



# Sistemi ad Eventi Discreti

a.a. 2016 - 2017

Prof. Luca Ferrarini

*Sequential function chart*

# Tapparella automatica (1)



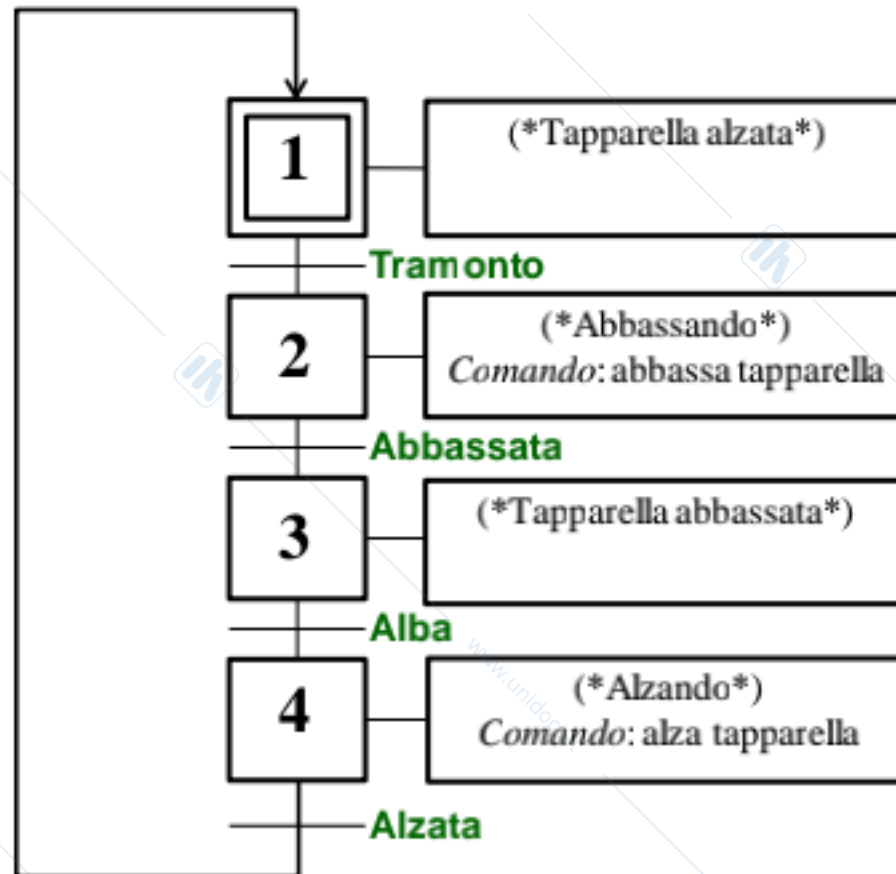
## Esempio:

Vogliamo descrivere il funzionamento di un sistema di tapparelle automatiche. Le tapparelle devono scendere quando il sole tramonta e devono risalire quando il sole sorge.

## Componenti:

- Motore per alzare ed abbassare le tapparelle
- Sensore di «tapparella alzata»
- Sensore di «tapparella abbassata»
- Sensore di luce esterna

# Tapparella automatica (2)

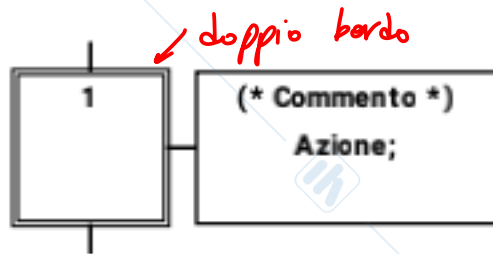


# Elementi di base dell'SFC (1)

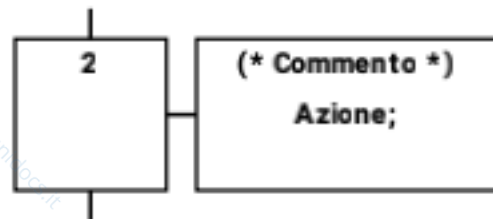


## PASSI

- Passo iniziale (con azioni associate)



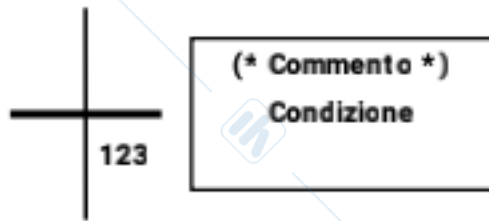
- Passo (con azioni associate)





## TRANSIZIONI

Transizione (con condizioni associate)



*Sono istantanea*

# Elementi di base dell'SFC (3)



## REGOLE DI COMPOSIZIONE

- I collegamenti sono sempre orientati dall'alto verso il basso
- È possibile solo saltare da una transizione ad un passo (e da un passo ad una transizione)



## REGOLE DI EVOLUZIONE

- **Situazione iniziale:** caratterizzata dai passi iniziali, che per definizione sono attivi all'inizio dell'esecuzione del programma SFC
- **Abilitazione di una transizione:** una transizione è detta abilitata quando tutti i passi precedenti connessi alla corrispondente transizione sono attivi
- **Attivazione di una transizione:** una transizione è detta attiva quando è abilitata e la condizione associata alla transizione vale TRUE
- **Modifica dello stato dei passi:** l'attivazione di una transizione, simultaneamente, porta allo stato attivo i passi immediatamente successivi ed allo stato inattivo i passi immediatamente precedenti
- **Attivazione simultanea di transizioni:** se più transizioni risultano attive nello stesso istante allora vengono tutte superate contemporaneamente

### Gestione delle eccezioni:

- **Attivazione e disattivazione simultanea di un passo:** se, durante un'operazione, un passo viene contemporaneamente attivato e disattivato, la priorità viene data all'attivazione (*importante per le azioni PULSE*)

# Elementi di base dell'SFC (5)



## AZIONI

es. tapparella → erano tutti passi con azioni  
 N → azione attiva solo quando entrò nel passo

### Azioni semplici:

Se non si mette niente è implicito che sia di tipo N

<b>N</b>	Non-Store	L'azione termina quando il passo diventa inattivo
<b>S</b>	Set (Stored)	L'azione continua anche quando il passo diventa inattivo e termina quando l'azione viene resettata
<b>R</b>	Reset	Termina un'azione attivata con i qualificatori S, SD, SL o DS
<b>D</b>	Time Delayed	Un timer viene settato quando il passo diventa attivo; se il passo è ancora attivo dopo l'azzeramento del timer, l'azione comincia e termina quando il passo si disattiva ↳ appena entrò in un passo inizia un timer e appena scade il timer l'azione comincia (qui ritardo l'azione) ↳ se esco prima del timer l'azione non inizia proprio → es. DSSec.
<b>L</b>	Time Limited	L'azione comincia quando il passo diventa attivo e continua finché il passo diventa inattivo o trascorre un certo intervallo di tempo
<b>P</b>	Pulse	L'azione comincia quando il passo diventa attivo e viene eseguita una sola volta
<b>SD</b>	Stored and time Delayed	L'azione comincia dopo un ritardo anche se il passo diventa inattivo e continua finché non resettata
<b>DS</b>	Delayed and Stored	Un timer viene settato quando il passo diventa attivo; se il passo è ancora attivo dopo l'azzeramento del timer, l'azione comincia e continua finché non resettata
<b>SL</b>	Stored and time Limited	L'azione comincia quando il passo diventa attivo e continua finché non viene resettata o non trascorre un certo intervallo di tempo

