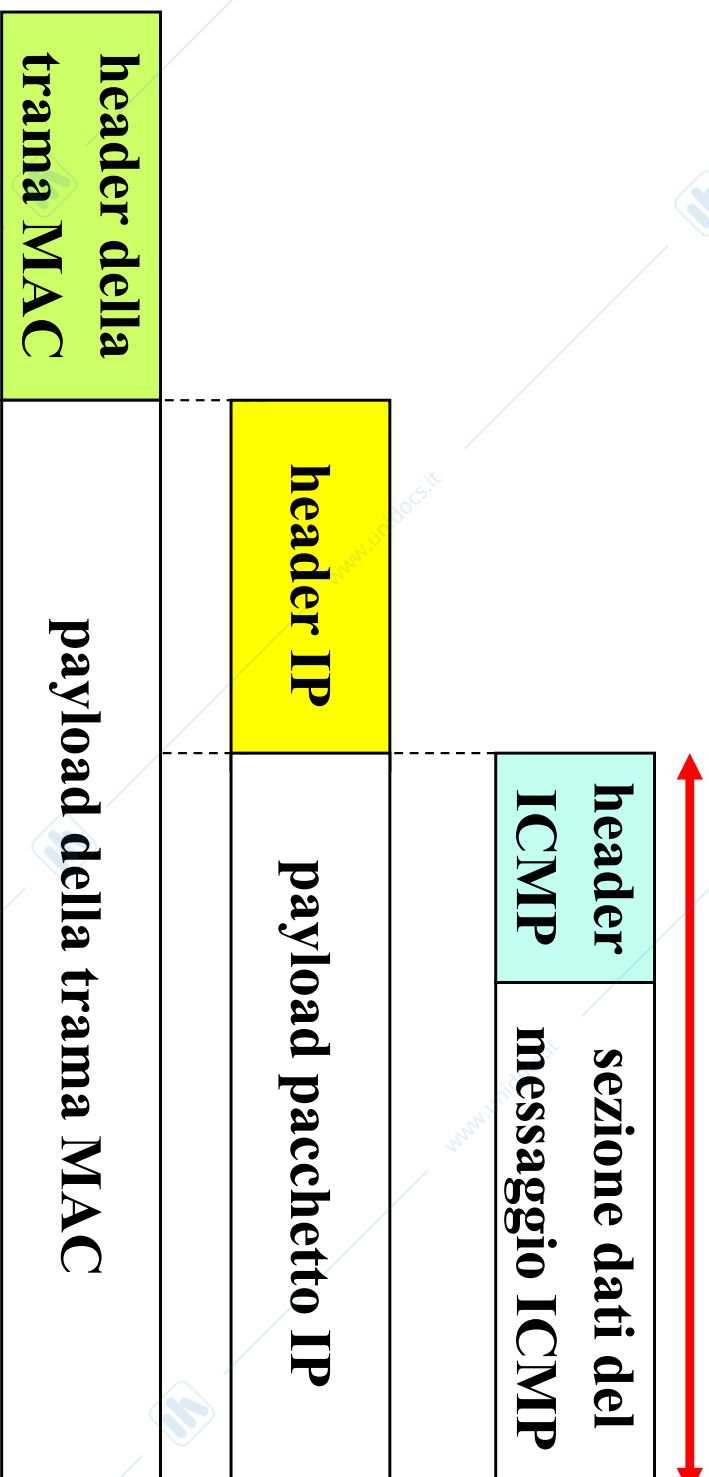
- E' un protocollo per lo scambio di messaggi di servizio fra host e router (tipicamente per informazioni su errori)
 - da questo punto di vista può essere considerato come *parte di IP*
- I messaggi ICMP sono incapsulati e trasportati da IP
 - da questo punto di vista può essere considerato un *utente di IP*
- Il campo protocol dell'header IP indica che il payload è un pacchetto ICMP





