
Probabilità

La probabilità indica quanto un evento sia probabile, tanto più è elevata e tanto più l'evento ci sarà. Per questo motivo si sono studiati modi per poterla determinare partendo da diversi tipi di osservazioni.

Esperimento aleatorio → è un processo che porta a due o più risultati senza che si possa prevedere quale di questi si realizzerà. Es. lancio di una moneta

In questo tipo di esperimento possiamo definire tutti i possibili risultati come **eventi elementari**.

L'insieme degli eventi elementari di un esperimento prende il nome di **spazio campionario**.

Eventi

- Un **evento** è un sottoinsieme qualunque composto da eventi elementari di uno spazio campionario. Si dice che l'evento si verifica quando il risultato dell'esperimento è uno degli elementi elementari che lo compongono.
- **L'evento impossibile** è rappresentato dall'insieme vuoto ed è l'assenza di eventi elementari.
- **L'evento certo** è un insieme che contiene tutti gli eventi elementari ed è l'insieme stesso.

Intersezione di eventi

L'intersezione di eventi è l'insieme di tutti gli eventi elementari che appartengono ad entrambi gli eventi e si ha solo quando entrambi gli eventi si verificano.

La probabilità congiunta è la probabilità che l'intersezione degli eventi si verifichi. È possibile che l'intersezione di eventi non presenti eventi elementari e perciò risulterà impossibile.

Unione di eventi

L'unione di eventi è l'insieme di tutti gli eventi elementari che fanno parte di almeno un evento.

L'unione si verifica se uno degli eventi si verifica, o entrambi. Se l'unione di eventi comprendesse tutto lo spazio campionario allora potremmo dire che è collettivamente esaustivo, cioè si verificherà sempre l'evento.

Evento complementare

L'evento complementare è l'insieme di eventi elementari che fanno parte dello spazio campionario, ma non dell'evento.

Assiomi della probabilità

La probabilità può assumere valori da 0 a 1:

- Evento=0 → evento che non si verificherà
- Evento=1 → evento certo

Esistono diversi approcci alla probabilità:

- **Classico** → in questa definizione si ipotizza che tutti i risultati dello spazio campionario siano ugualmente possibili, la probabilità di un evento è la proporzione di volte che l'evento si verifica. Si determina dividendo il numero di eventi elementari che soddisfano l'evento per il numero di eventi elementari dello spazio campionario. In questa definizione è richiesto conoscere il numero totale degli eventi elementari, siccome trovarli tutti sarebbe troppo dispendioso in termini di tempo si utilizza una formula per la determinazione del numero di combinazioni.

$$C_{n,k} = \frac{n!}{k!(n-k)!} \quad n > k$$

$$\hat{P}_n(E) = \frac{n_E}{n} = \frac{\text{Numero di prove in cui si è verificato } E}{\text{Numero totale di prove}}$$

- **Frequentista** → indica il limite della proporzione di volte in cui l'evento A si verifica in un numero elevato di ripetizioni dell'esperimento.

Nel caso si utilizzi questo metodo dobbiamo stare attenti nella scelta delle fonti che potrebbero essere inesistenti e portare a risultati falsati, per questo è consigliabile verificare i dati con più di una fonte.

- **Soggettiva** → è la probabilità che esprime il livello individuale di fiducia del verificarsi di un evento, vengono utilizzati in alcuni aspetti della gestione aziendale
- **Assiomatico** → è una definizione per calcolare e trasformare numericamente le probabilità, è composto da tre regole:
 - $0 \leq \text{evento} \leq 1$ → cioè la probabilità è compresa tra 0 e 1
 - -
 - $P(S)=1$ → quando si effettua un esperimento deve succedere qualcosa

La somma delle probabilità dello spazio campionario vale 1.

Conseguenze degli assiomi:

- Se lo spazio campionario è formato da eventi elementari equamente probabili allora la probabilità è $1/n$ per ogni evento elementare.
- La probabilità che un evento si verifichi è di N_A/n
- Se due eventi sono mutualmente esclusivi, la probabilità della loro unione è pari alla somma delle probabilità dei due
- Se esistono degli eventi collettivamente esaustivi la probabilità della loro unione è =1

Regole della probabilità

Regola dell'evento complementare

Sia A un evento e B il suo complementare, notiamo che sono eventi mutualmente esclusivi e collettivamente esaustivi. Possiamo dedurre che $p(B)=1-P(A)$

Regola additiva

Siano A e B due eventi. Usando la regola additiva delle probabilità, la probabilità della loro unione è: $P(A \cup B) = P(A) + P(B) - P(A \cap B)$

Probabilità condizionata

La probabilità condizionata dell'evento A, sapendo che l'evento B si è verificato, è identificata dal simbolo $P(A|B)$ e si ricava come:

- $P(A|B) = \frac{P(A \cap B)}{P(B)}$
- $P(B|A) = \frac{P(A \cap B)}{P(A)}$

Regola moltiplicativa delle probabilità

Usando la regola moltiplicativa delle probabilità, la probabilità della loro intersezione può essere derivata dalla probabilità condizionata come:

- $P(A \cap B) = P(A|B) P(B)$
- $P(A \cap B) = P(B|A) P(A)$

Indipendenza statistica

Caso speciale nel quale $P(A|B) = P(A)$, non è vero in generale, ma quando questo si verifica sapere che B si è verificato non cambia la probabilità dell'evento A.

Due eventi sono detti indipendenti solo se $\rightarrow P(A|B) = P(A) P(B)$

Da questo segue anche che:

- $P(A|B) = P(A)$
- $P(B|A) = P(B)$

C'è una differenza tra i termini mutualmente esclusivi e indipendenti in quanto il primo indica che al verificarsi un evento l'altro non può realizzarsi (quindi non sono indipendenti), mentre il secondo sostiene che un evento non influenza l'altro.

Probabilità bivariate

Viene utilizzata in problemi con insiemi di eventi distinti fra di loro. Questi problemi vengono studiati mediante tabelle a doppia entrata. Gli eventi A e B sono mutualmente esclusivi, una loro intersezione può verificarsi tra qualsiasi evento dei due insiemi dando vita a eventi elementari di un esperimento casuale. Due insiemi di eventi, considerati congiuntamente, sono chiamati bivariate e le relative probabilità sono dette probabilità bivariate.

Probabilità congiunte e marginali

- Le probabilità delle intersezioni sono chiamate probabilità congiunte
- Le probabilità dei singoli eventi sono dette probabilità marginali

Gli **odds** sono il rapporto tra la probabilità che l'evento si verifichi e la probabilità del suo evento complementare.

Overinvolt ratio → rapporto tra le probabilità condizionate di un evento, se questo rapporto è:

- >1 → significa che l'evento A1 aumenta il rapporto degli odds condizionati in favore di B1
- <1 → significa che non influenza un evento

Si determina facendo $\frac{P(A1|B1)}{P(A1|B2)}$

Teorema di Baynes

- $P(A|B) = \frac{P(A|B) P(B)}{P(B)}$
- $P(B|A) = \frac{P(B|A) P(A)}{P(A)}$

I passi risolutivi per il teorema di Baynes sono:

- Definizione del sottoinsieme di eventi relativi al problema
- Definizione delle probabilità per gli eventi considerati al punto 1
- Calcolo delle probabilità degli eventi complementari
- Applicazione del teorema di Baynes per calcolare le probabilità necessarie alle risoluzioni dei problemi