↳ ritardo con timer di 5 secondi

bisogna saperle

↳ derivate di quelle essenziali

# Elementi di base dell'SFC (6)



## AZIONI

✓ Non le faremo

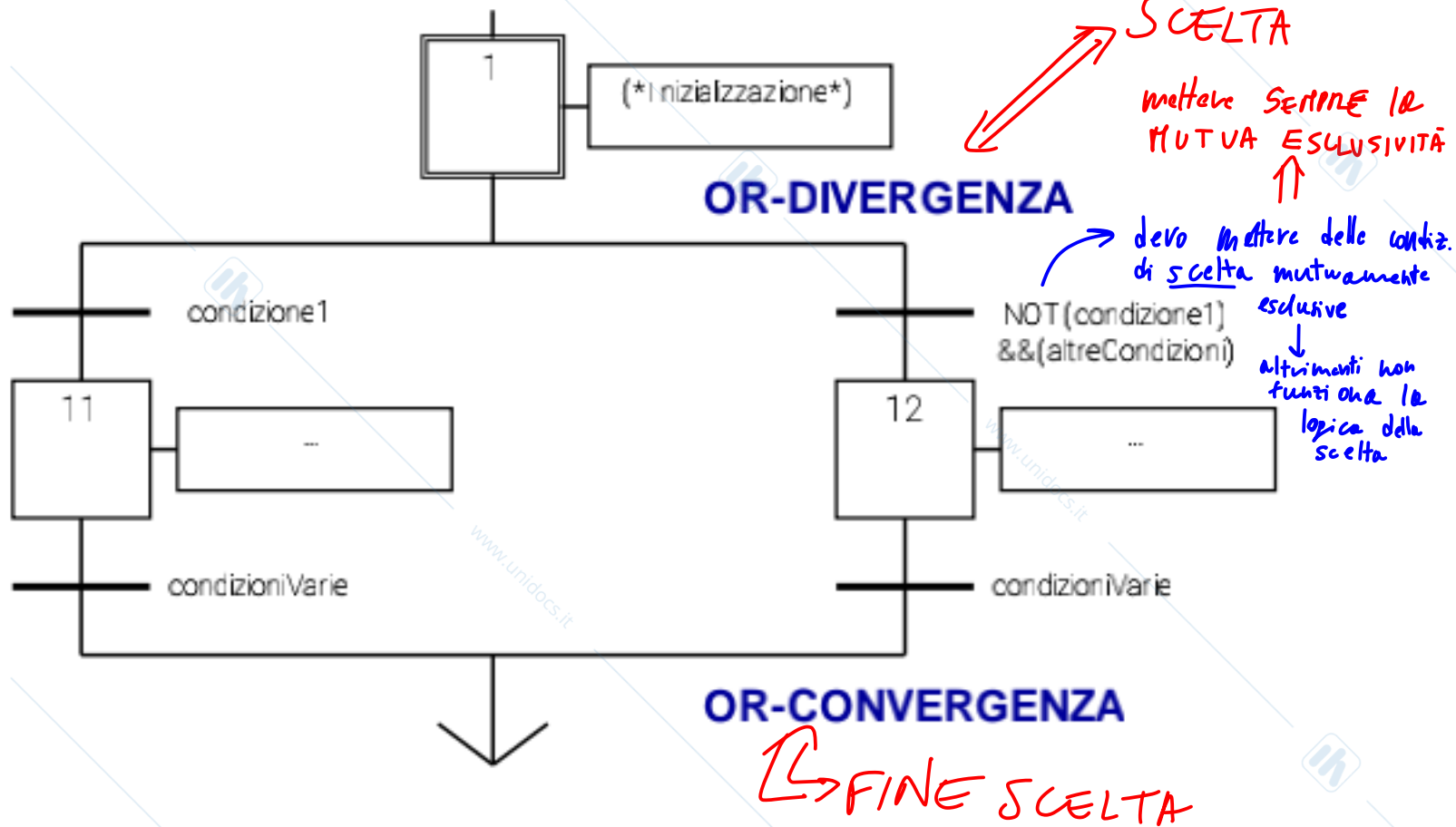
### Azioni complesse:

- Le azioni complesse rappresentano altri programmi;
- La normativa IEC 61131-3 non specifica esattamente la sintassi per l'invocazione dei programmi all'interno dei passi;
- Ogni costruttore segue una propria convenzione.

# Elementi di base dell'SFC (7)



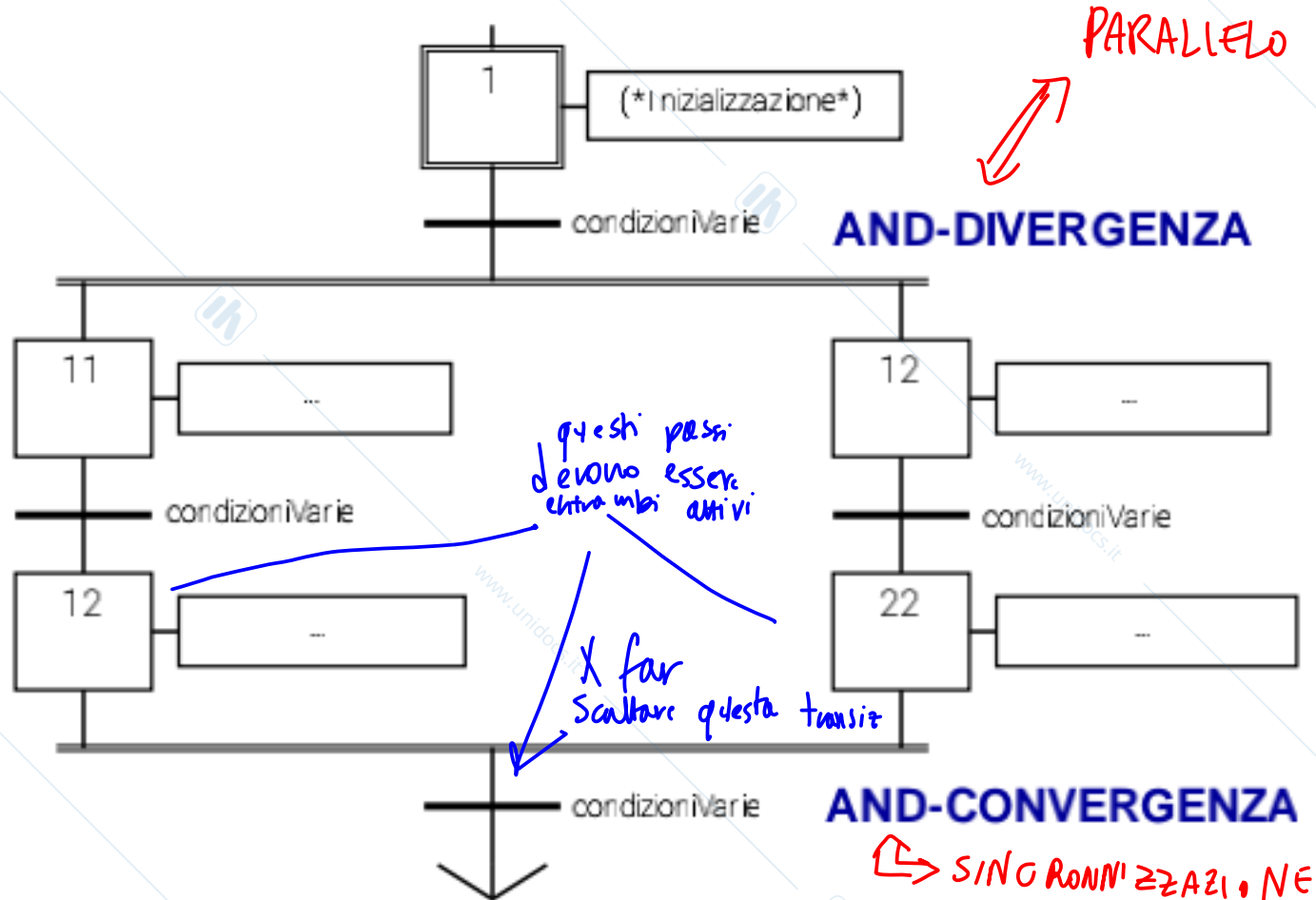
## STRUTTURE CLASSICHE



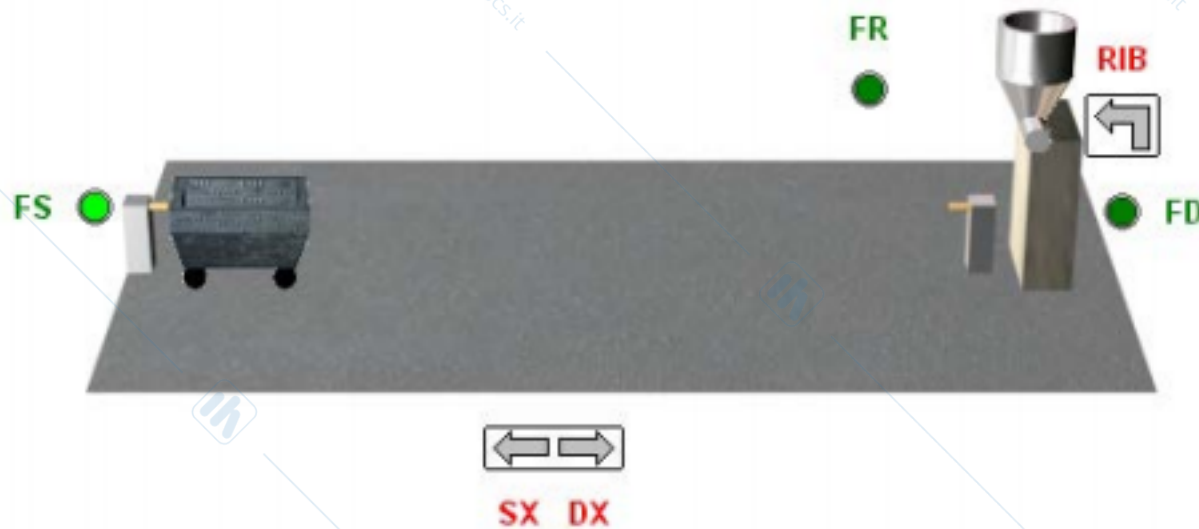
# Elementi di base dell'SFC (8)



## STRUTTURE CLASSICHE



# Il carrello (1)



in verde  
SENSORI  
in rosso  
ATTUATORI

- Ogni volta che l'operatore aziona il pulsante di START, bisogna portare il carrello a destra.
- Quando il carrello è arrivato a destra, bisogna caricare il carrello ribaltando il serbatoio. *FR* *→ RIB*
- Alla fine del caricamento il carrello deve essere riportato a sinistra.
- Qualcun altro si occuperà di svuotare il carrello e di riempire nuovamente il serbatoio.