Incapsulamento di ICMP

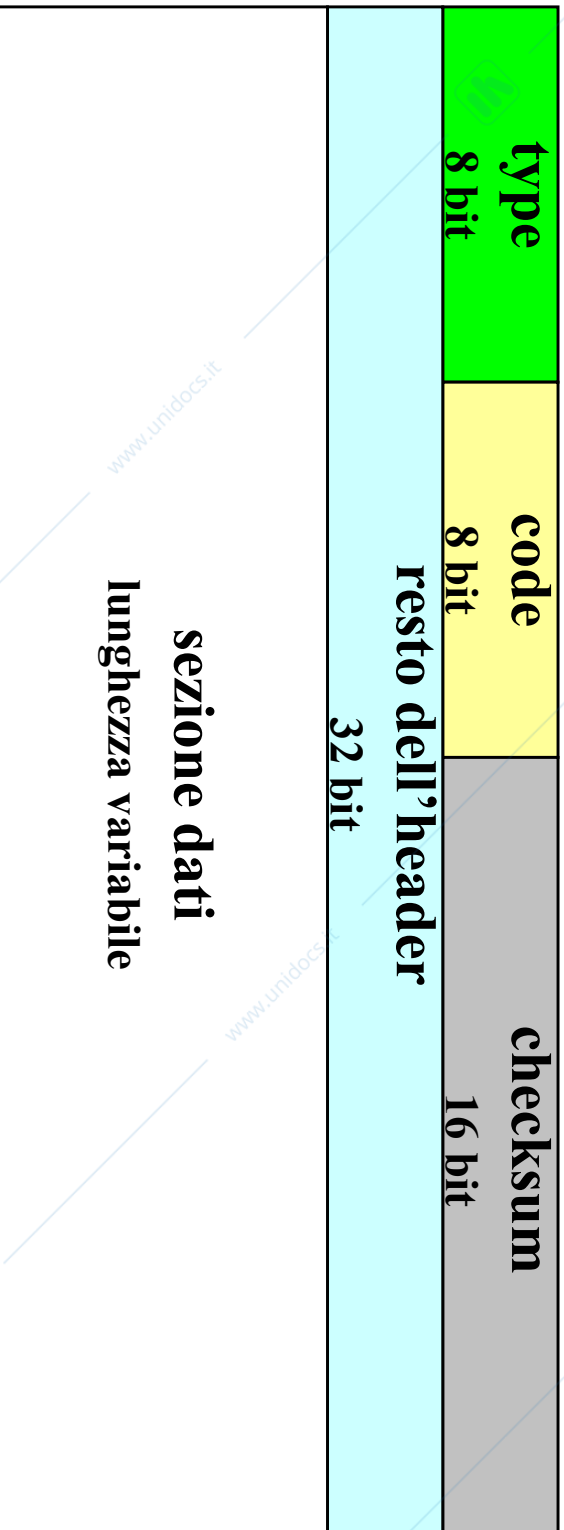
messaggio ICMP



- Nel pacchetto IP il campo *protocollo* indica il codice dell'ICMP
- il messaggio ICMP viaggia all'interno del pacchetto IP



Formato messaggi ICMP



Type		Type	
0	Echo reply	11	Parameter problem
3	Destination unreachable	13	Timestamp request
4	Source Quench	14	Timestamp reply
5	Redirect (change a route)	17	Address mask request
8	Echo request	18	Address mask reply
11	Time exceeded		



Tipi di messaggi

■ Error Reporting

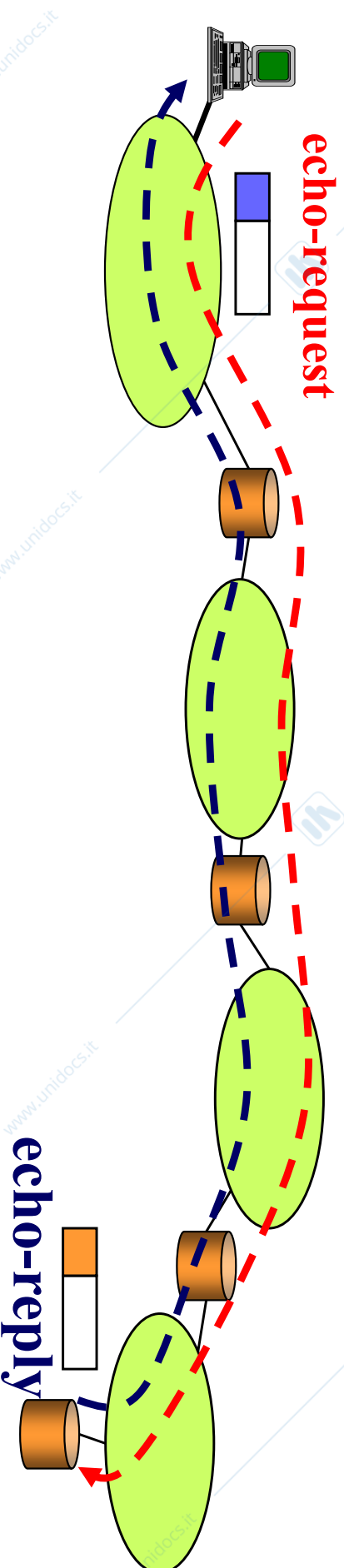
- *Destination Unreachable* (type 3)
- *Source Quench* (type 4)
- *Time Exceeded* (type 11)
- *Parameter Problem* (type 12)
- *Redirection* (type 5)

■ Query

- *Echo Request/Reply* (type 8,0)
- *Timestamp Request/Reply* (type 13/14)
- *Address Mask Request/Reply* (type 17/18)
- *Router Solicitation/Advertisement* (type 10/9)

