

4.1 CONDIZIONI di MOTO

- Un ciclo standard di trasporto

• si compone essenzialmente di due fasi

✓ sosta

+ caratterizzata

+ velocità nulla

+ assenza di forze attive e resistenze

✓ movimento

+ caratterizzato

+ velocità $\neq 0$

+ resistenze sempre presenti

+ forze attive presenti o assenti nelle diverse fasi

+ si verifica

+ fra due distinti momenti di sosta ($v=0$)

+ pertanto esistono almeno due periodi a velocità variabile

++ uno di accelerazione

++ uno di decelerazione

+++ possono essere intervallati da uno o più per

da uno o più periodi a velocità costante (di legge due)

+ le fasi a velocità variabile possono avvenire

in forza dell'equazione generale del moto

$$TM = R_{TOT} + \beta(1 + \mu) \frac{dv}{dt}$$

++ solo in condizioni di risultante non nulla delle

forze applicate (attive + resistenti)

++ se la risultante è nulla si ha $\frac{dv}{dt} = 0$ e $T=R$

8.2 SOLUZIONI DELL'EQUAZIONE GENERALE DEL MOTO

L'equazione del moto $T(v) = R_{TOT} + \beta(1+\beta) \frac{dv}{dt}$
 può essere riscritta

• nota la $T(v)$ e la $R(v)$

$$+ \frac{T(v) - R(v)}{m(1+\beta)} = \frac{dv}{dt}$$

- Per ottenere l'andamento del moto nel tempo (diagramma del tempo)

• occorre separare le variabili

$$\times \frac{T(v) - R(v)}{m(1+\beta)} = \frac{dv}{dt} \rightarrow dt = \frac{dv}{\frac{T(v) - R(v)}{m(1+\beta)}} \quad dt = \frac{dv}{\frac{T(v) - R(v)}{m(1+\beta)}}$$

$$dt = dv \frac{m(1+\beta)}{T(v) - R(v)}$$

• integrare

• è analiticamente difficile

+ per la presenza di funzioni di v al denominatore

• si integra quindi di norma per differenze finite oppure,

• per calcoli approssimati, graficamente

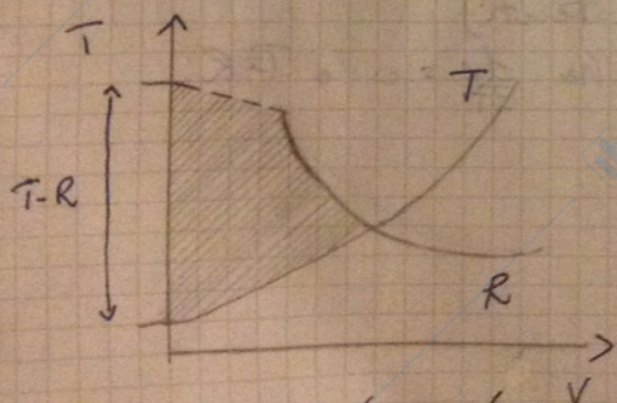
+ sovrapponendo alla caratteristica meccanica T

la curva delle resistenze al moto

è facile ricavare,

per differenza delle ordinate,

l'andamento degli spalti acceleratori $T-R$



+ Metodo Δv

+ Metodo ΔS

+ Metodo ΔT

Metodo Δv

- più semplice e quindi più usato
- ✓ si assume come variabile indipendente la variabile velocità
- ✓ si presuppone la conoscenza delle funzioni
 - + $T(v)$
 - + $R(v)$
- ✓ sotto forma di grafico continuo
- ✓ di tabella discretizzata
 - + dalla quale è comunque sempre possibile ricavare dei valori intermedi
 - + tramite metodi di interpolazione lineare.
- ✓ Partendo
 - + dal grafico delle caratteristiche di trazione
 - + e tenendo conto che in un tratto in cui non interviene alcuna variazione plausometrica la caratteristica resistente è abbastanza piatta
- ✓ occorre scegliere l'intervallo Δv
 - + in modo che la differenza $T(v) - R(v)$ non vari troppo
 - + e quindi per esempio che non ci siano discontinuità (cuspidi) nel grafico $T(v)$
 - + riducendo l'ampiezza dell'intervallo stesso quando la variabilità di questa differenza è elevata
 - + per esempio sul tratto riguardante la caratteristica di trazione naturale del motore.
- ✓ Può essere ricavato il valore medio dell'accelerazione nell'intervallo
 - + note le condizioni iniziali
 - + v_i = velocità iniziale dell'intervallo;
 - + v_f = velocità finale dell'intervallo = $v_i + \Delta v$
 - + v_m = velocità media dell'intervallo = $v_i + \Delta v / 2$

$$\frac{\Delta v}{\Delta t} = a_m = \frac{T(v_m) - R(v_m)}{m(1 + \beta)}$$

- ✓ Da cui si ricava $\Delta t =$ intervallo temporale necessario se la v var. di Δv con Δv espresso in Km/h

$$\Delta t = \frac{\Delta v}{3,6} \text{ [s]}$$

- ✓ Invece $\Delta s =$ intervallo di spazio necessario se v var. di Δv

$$\Delta s = \frac{v_m \Delta t}{3,6} \text{ [m]}$$

- ✓ Per ciascun intervallo, se esso di velocità, tempo o spazio i valori finali trovati sommando l'ampiezza dell'intervallo impostato o calcolato diventano valori iniziali per l'intervallo successivo.