# Il carrello (3)

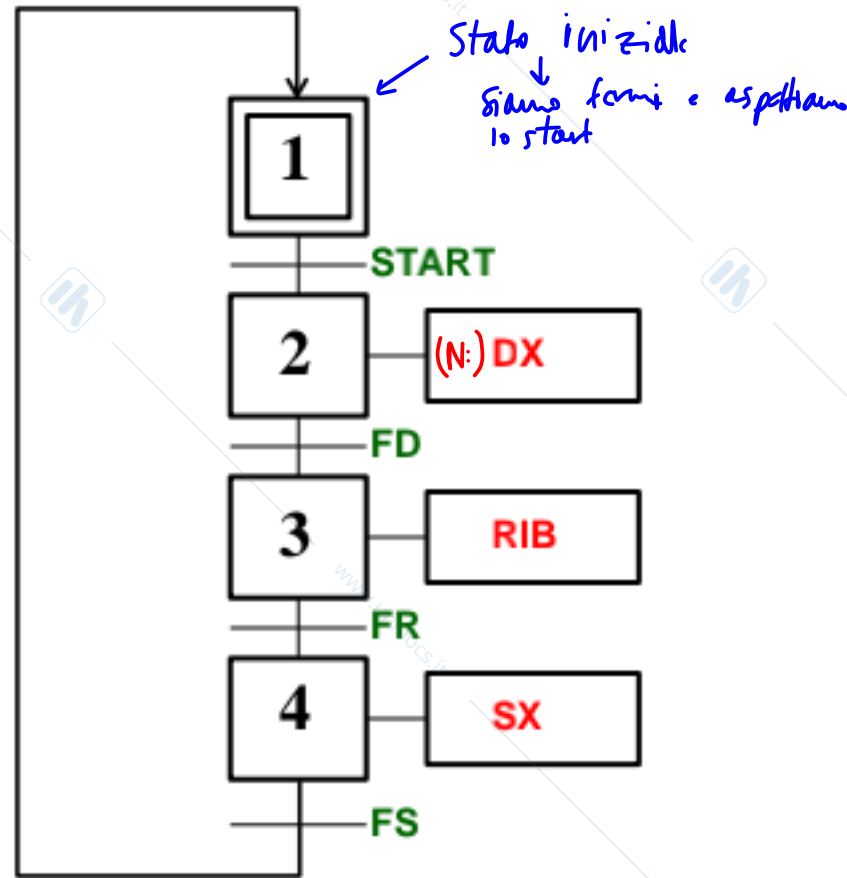


## Attuatori (comandi)

- **SX**: vai a sinistra
- **DX**: vai a destra
- **RIB**: ribalta serbatoio

## Sensori (misure) /input

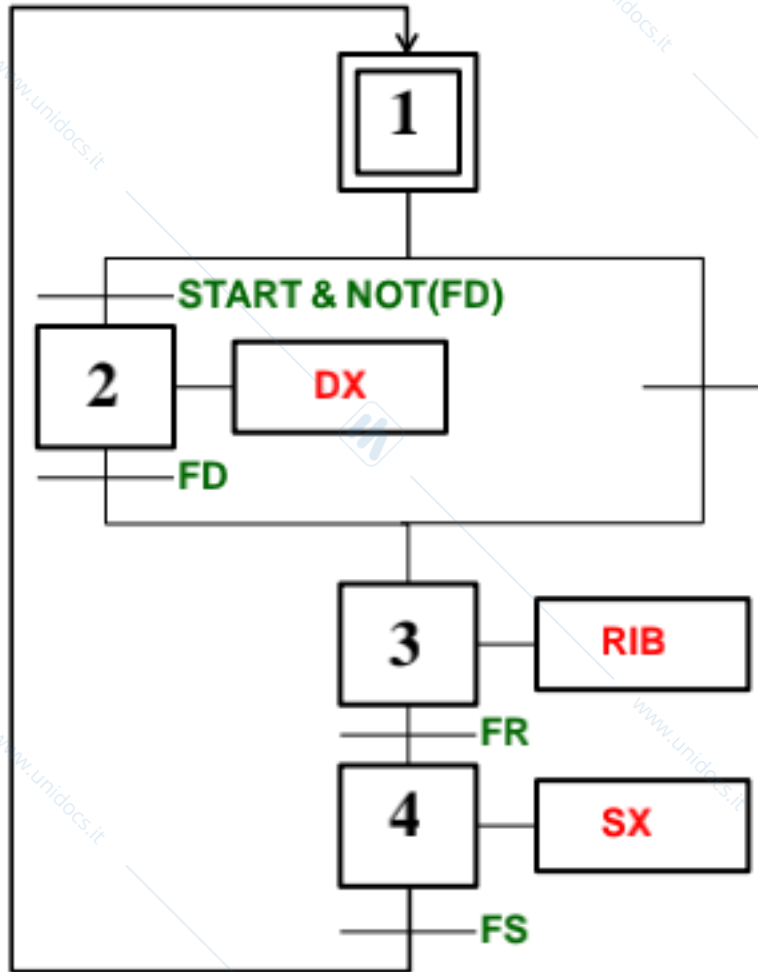
- **START**: inizia la sequenza
- **FS**: fine corsa sinistro
- **FD**: fine corsa destro
- **FR**: fine riempimento



In generale vale dic:  
INPUT/SENSORE  $\equiv$  TRANSIZ.  
ATTUATORE  $\equiv$  PASSO

# Il carrello (4)

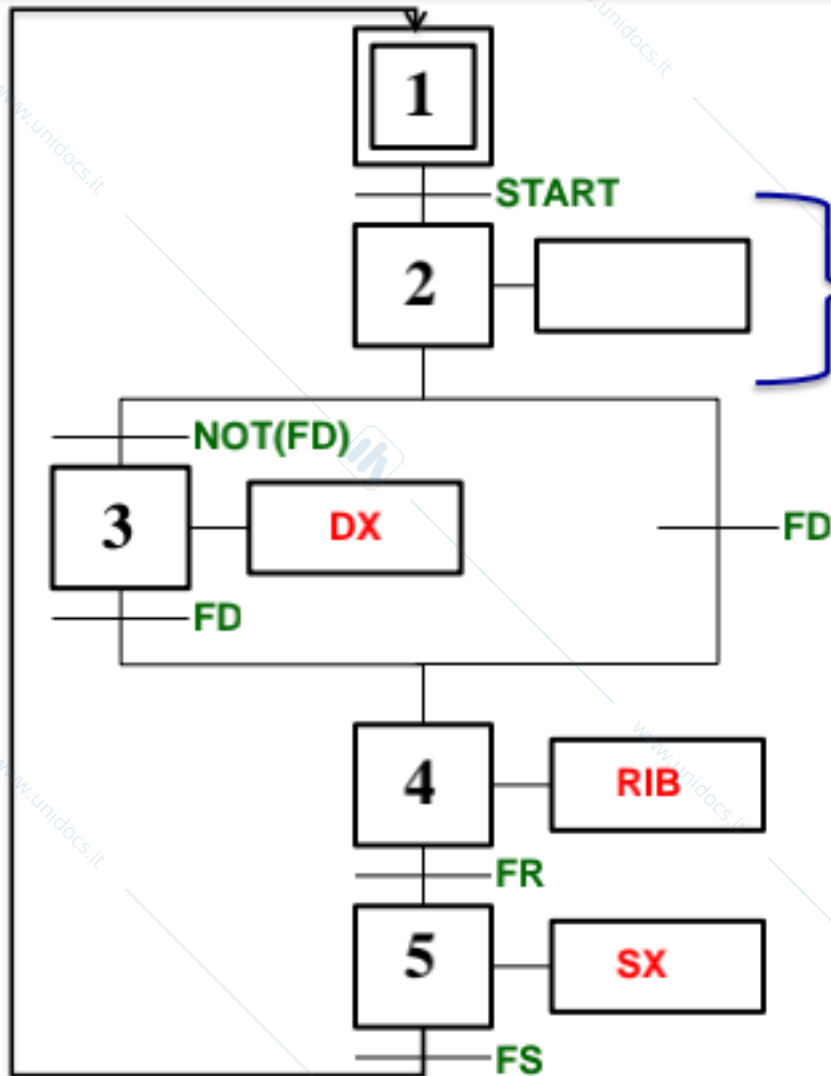
→ Sarebbe il caso di att/disatt.  
Simultanea di un passo  
↳ se fosse più  
A destra il passo 2  
Sarebbe att./disatt. simultanea  
Coh ←  
FD pari  
true



E se il carrello fosse già a destra?