Funzionalità di Echo (Type 8, 0)

- I messaggi di *Echo-request* e *Echo-reply* sono usati per verificare la raggiungibilità e lo stato di un host o un router
- quando un nodo IP riceve un messaggio di *Echo-request* risponde immediatamente con un messaggio di *Echo reply*





Messaggi *Echo* (Type 8, 0)

type (8 request, 0 reply)	code (0)	checksum
identifier		sequence number
optional data		

- Il campo *identifier* viene scelto dal mittente della richiesta
- nella risposta viene ripetuto lo stesso *identifier* della richiesta
- più richieste consecutive possono avere lo stesso *identifier* e differire per il *sequence number*
- una sequenza arbitraria può essere aggiunta dal mittente nel campo optional data e deve essere riportata uguale nella risposta

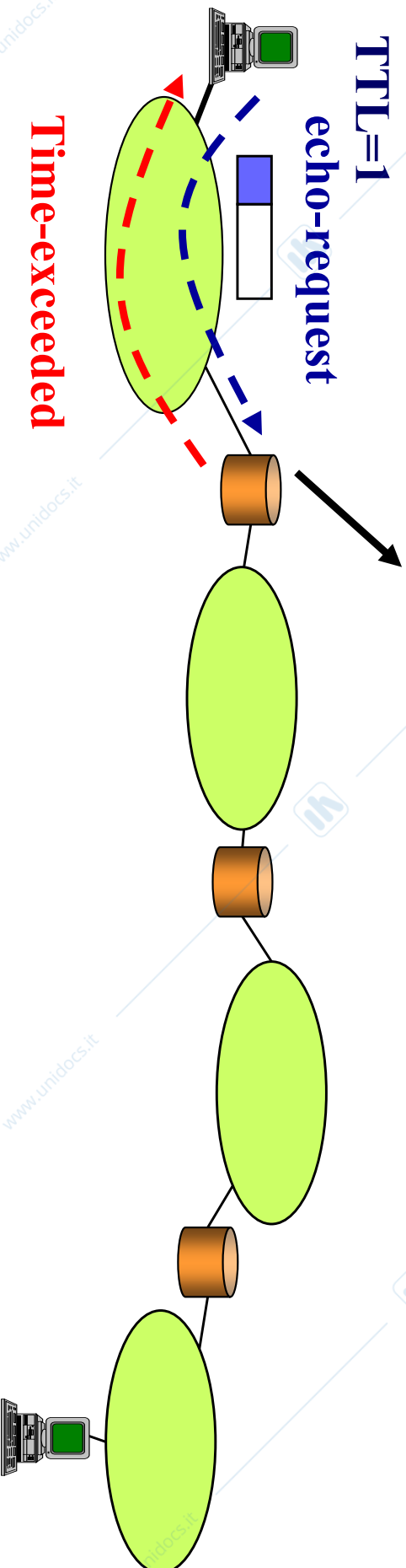


Uso dei messaggi ICMP: ping

```
Francesco ~ bash — 80x24
Last login: Sun May 6 12:53:57 on console
MBPproFrancesco:~ Francesco$ ping www.corriere.it
PING e6413.j.akamaiedge.net (23.12.92.100): 56 data bytes
64 bytes from 23.12.92.100: icmp_seq=0 ttl=58 time=6.908 ms
64 bytes from 23.12.92.100: icmp_seq=1 ttl=58 time=90.166 ms
64 bytes from 23.12.92.100: icmp_seq=2 ttl=58 time=56.352 ms
64 bytes from 23.12.92.100: icmp_seq=3 ttl=58 time=68.546 ms
64 bytes from 23.12.92.100: icmp_seq=4 ttl=58 time=10.883 ms
64 bytes from 23.12.92.100: icmp_seq=5 ttl=58 time=23.452 ms
64 bytes from 23.12.92.100: icmp_seq=6 ttl=58 time=24.675 ms
64 bytes from 23.12.92.100: icmp_seq=7 ttl=58 time=49.483 ms
64 bytes from 23.12.92.100: icmp_seq=8 ttl=58 time=7.891 ms
64 bytes from 23.12.92.100: icmp_seq=9 ttl=58 time=58.561 ms
64 bytes from 23.12.92.100: icmp_seq=10 ttl=58 time=19.822 ms
64 bytes from 23.12.92.100: icmp_seq=11 ttl=58 time=6.361 ms
64 bytes from 23.12.92.100: icmp_seq=12 ttl=58 time=7.765 ms
^C
--- e6413.j.akamaiedge.net ping statistics ---
 13 packets transmitted, 13 packets received, 0.0% packet loss
round-trip min/avg/max/stddev = 6.361/33.143/90.166/27.008 ms
MBPproFrancesco:~ Francesco$
```