- ✓ Per trovare la velocità finale

- + la somma di tutti gli intervalli di tempo così calcolati a partire da un'istante iniziale

- + la somma di tutti gli intervalli spaziali a partire da una posizione iniziale

- + consentendo di trovare l'istante finale di tempo $t_f = t_i + \sum \Delta t$

- + e la posizione finale sullo spazio

- ++ la corrispondenza della quale viene raggiunta $s_f = s_i + \sum \Delta s$

la velocità finale

data dalla somma di tutti gli intervalli di velocità considerati

* Il controllo della posizione effettiva del veicolo

- ✓ rispetto a variazioni planometriche delle resistenze

- + cambio di livellata

- + insorgenza di una curva

- + insorgenza di una galleria

- ++ fatto non meno che si avanza con il calcolo dello spazio finale s_f .

- ++ Se si sceglie di aver superato il limite di cambiamento

si corre riprendere l'ottimo passaggio effettuato

riducendo per tentativi il valore fissato per Δv

più ad avere una buona coincidenza della posizione finale del veicolo con la posizione del limite di cambiamento.

✓ Per i cambiamenti di caratteristiche imposti dall'esercizio
+ eueologo di scorso

+ examp.

+ + iolentamenti

+ + necessari di passare dalla fase di transizione
a quella di pleuraria
x' e da pleuraria a sosta. -

- Metodo Δs

- Per ovviare agli inconvenienti riscontrati con il metodo Δv
 - ✓ rispetto a variazioni planovaltmetriche delle resistenze
 - + quando si ha a che fare con linee molto ricche (dal punto di vista planovaltmetrico)
 - + per il controllo della posizione effettiva del veicolo
 - ++ può tornare utile il metodo di fissare un intervallo di spazio Δs in cui sicuramente non ci sono variazioni planovaltmetriche o altre discontinuità
- ✓ Si ha allora immediatamente

$$S_f = S_i + \sum \Delta s$$

- ✓ Per le altre grandezze che sono funzione della velocità non si ha altro modo di calcolarle che facendo riferimento ai valori iniziali della velocità

$$a_i = \frac{T(V_i) - R(V_i)}{m(1+B)}$$

- ✓ ottenendo così un valore di prima approssimazione per il Δt

$$\Delta t(1) = \frac{3,6 \Delta s}{V_i}$$

- ✓ Da cui calcolare un primo valore per il Δv

$$\Delta v(1) = \frac{\Delta t(1)}{a_i}$$

- ✓ A questo punto si può calcolare il valore medio per la velocità

$$V_m(2) = V_i + \frac{\Delta v(1)}{2}$$

+ e quindi nuovi valori per:

$$++ \Delta u(2) = T [V_u(2)] - RC [V_u(2)]$$

$$u(1+\beta)$$

$$++ \Delta T(2) = \frac{\beta C \Delta S}{V_u(2)}$$

$$++ \Delta V(2) = \frac{\Delta T(2)}{\Delta u(2)}$$

✓ e l'iperbole col calcolo di valore $V_u(3)$

+ $V_u(3)$ e così via

+ restano un procedimento iterativo che ha termine quando le differenze fra due fasi consecutive non sono significative di fine dell'approssimazione ce si ripete o si ottiene.

✓ Nell'argomento a partire dalla velocità $V=0$

+ per cui l'espressione per il calcolo del ΔT non può essere

+ Se td stesso bisogna ricorrere

++ al metodo ΔV

++ o a quello ΔT per poter uscire.

- Metodo Δt

- Anche con questo metodo si tratta di un procedimento iterativo

✓ Infatti fissando un intervallo Δt

si può fare riferimento ai valori iniziali per le grandezze cinematiche e procedere in analogia al metodo precedente

$$+ t_f = t_i + \Delta t$$

$$+ s_i = \frac{v_i \Delta t}{2}$$

$$+ \Delta v(1) = 3,6 a_i \Delta t$$

$$+ v_{m(1)} = v_i + \frac{\Delta v(1)}{2}$$

✓ e quindi calcolate nuovamente il Δs e il Δt

$$+ \Delta s_2 = \frac{v_{m(1)} \Delta t}{2}$$

$$+ \Delta v(2) = 3,6 a_i v_{m(1)} \Delta t$$

$$+ v_{m(2)} = v_i + \frac{\Delta v(2)}{2}$$

+ interrompendo al solito il procedimento iterativo quando le differenze non risultano più significative.