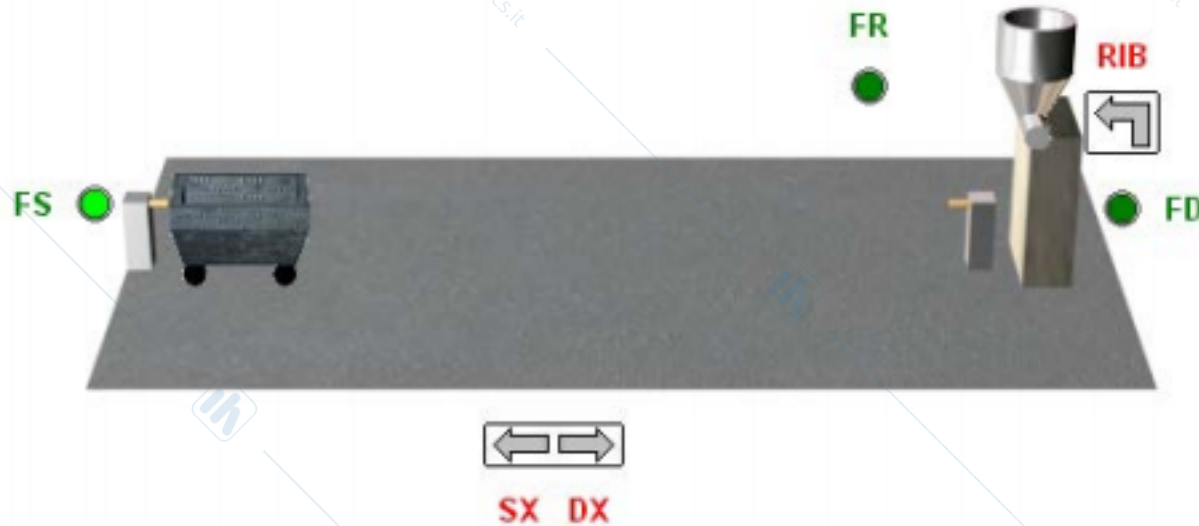
OR-DIVERGENZA

# Il carrello (5)



**Alternativa:**  
Per definire delle azioni di  
inizializzazione da eseguire  
ad ogni START?

# Il carrello (6)



## Sensori (misure)

- **FS**: fine corsa sinistro
- **FD**: fine corsa destro
- **FR**: fine riempimento
- **START**: inizia la sequenza

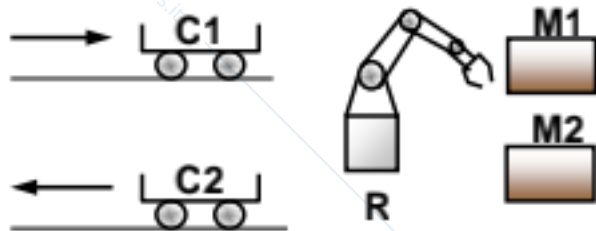
## Attuatori (comandi)

- **SX**: vai a sinistra
- **DX**: vai a destra
- **RIB**: ribalta serbatoio

*perché devo avere sempre un feedback (sensore) della fine dell'azione che ho iniziato*

**Ad ogni attuatore corrisponde un sensore... perché?**

# Stazione di lavoro (1)



- Il robot R preleva il prodotto dal carrello C1 e lo deposita sulla macchina M1
- La macchina M1 effettua la lavorazione
- Il robot R trasferisce il prodotto dalla macchina M1 alla macchina M2
- La macchina M2 effettua la lavorazione
- Il robot R trasferisce il prodotto finito sul carrello C2

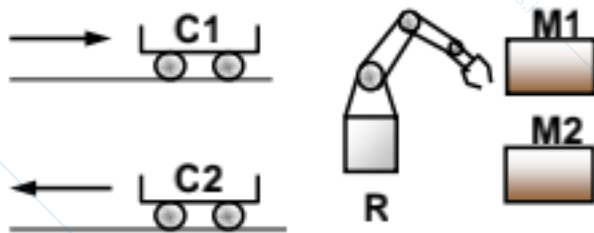
## Comandi:

- **CM1:** carica M1
- **SM2:** scarica M2
- **TM2:** trasferisci da M1 a M2
- **LM1:** lavorazione M1
- **LM2:** lavorazione M2

## Sensori (misure):

- **FCM1:** fine caricamento M1
- **FLM1:** fine lavorazione M1
- **FTM2:** fine trasferimento da M1 a M2
- **FLM2:** fine lavorazione M2
- **FSM2:** fine scaricamento M2
- **C1:** C1 presente
- **C2:** C2 presente

## Stazione di lavoro (2)

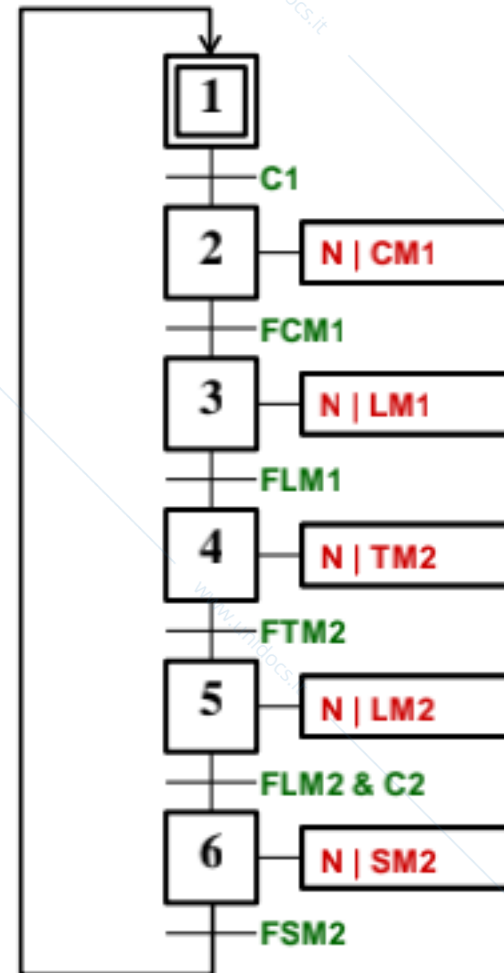


### Comandi:

- **CM1:** carica M1
- **SM2:** scarica M2
- **TM2:** trasferisci da M1 a M2
- **LM1:** lavorazione M1
- **LM2:** lavorazione M2

### Sensori (misure):

- **C1:** C1 presente
- **C2:** C2 presente
- **FCM1:** fine caricamento M1
- **FLM1:** fine lavorazione M1
- **FTM2:** fine trasferimento da M1 a M2
- **FLM2:** fine lavorazione M2
- **FSM2:** fine scaricamento M2



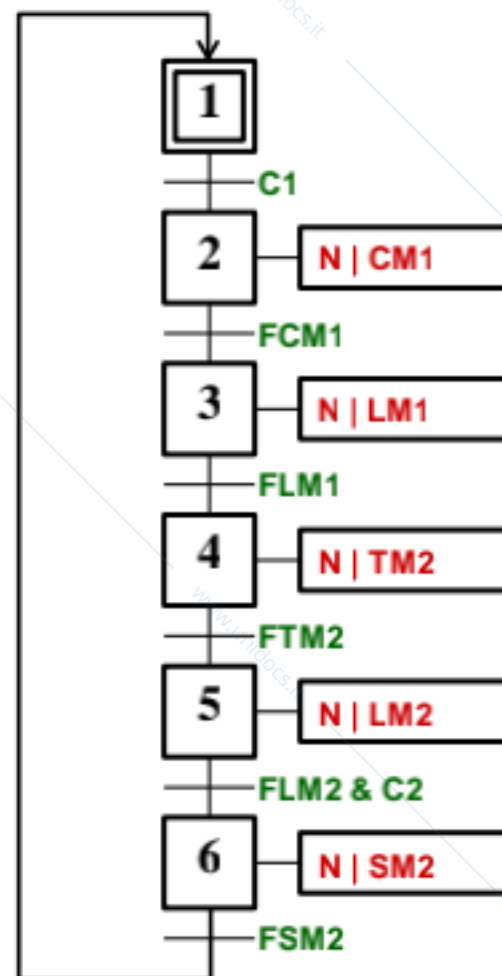
## Stazione di lavoro (3)



Siamo sicuri di questa soluzione?

**È tutta una questione di interpretazione del testo!**

*Interpretazione SEQUENZIALE*





## **INTERPRETAZIONE «A RISORSE»**

*L'interpretazione a risorse* permette i parallelismi necessari ad ottimizzare l'impianto.