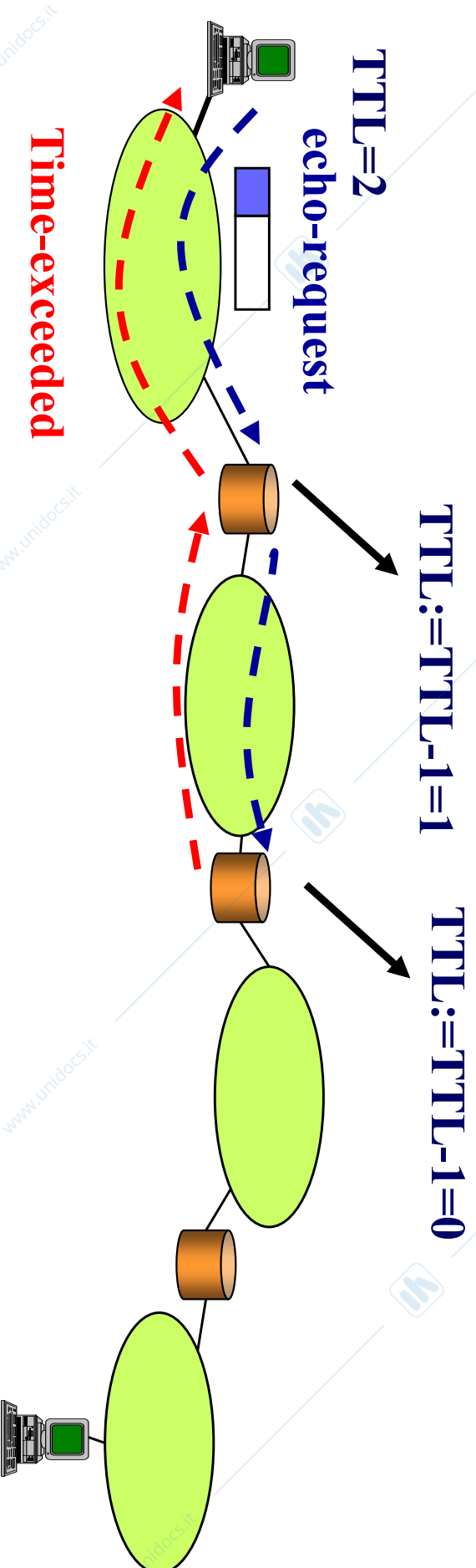

Traceroute: come funziona?

- Il *traceroute* usa (normalmente) messaggi di *Echo-request* verso la destinazione (notare: non un router, ma un host!)
- Il primo messaggio ha il $TTL=1$
- Alla “scadenza” del TTL viene inviato dal primo router un messaggio ICMP “*time-exceeded*”
 - si ricava l'indirizzo IP di tale router



Traceroute: come funziona?

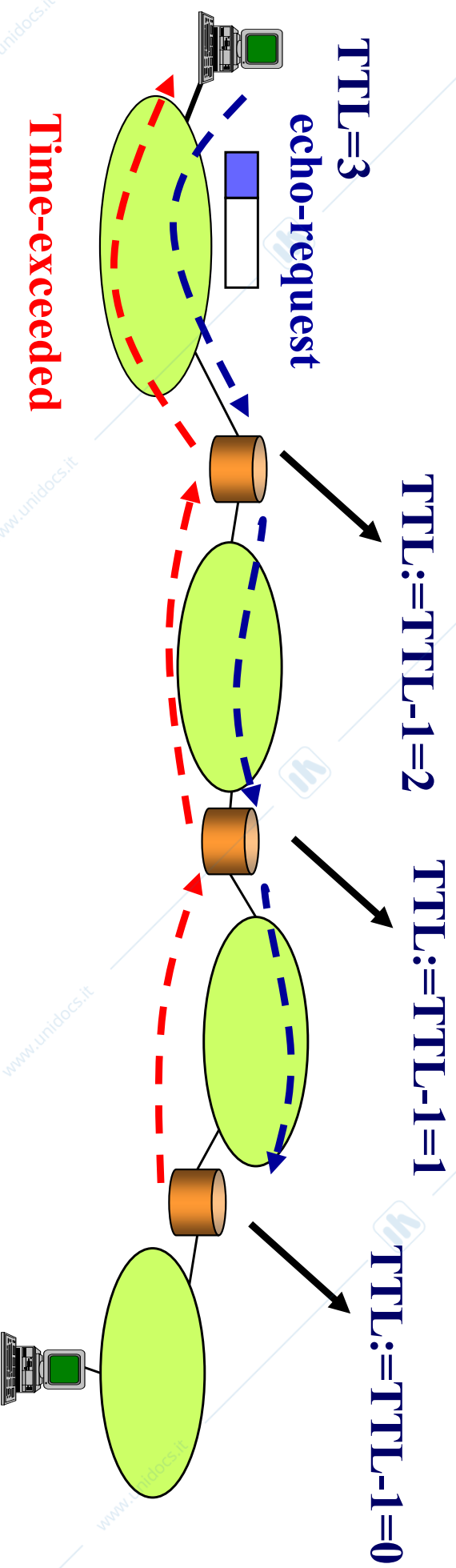
- **Il secondo messaggio ha il TTL=2**
 - Si ricava l'indirizzo IP del secondo router