✓ errore

+ si commette

+ sostituendo un'accelerazione variabile con un valore medio

+ per ridurre

+ la lunghezza dell'ampiezza degli intervalli finiti

+ modulando l'ampiezza di periodo della variabile $\pm T_{\text{periodo}}$

✓ per il comfort dei passeggeri è necessario

+ contenere il massimo

+ contenere la variazione dell'accelerazione di movimento da/dt (caratteristico o sufficiente d'urto)

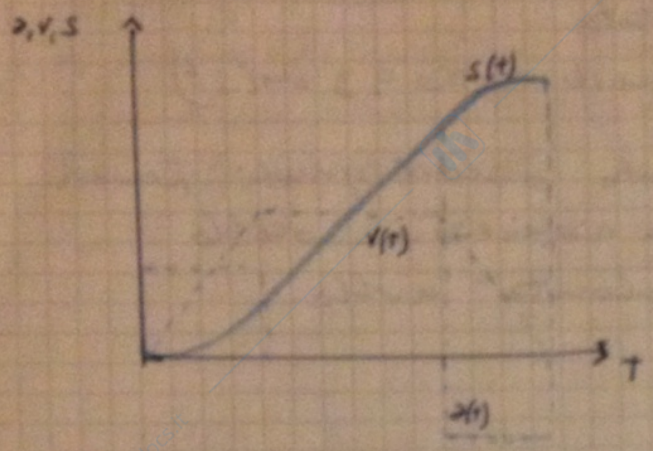
++ infatti essendo l'accelerazione proporzionale allo sforzo di trazione,
l'applicazione di T a velocità zero nel valore massimo
conseguito dall'aderenza dà un contraccolpo elevatissimo
che non può essere accettato
(di norma si vuole contenere entro $0,3 \text{ m/s}^3$)

Nel valutare le fasi del moto occorre quindi tenere
conto di una sensibile riduzione dello
sforzo di trazione a velocità nulle.

4.3 LA RAPPRESENTAZIONE DEL MOTO DEL VEICOLO ISOLATO

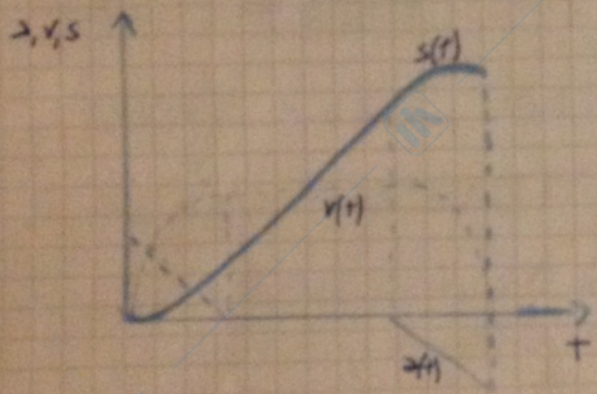
- Andamenti tipici dei diagrammi del moto

- accelerazione costante



• ottenibile in fase di avviamento e nelle prime fasi di accelerazione, quando $T(v)$ e $R(v)$ possono essere considerate poco variabili,

- accelerazione linearmente decrescente



• ottenibile nelle successive fasi di accelerazione, quando il valore della differenza $T(v) - R(v)$ tende a ridursi significativamente

4

www.unidocs.it - Appunti e dispense per superare i tuoi esami universitari

www.unidocs.it - Appunti e dispense per superare i tuoi esami universitari

• Metodo Δv

✓ Per l'analisi delle fasi del moto ed metodo delle differenze finite,

è opportuno ordinare i dati di tabella,

Nell'esempio riportato, l'approccio parte dall'analisi stabilita gli intervalli di velocità.

ripetuto

Vedi tab (p 54)

+ La marcia a velocità variabile

+ quale si verifica in avviamento ed in frenatura

+ da luogo ad un perdita tempo rispetto al tempo che sarebbe necessario.

per percorrere la medesima tratta alla velocità di regime v_r ,

rispetto ad una situazione ipotetica di cui accelerazione e decelerazione fossero infinite e continuassero, quindi,

il passaggio istantaneo dalle velocità zero a quella di regime e viceversa.

+ L'analisi è utile nella compilazione degli orari perché permette di aggiungere o no il perdita tempo a seconda che sia o meno prevista la singola partenza.

++ Essendo quindi il tempo impiegato a regime t_r

$$t_r = \frac{s}{v_r}$$

il tempo effettivo impiegato a percorrere la medesima tratta, partendo e arrivando a velocità zero sarà per definizione

$$t_e = t_r + \Delta t_a + \Delta t_f$$

+++ Δt_a e Δt_f = perdite tempo di accelerazione e frenata
 (Sono uguali alla differenza tra il tempo effettivamente impiegato nelle fasi di accelerazione e frenata e quello che sarebbe stato necessario per percorrere la medesima tratta a velocità di regime v_r)