Di base, una risorsa può essere:

- Disponibile: generalmente, basta uno stato
- Occupata: generalmente, specificato in diversi stati

Risorse dell'impianto:

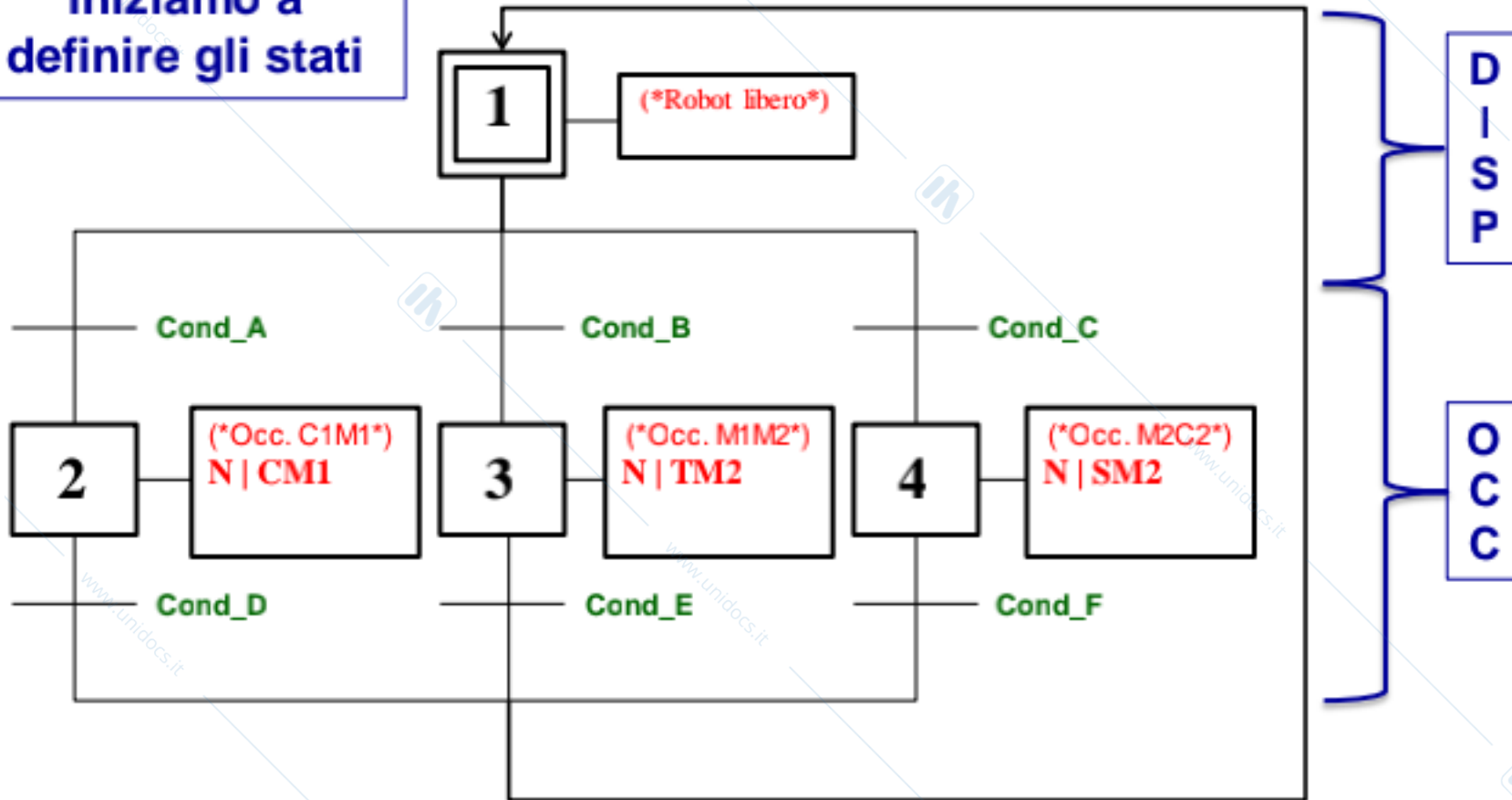
- Robot
- Macchina M1
- Macchina M2

# Stazione di lavoro (4)



## Robot R:

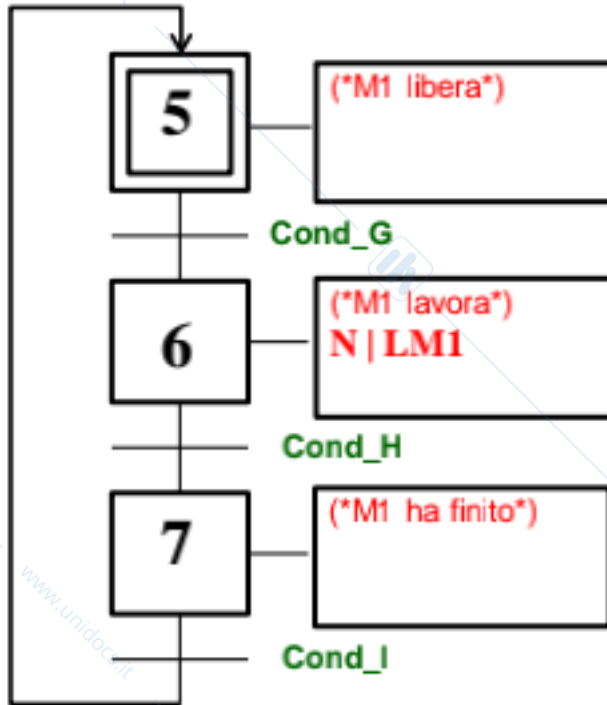
Iniziamo a definire gli stati



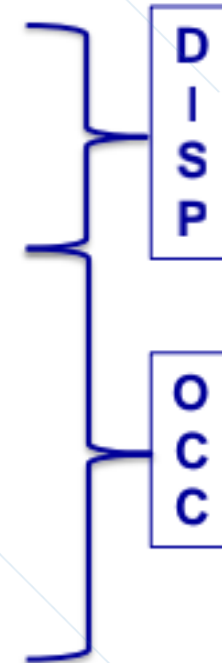
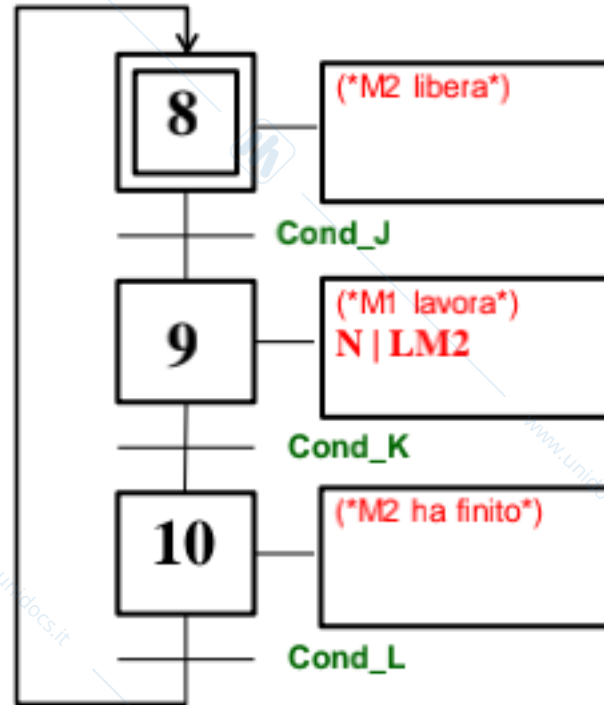
# Stazione di lavoro (5)



## Macchina M1:



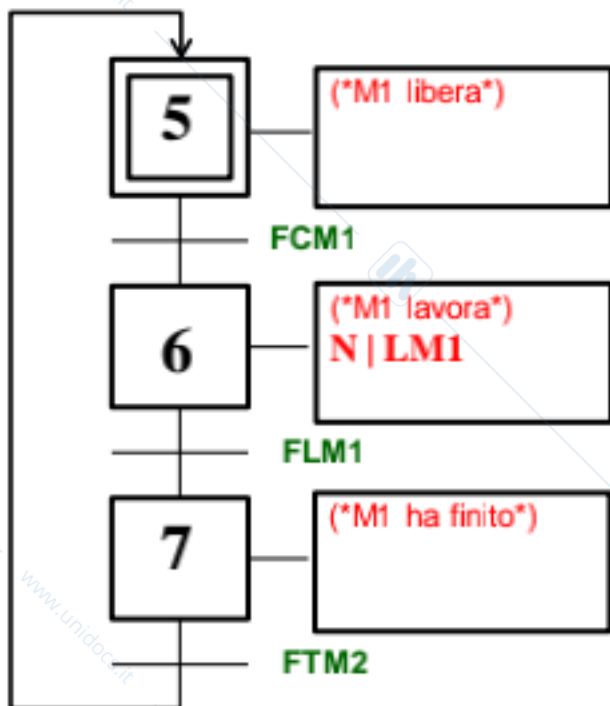
## Macchina M2:



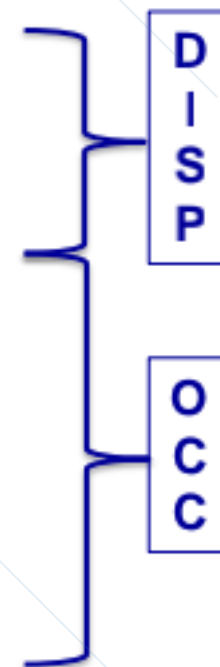
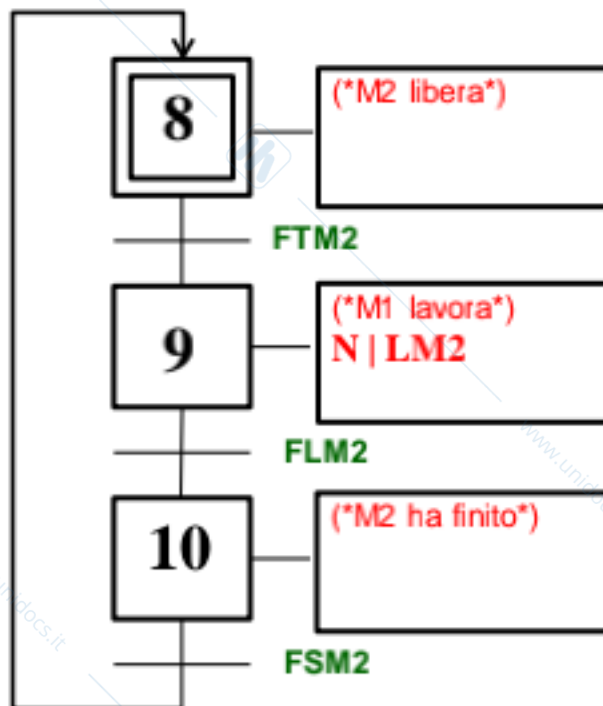
# Stazione di lavoro (6)



## Macchina M1:



## Macchina M2:

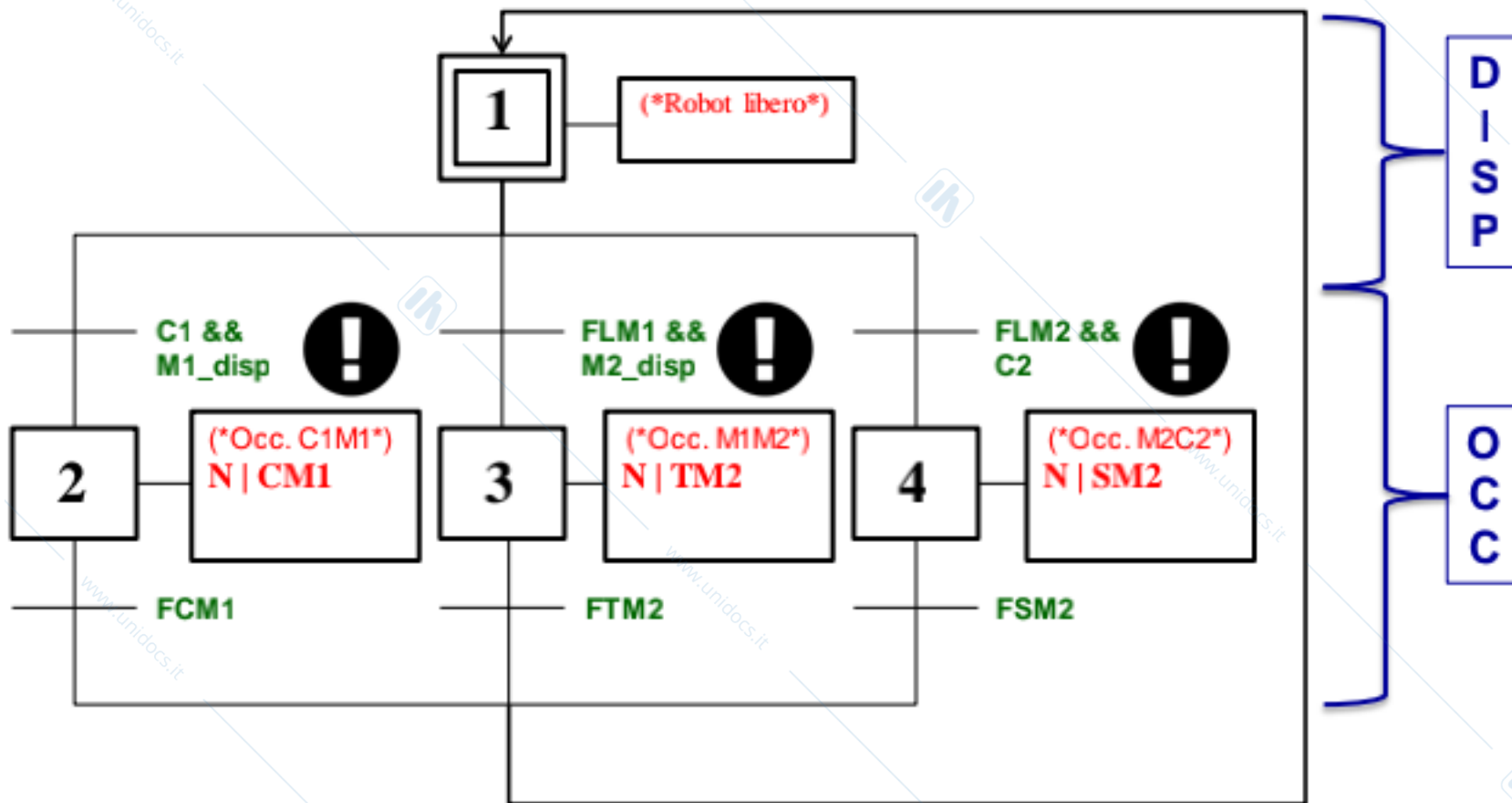


Ora definiamo le condizioni delle transizioni

# Stazione di lavoro (7)



## Robot R:



## Stazione di lavoro (8)



Abbiamo 3 problemi diversi sulle transizioni evidenziate:

- ❗ 1) Non abbiamo dei sensori di M1\_disp o M2\_disp
- ❗ 2) ...
- ❗ 3) ...

---

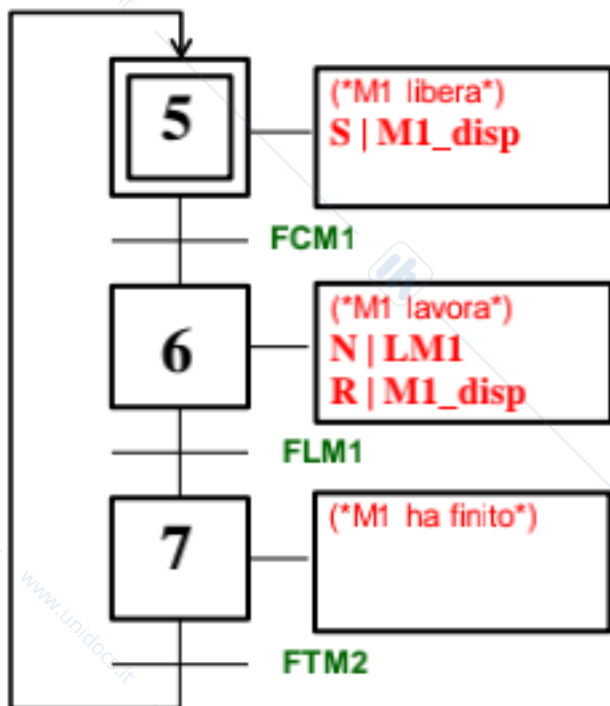
1) *Non abbiamo dei sensori di M1\_disp o M2\_disp*

→ Definiamo delle **memorie** booleane chiamate «M1\_disp» ed «M2\_disp»: la loro gestione avverrà nei modelli di M1 ed M2.

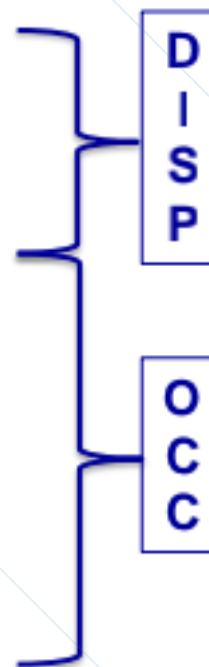
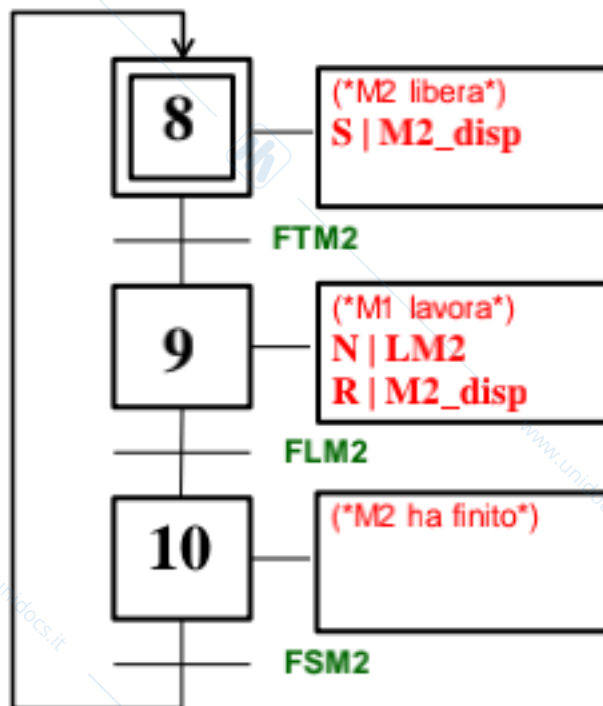
# Stazione di lavoro (9)



## Macchina M1:



## Macchina M2:



## Stazione di lavoro (10)



Abbiamo 3 problemi diversi sulle transizioni evidenziate:

- ❗ 1) Non abbiamo dei sensori di M1\_disp o M2\_disp
- ❗ 2) E se FLM1 o FLM2 avvenissero mentre R è occupato?
- ❗ 3) ...