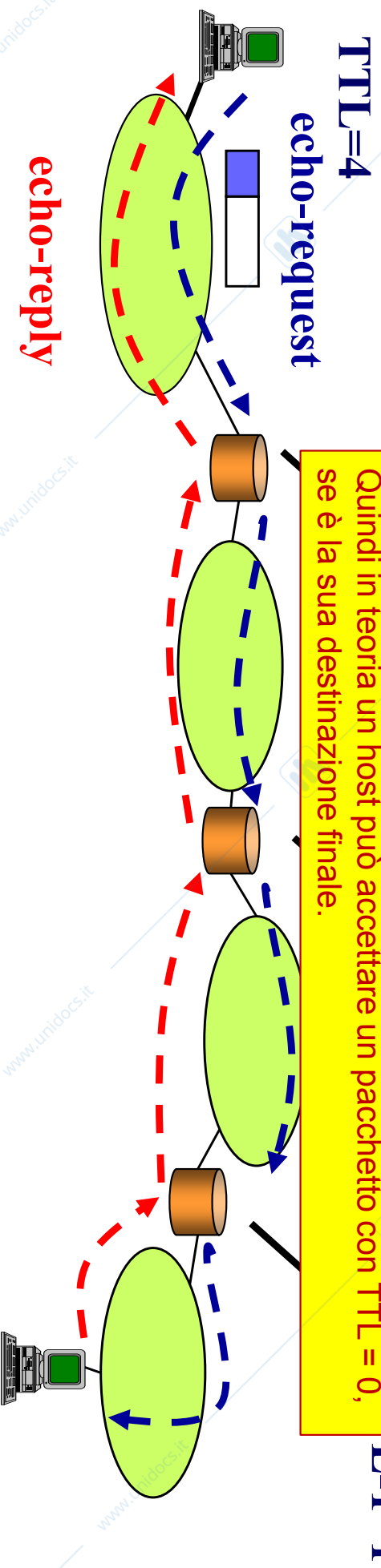
Traceroute: come funziona?

- Il terzo messaggio ha il TTL=3, e così via ...



Traceroute: come funziona?

- Alla fine il destinatario risponderà con un'Echo reply e così il mittente sa di aver esplorato tutta la via





Outline

- **IP v6**
- **Control protocols**
 - ICMP
 - ARP/RARP



Address Resolution Protocol (ARP)

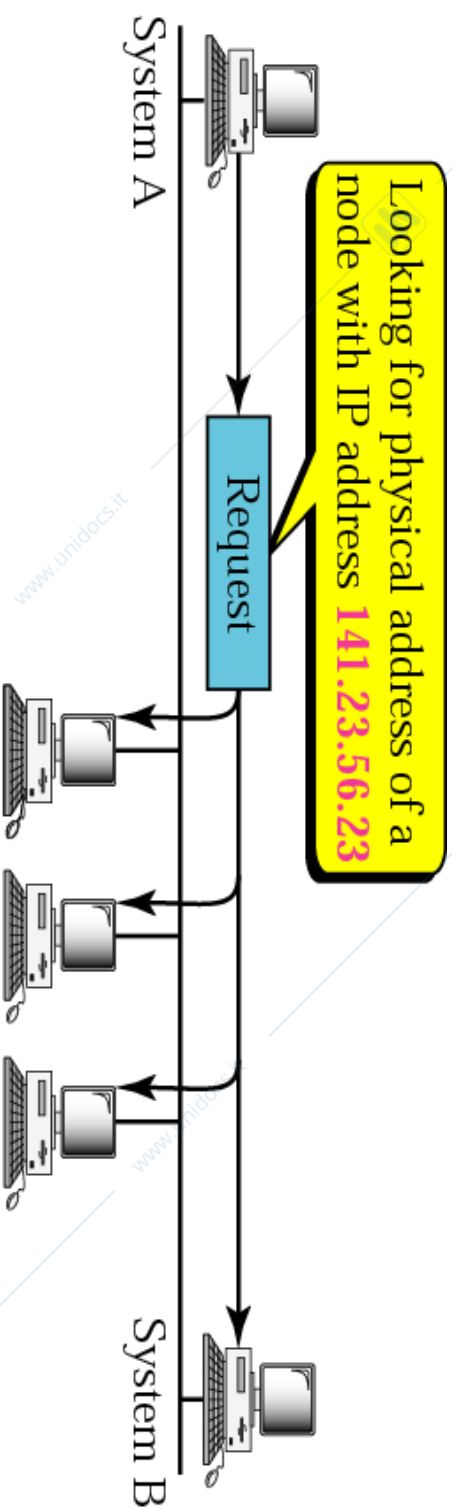
- Usato da una stazione per mappare un indirizzo di livello 3 (IP) in un indirizzo di livello 2 (ad es. MAC Ethernet)
- La **stazione richiedente** manda **in broadcast** nella sua rete un pacchetto ARP
- La **stazione “chiamata”** (quella che ha indirizzo IP uguale a quello di destinazione contenuto nel pacchetto ARP) risponde con il suo indirizzo di livello 2
- **ARP cache (ARP table)**
 - Usata negli host (e nei router), contiene il mapping relativo agli indirizzi usati (o “osservati”) di recente
 - Utilizzata per l’inoltro (diretto e indiretto) dei pacchetti in host e router



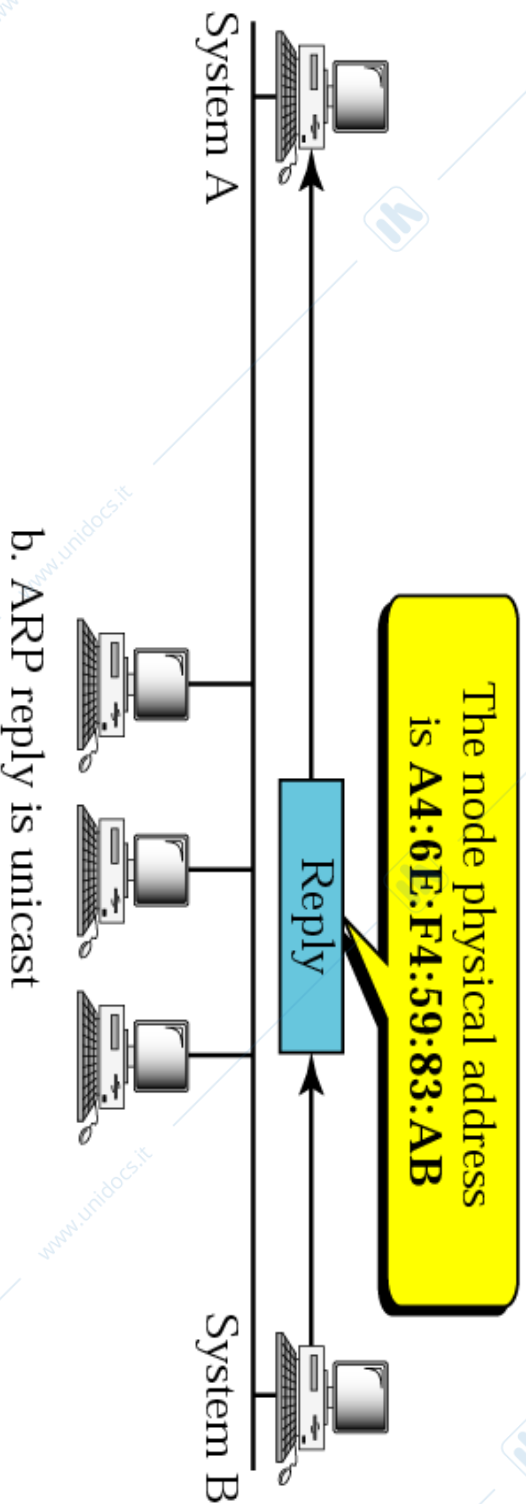
Formato del pacchetto ARP

Hardware Type		Protocol Type
Hardware length	Protocol length	Operation Request 1, Reply 2
Sender hardware address (For example, 6 bytes for Ethernet)		
Sender protocol address (For example, 4 bytes for IP)		
Target hardware address (For example, 6 bytes for Ethernet) (It is not filled in a request)		
Target protocol address (For example, 4 bytes for IP)		