*2) E se FLM1 o FLM2 avvenissero mentre R è occupato?*

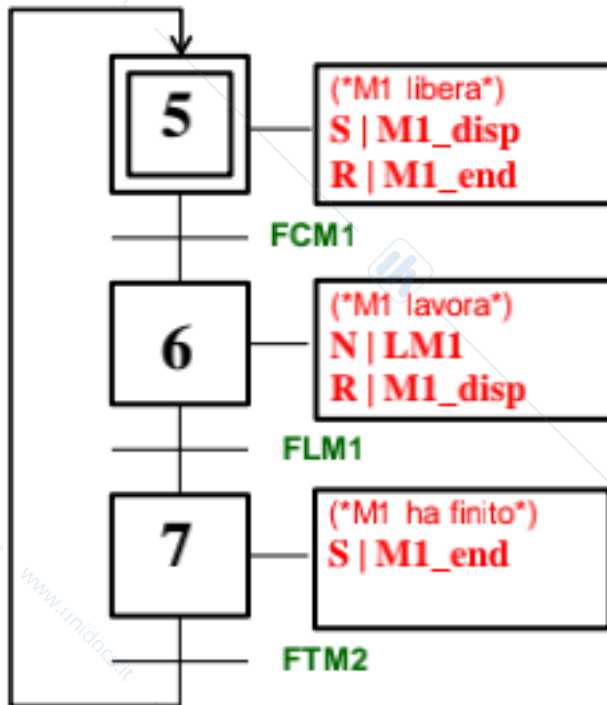
Se i segnali «FLM1» ed «FLM2» sono di tipo impulsivo bisogna accertarsi che tutti e 3 i sistemi (R, M1 ed M2) siano sempre pronti a riceverlo!

→ Definiamo altre **memorie** booleane chiamate «M1\_end» ed «M2\_end»: la loro gestione avverrà nei modelli di M1 ed M2.

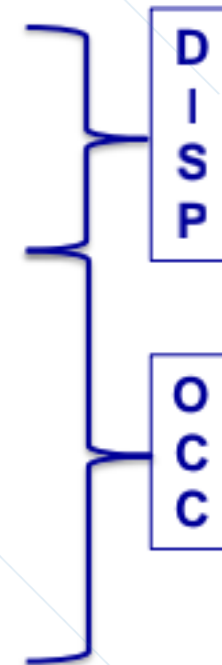
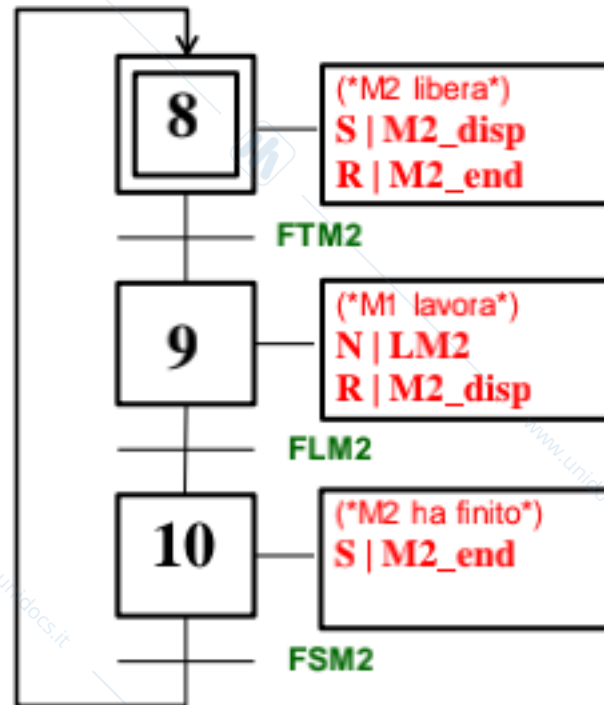
# Stazione di lavoro (11)



## Macchina M1:



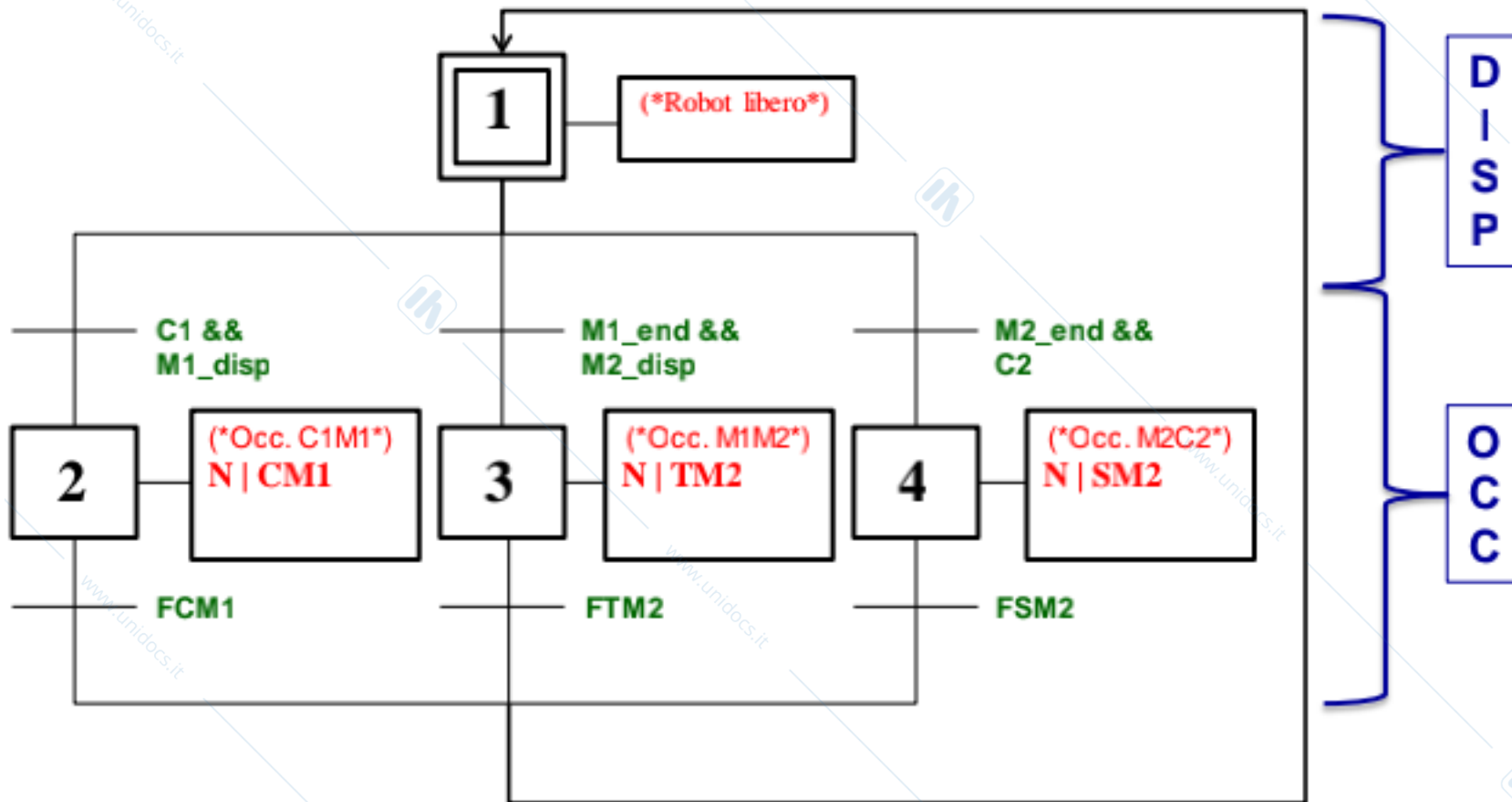
## Macchina M2:



# Stazione di lavoro (12)



## Robot R:



## Stazione di lavoro (13)



Abbiamo 3 problemi diversi sulle transizioni evidenziate:

- ❗ 1) Non abbiamo dei sensori di M1\_disp o M2\_disp
- ❗ 2) E se FLM1 o FLM2 avvenissero mentre R è occupato?
- ❗ 3) ...