ARP: principio di funzionamento



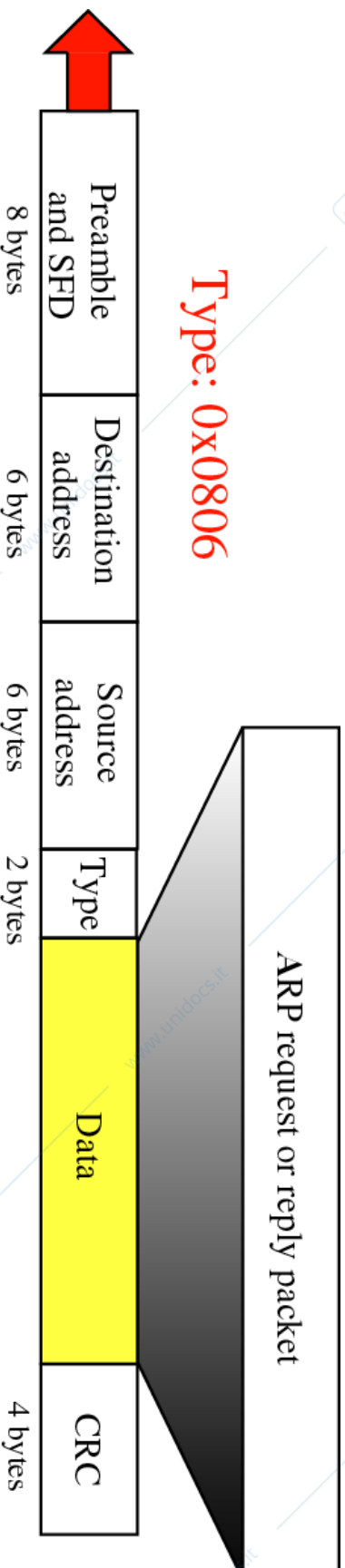
a. ARP request is broadcast



b. ARP reply is unicast



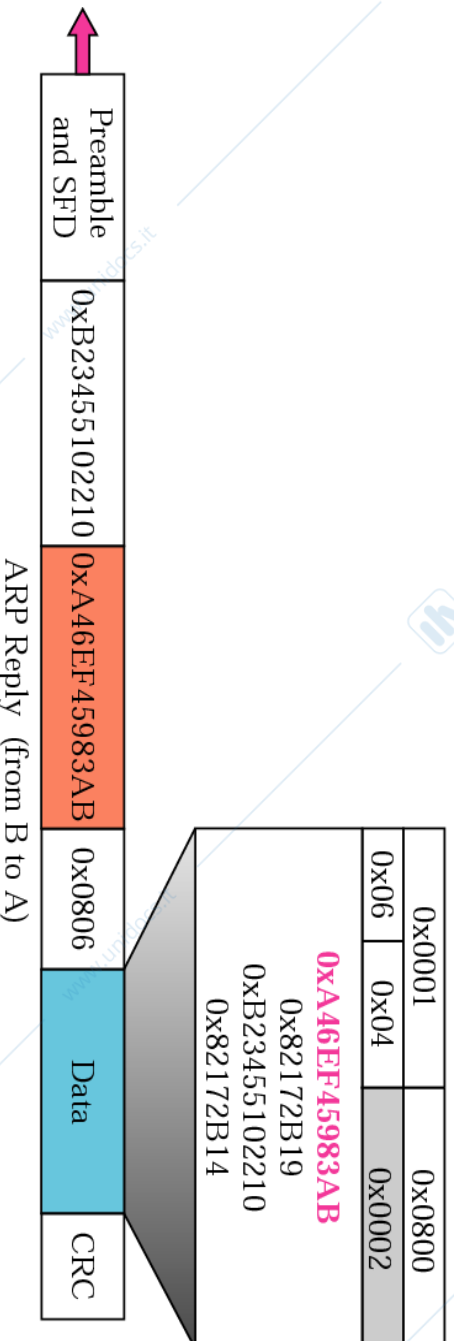
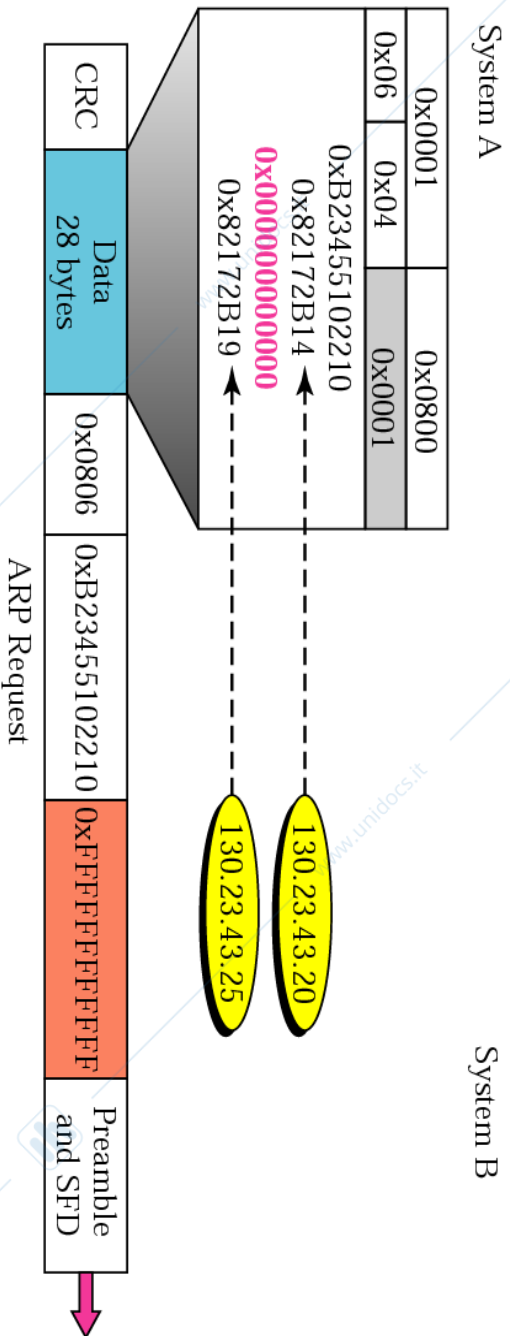
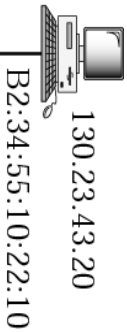
Incapsulamento di ARP



Telnet	HTTP	FTP	SMTP	BGP	SNMP	RIP
TCP			UDP			
ICMP	OSPF	IP		ARP	RARP	
Network access						

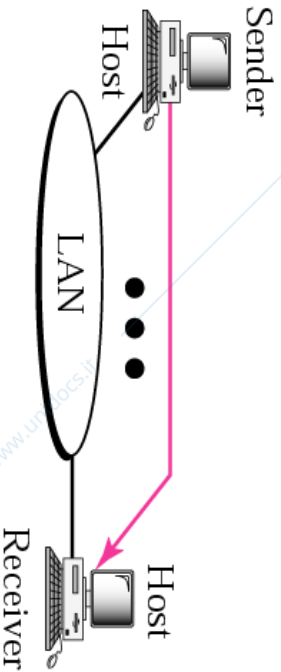


ARP: esempio



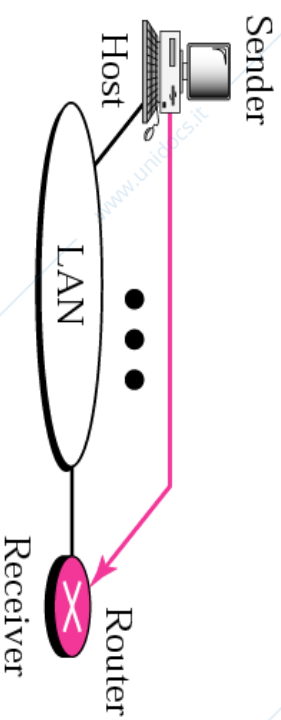
Chi usa ARP? 4 casi tipici

Target IP address:
Destination address in the IP datagram



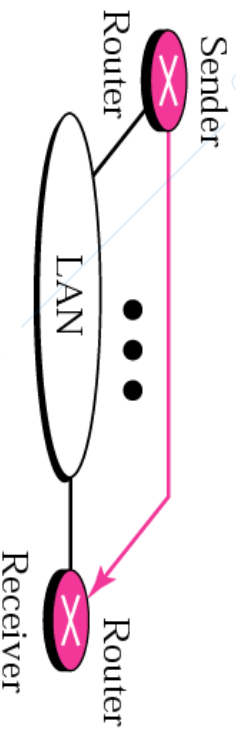
Case 1. A host has a packet to send to another host on the same network.

Target IP address:
IP address of a router



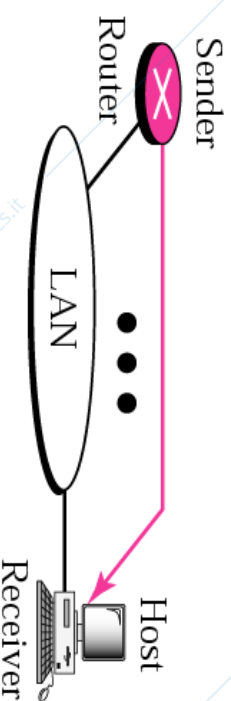
Case 2. A host wants to send a packet to another host on another network.
It must first be delivered to a router.

Target IP address:
IP address of the appropriate router found in the routing table



Case 3. A router receives a packet to be sent to a host on another network.
It must first be delivered to the appropriate router.

Target IP address:
Destination address in the IP datagram



Case 4. A router receives a packet to be sent to a host on the same network.





Reverse ARP (RARP)

- Usato da host che non conoscono il **proprio** indirizzo IP
- Come per ARP, una richiesta RARP è inviata **in broadcast** nella sottorete
- Necessario avere un **server RARP** in ciascuna rete



FINE SLIDE