*Soluzione alternativa ai primi 2 punti:*

→ Definire le condizioni di transizione direttamente sugli stati!

**PROS:**

Si evita di definire le memorie

**CONS:**

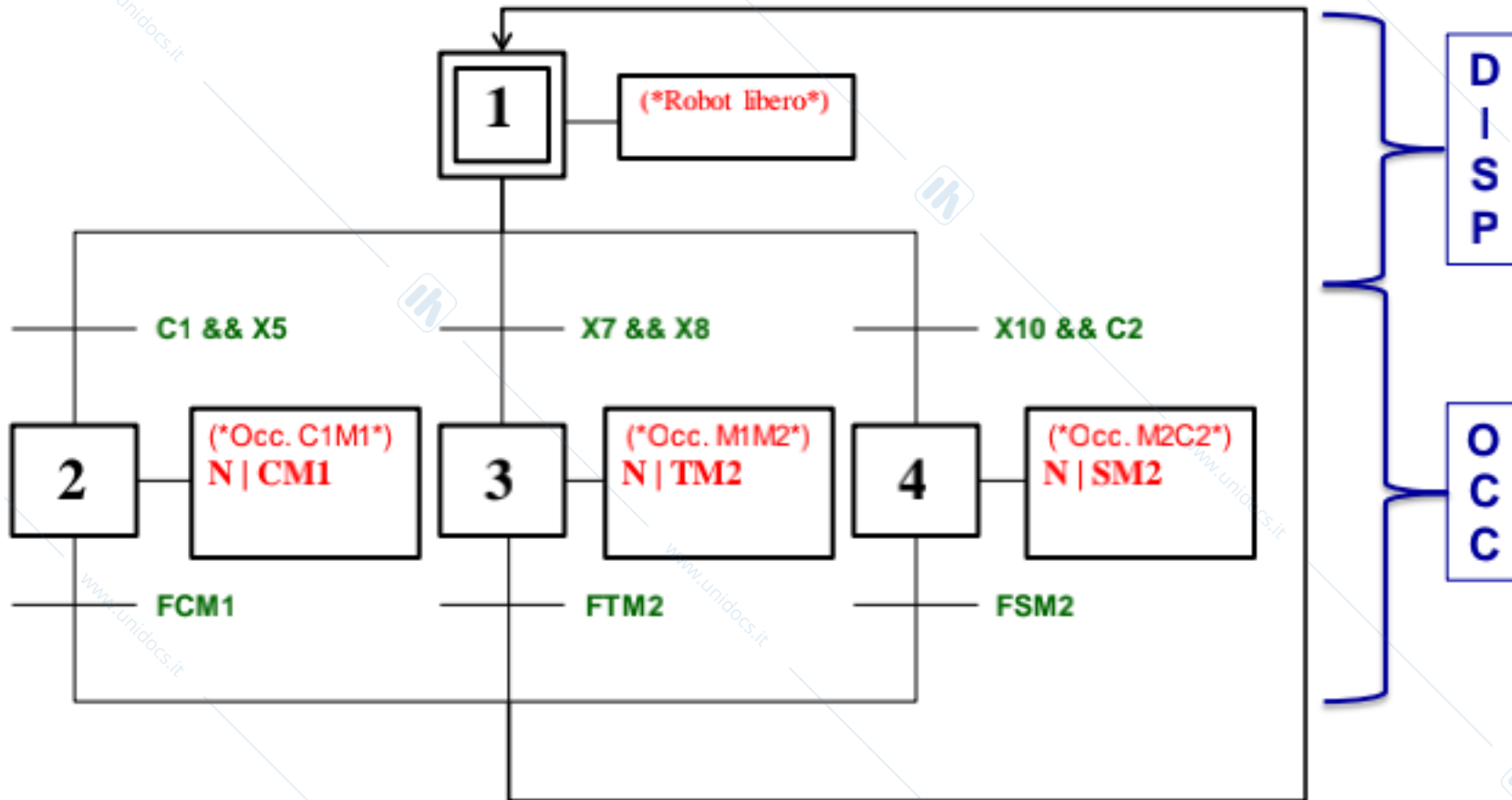
Le stesse memorie possono essere usate in diversi punti

Poco leggibile e poco modulare

# Stazione di lavoro (14)



## Robot R:



## Stazione di lavoro (15)



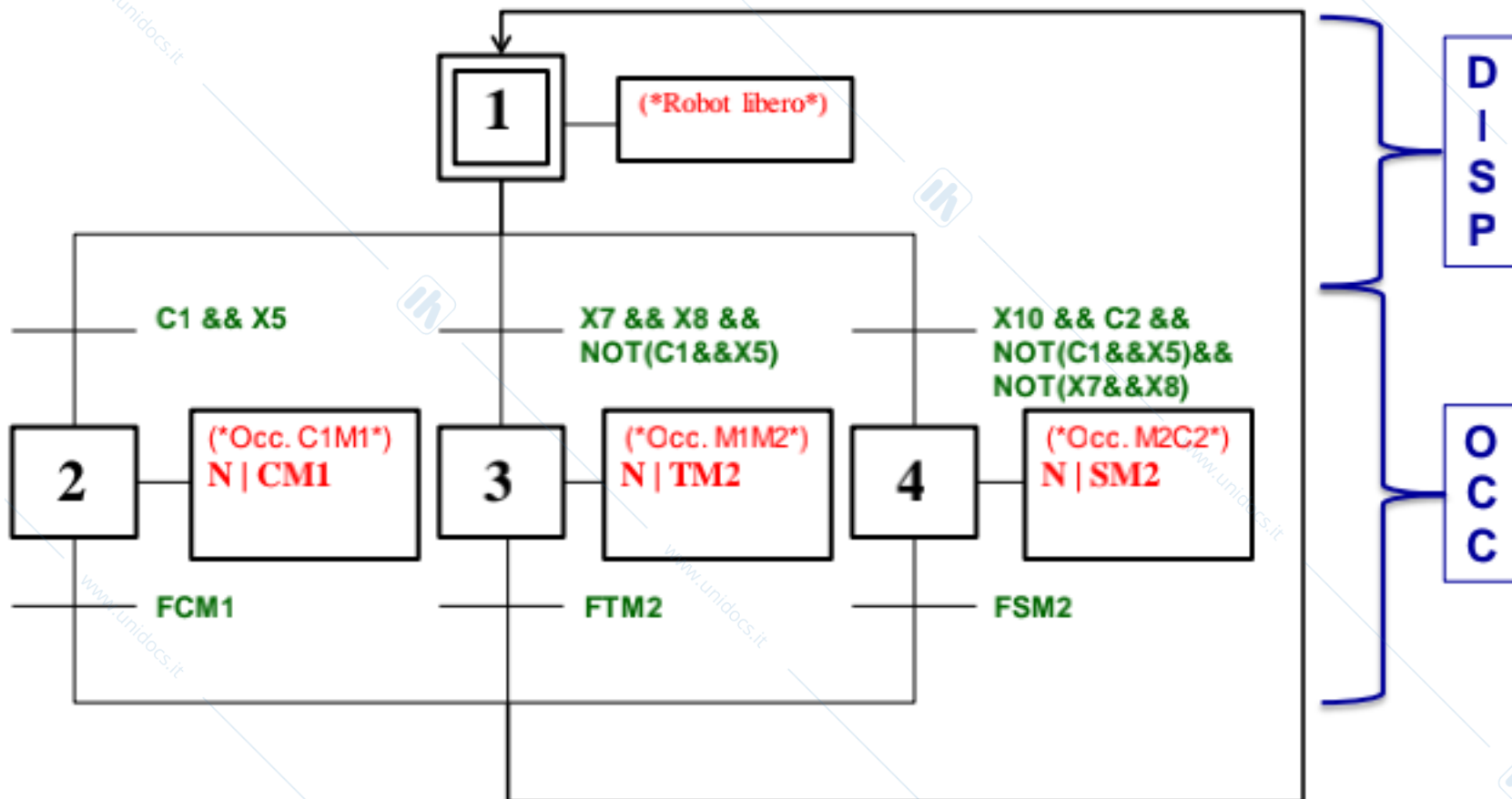
Abbiamo 3 problemi diversi sulle transizioni evidenziate:

- ❗ 1) Non abbiamo dei sensori di M1\_disp o M2\_disp
- ❗ 2) E se FLM1 o FLM2 avvenissero mentre R è occupato?
- ❗ 3) OR-divergenza → condizioni mutualmente esclusive!

# Stazione di lavoro (16)



## Robot R:



## Stazione di lavoro (17)



### Commenti sull'interpretazione a risorse:

- **Modularità del modello:** facilità nel passare da 1 ad  $n$  macchine.
- **Facilità di rappresentazione:** pensando alle macchine in termini di disponibile / occupata non bisogna pensare a tutti i parallelismi che possono venire fuori (MA BISOGNA CONTROLLARLI!).
- **Facilità di modifica:** per rappresentare un'altra lavorazione, basta aggiungere i relativi stati «occupati» per ogni risorsa coinvolta.